Donatı360

Betonarme Donatı & Metraj Eklentisi

KULLANIM KILAVUZU

Sürüm 1.33.1409

AutoCAD · GstarCAD uyumlu

Perde · Radye · Kolon · Kiriş · Pedestal · Kazık · Menfez · SOG · Güçlendirme · Pafta · Metraj

İçindekiler

Giriş . . . 3
Kurulum ve İlk Açılış . . . 3
Hızlı Başlangıç . . . 7
Perde . . . 8
Temel ve Radye . . . 19
Zemin Döşemesi (SOG) . . . 27
SAFE Aktarımı . . . 30
Kolon ve Pedestal . . . 33
Güçlendirme . . . 43
Genel Detaylar . . . 48
Kiriş ve STA4CAD . . . 48
Revit (BIM) Köprüsü . . . 53
Fore Kazık . . . 55
Kutu Menfez . . . 56
U Kanal . . . 56
Metraj . . . 57
Poz . . . 63
Donatı Düzenleme . . . 66
Pafta ve Layout . . . 71
Çizim Araçları . . . 80
Ayarlar ve Sistem . . . 83
Sık Sorulan Sorular . . . 94
Komut Dizini . . . 94

01 Giriş

Donatı360, AutoCAD ve GstarCAD için betonarme donatı çizimi, demir metrajı ve pafta üretimi yapan bir eklentidir. Perde, radye temel, kolon, kiriş, pedestal, fore kazık, kutu menfez, kanal, zemin döşemesi ve güçlendirme detaylarını modern dialoglardan girilen parametrelerle çizer; demir tablosunu doğrudan çizimden üretir.

Bu kılavuzun komut bölümleri, programın kendi komut kataloğundan ve D3YARDIM penceresinde gördüğün yardım metinlerinden **otomatik** üretilir. Bu yüzden kılavuzdaki her komut, kurduğun sürümdeki komutla aynıdır.

İPUCU Komut adları **D3** ile başlar (D3TEMEL, D3KOLON, D3PAFTA...). Eski **FT** adları (FTTEMEL, FTKOLON...) de çalışmaya devam eder; kılavuzda her komutun yanında eski adı da yazılıdır.

KURAL Donatı yazıları her zaman **TEXT** olarak, şekline uygun yazı stiliyle (01 düz, 02 L, 03 U, 06 etriye...) üretilir. METRAJ komutu demir tipini bu stilden okur; yazıları MTEXT'e çevirmek ya da stilini değiştirmek tabloyu bozar.

Ayrı paketler: ETABS köprüsü (D3ETABS) ve Hesap Raporları (Donati360_Hesap) ana kurulumdan ayrı dağıtılır ve kendi sürüm numaralarını taşır; bu kılavuz ana CAD paketini anlatır.

02 Kurulum ve İlk Açılış

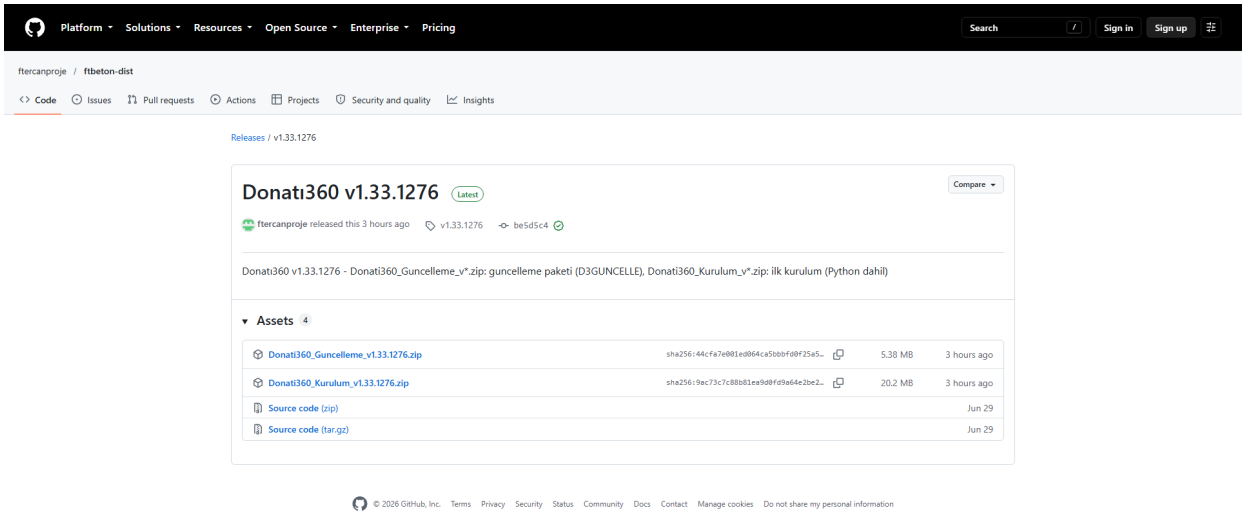
1. **Paketi aç**
   Donati360_Kurulum_v1.33.1409.zip dosyasını kalıcı bir klasöre aç (örn. **C:\Donati360**). Paket gömülü Python taşır; ayrıca Python kurmana gerek yoktur.

2. **Destek yoluna ekle**
   CAD'de OPTIONS → Files → Support File Search Path'e bu klasörü ekle. **acaddoc.lsp** destek yolunda olunca eklenti her çizim açılışında kendiliğinden yüklenir.

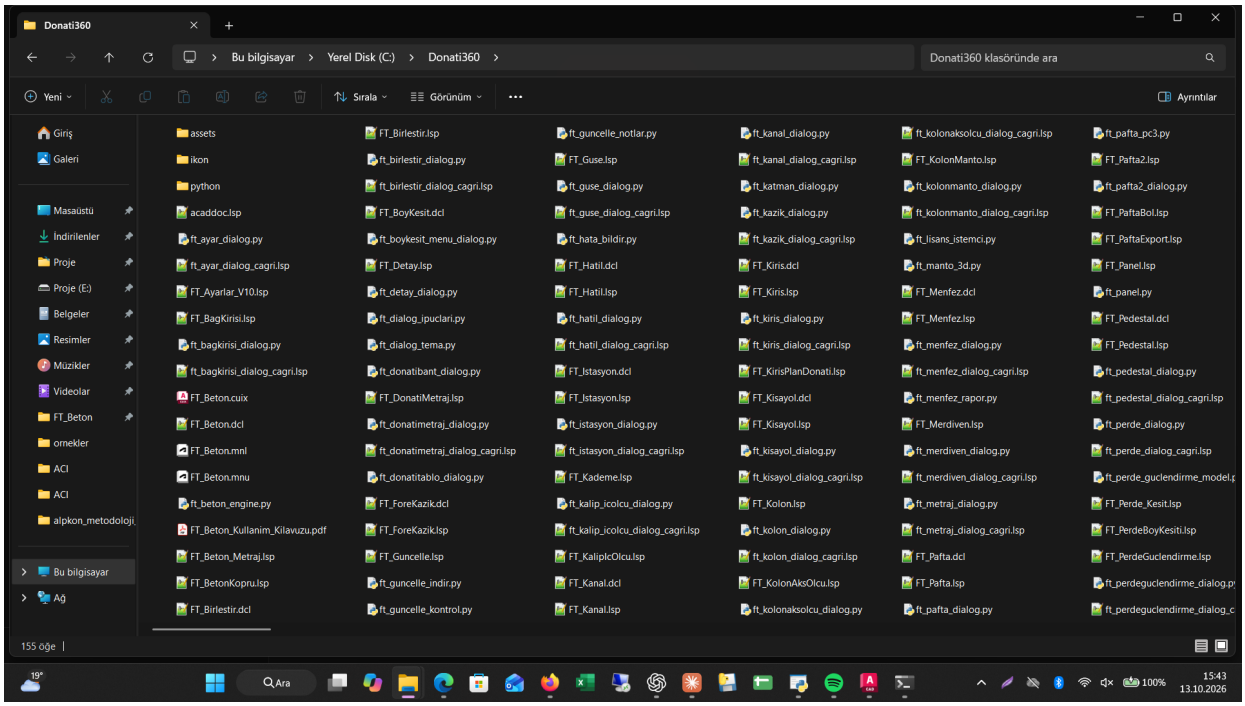
3. **Yükle**
   Otomatik yükleme yoksa APPLOAD ile **FT_Yukle.lsp**'i yükle. Bütün modüller sırayla yüklenir; eksik ya da hatalı modül atlanıp komut satırında raporlanır.

4. **Lisans sözleşmesi**
   İlk açılışta lisans sözleşmesi penceresi gelir; onaylamadan komutlar çalışmaz. Lisans durumunu ve sözleşmeyi D3LISANS ile her zaman yeniden açabilirsin.

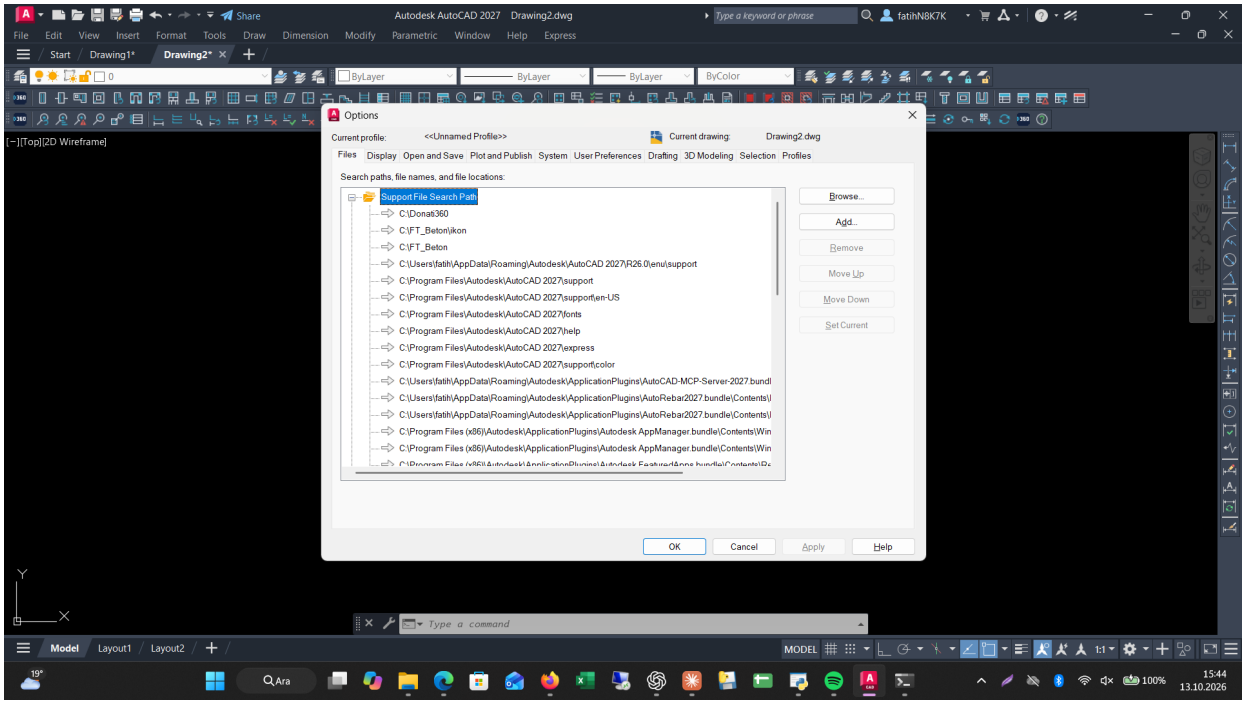
5. **Menü ve ikonlar**
   Menü, toolbar ve ribbon paketle gelir. Görünmüyorsa D3YUKLE çalıştır; menü yeniden kurulur ve ikonlar yerine konur.



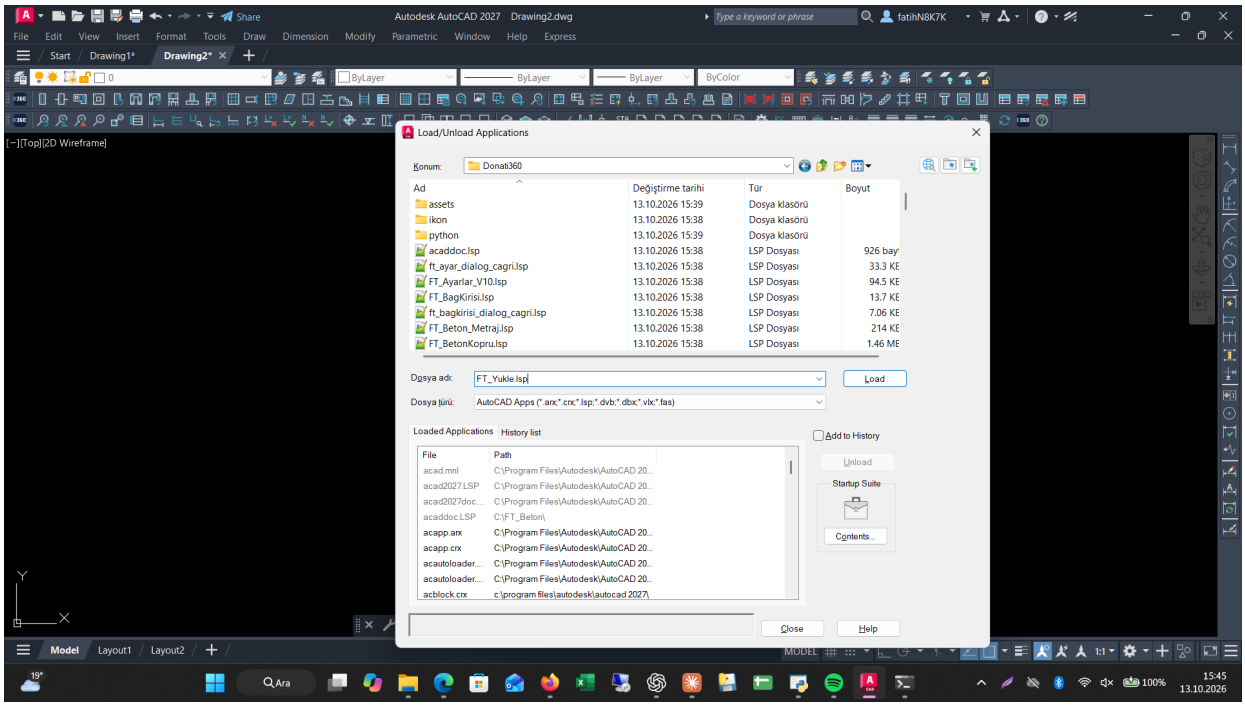
Kurulum paketi: Donati360 sürüm sayfasındaki **Kurulum** *zip'ini indir.*



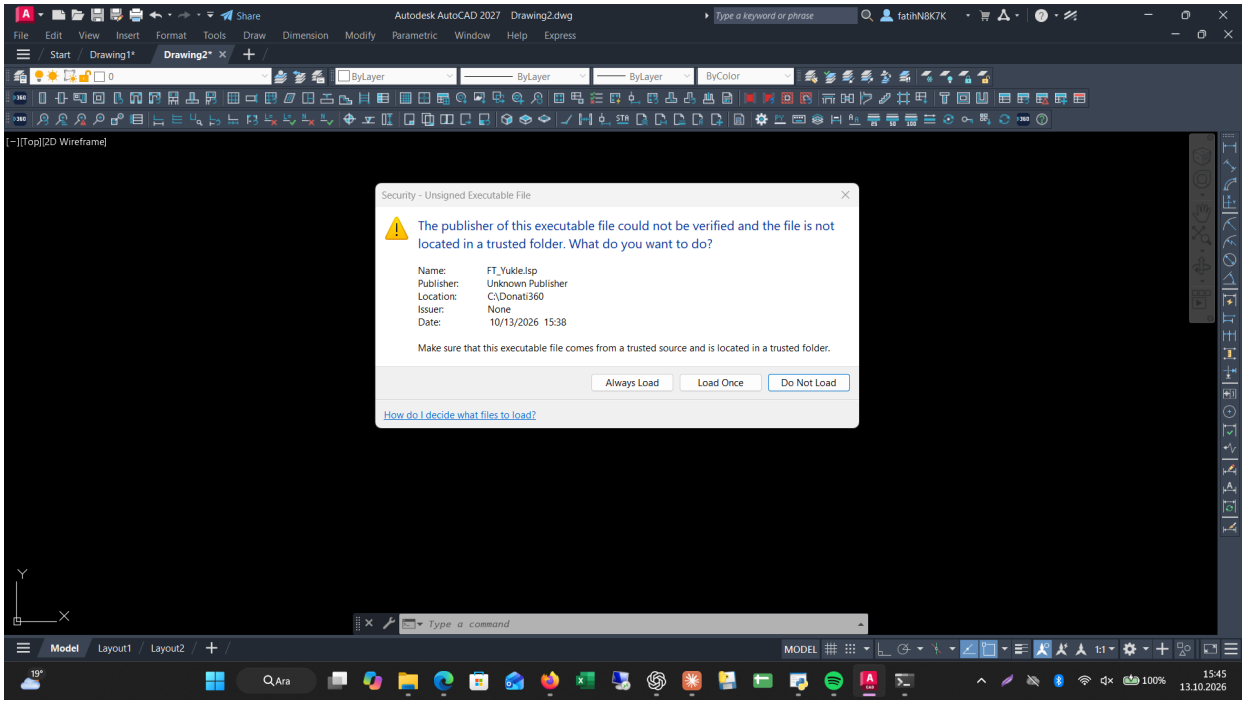
Zip'i kalıcı bir klasöre aç; klasörde modüller, **python** *ve* **ikon** *alt klasörleri bulunur.*



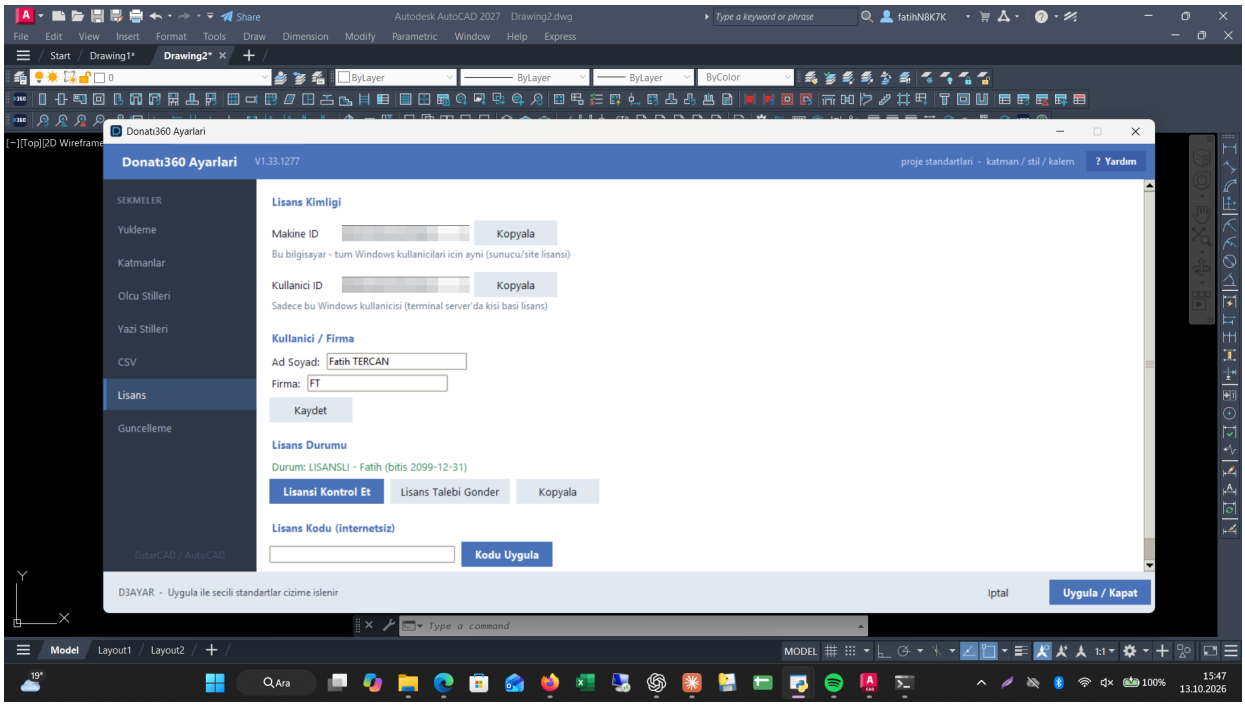
OPTIONS → Files → Support File Search Path: klasörü ekle.



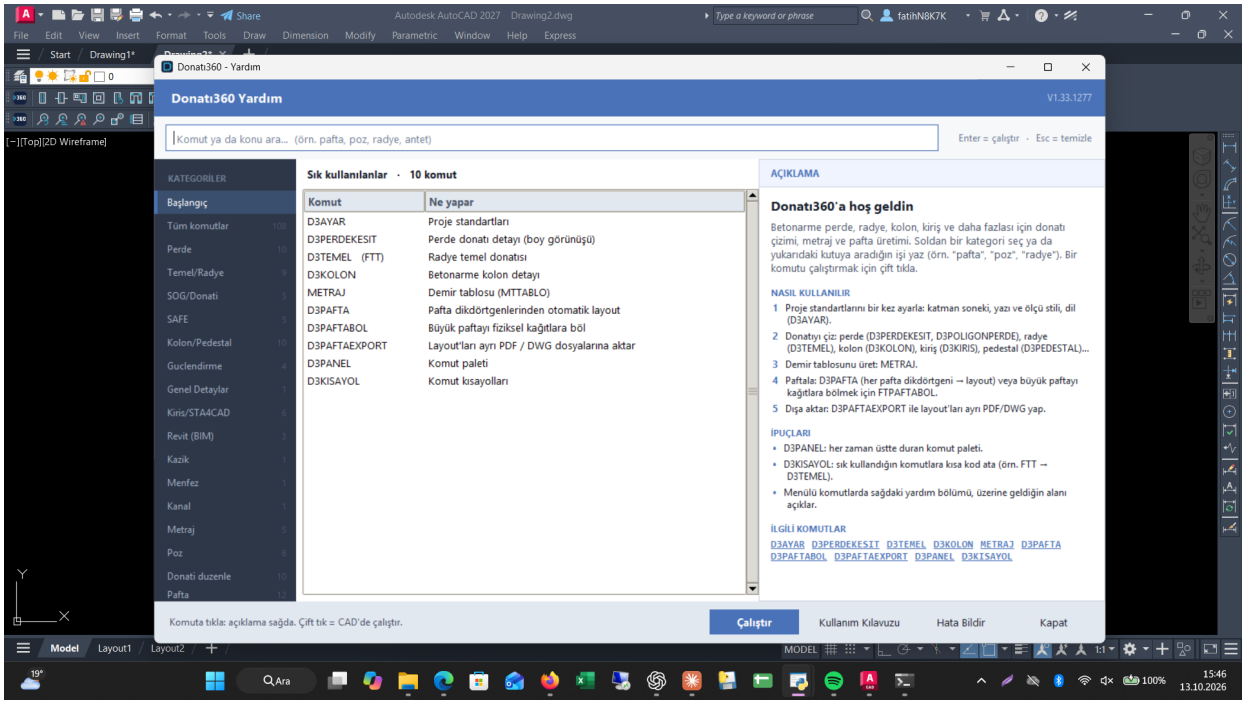
*APPLOAD ile **FT_Yukle.lsp**'i yükle (Startup Suite'e eklersen her açılışta yüklenir).*



Güvenlik uyarısı gelirse **Always Load** *ya da* **Load Once** *seç.*



Ayarlar → Lisans: Makine ID'yi bildir, lisansı kontrol et.



Yüklemeden sonra D3YARDIM ile komut listesini aç.

> **DİKKAT** Bir komut için **Unknown command** görürsen modül yüklenmemiştir: D3YUKLE çalıştır ve komut satırındaki EKSIK / HATA satırlarına bak.

Güncelleme: D3GUNCELLE yeni sürüm olup olmadığını denetler ve paketi indirip kurar. Katman soneki, dil ve ölçü birimi gibi kişisel ayarların güncellemeden etkilenmez.

03 Hızlı Başlangıç

Betonarme perde, radye, kolon, kiriş ve daha fazlası için donatı çizimi, metraj ve pafta üretimi. D3PANEL'de soldan bir kategori seç ya da yukarıdaki kutuya aradığın işi yaz (örn. "pafta", "poz", "radye"). Bir komutu çalıştırmak için çift tıkla.

1 **Adım 1**
Proje standartlarını bir kez ayarla: katman soneki, yazı ve ölçü stili, dil (D3AYAR).

2 **Adım 2**
Donatıyı çiz: perde (D3PERDEKESIT, D3POLIGONPERDE), radye (D3TEMEL), kolon (D3KOLON), kiriş (D3KIRIS), pedestal (D3PEDESTAL)...

3 **Adım 3**
Demir tablosunu üret: METRAJ.

4 **Adım 4**
Paftala: D3PAFTA (her pafta dikdörtgeni → layout) veya büyük paftayı kağıtlara bölmek için D3PAFTABOL.

5 **Adım 5**
Dışa aktar: D3PAFTAEXPORT ile layout'ları ayrı PDF/DWG yap.

- D3PANEL: her zaman üstte duran komut paleti.
- D3KISAYOL: sık kullandığın komutlara kısa kod ata (örn. FTT → D3TEMEL).
- Menülü komutlarda sağdaki yardım bölümü, üzerine geldiğin alanı açıklar.

KURAL **Poz = metraj tablosuna bağlı.** Komut dialogunda "Metraj tablosu" seçeneği kapalıysa donatılara poz balonu verilmez; donatı yazıları kalır, pozlar sonradan METRAJ ile verilir.

İPUCU Her dialogda alanın yanındaki **(i)** simgesinin üzerine gelince o seçeneğin ne işe yaradığı görünür; dolu (i) simgesine tıklayınca resimli anlatım açılır.

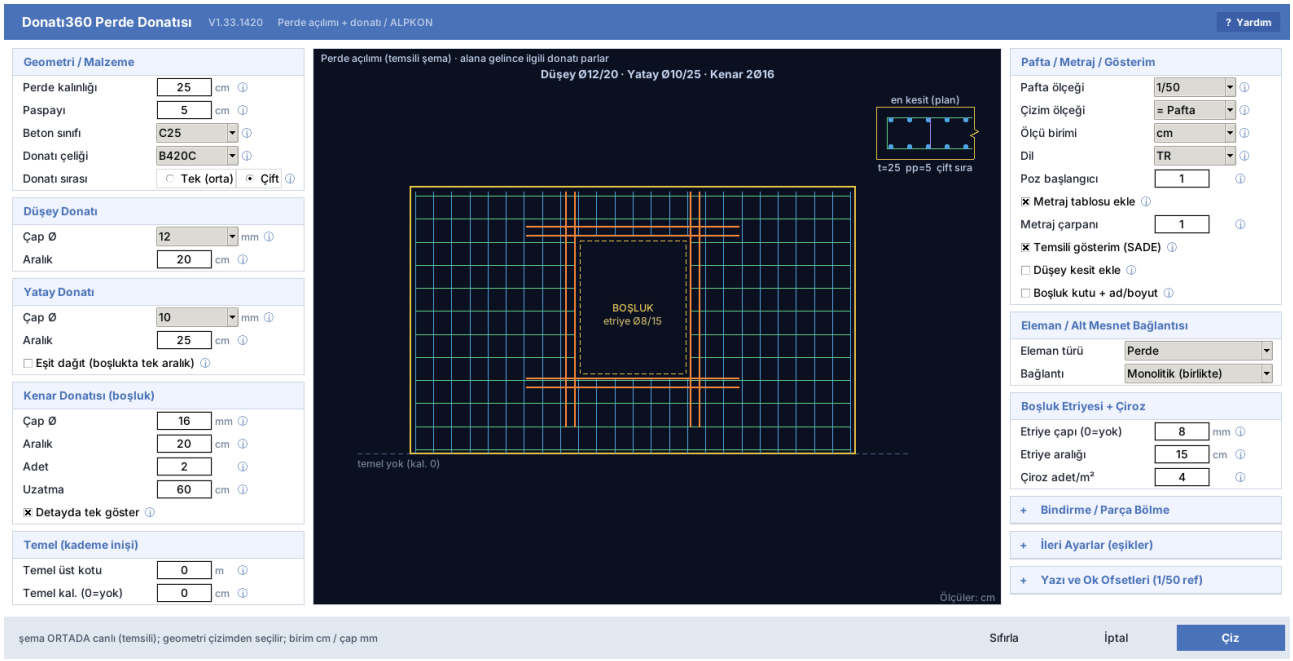
04 Perde

Plandan perde donatısı, perde boy kesitleri, bodrum perdeleri, çekirdek (poligon) perde kesiti ile hatıl ve parapet detayları.

D3PERDEKESIT eski ad: FTPERDEKESIT

Perde donatı detayı (boy görünüşü)

Planda çizdiğin kapalı perde konturundan perdenin donatı detayını üretir: düşey ve yatay donatı, filiz, bindirme, boşluk kenarı, kesit işaretleri, poz balonları ve demir tablosu. Eski adları FTPERDE ve FTBETON da çalışır.



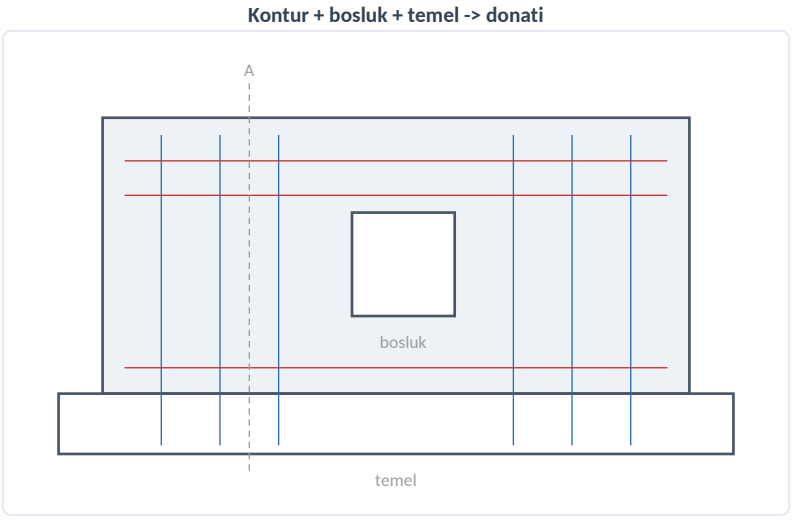
Komut penceresi

Kullanım

1. Önce perdeyi kapalı polyline olarak çiz (varsa boşlukları ve temeli de).
2. D3PERDEKESIT'i çalıştır; parametre dialogunda çap, aralık, paspayı, temel ve gösterim ayarlarını gir.
3. Perde konturunu seç (kapalı polyline).
4. Boşlukları seç (Enter = boşluk yok), sonra temel konturunu seç (Enter = temel yok).
5. Motor hesaplar ve detay çizilir.

İpuçları

- Geometri veya donatı değişince yeniden çizmek yerine PERDEGUNCELLE kullan: değişmeyen pozlar sabit kalır, değişenler kırmızı olur.
- Temsili gösterim açıkken her aileden tek çubuk çizilir; kapalıyken bütün çubuklar gerçek yerinde çizilir.
- Metraj tablosu kapalıysa poz balonu da çizilmez (proje kuralı).



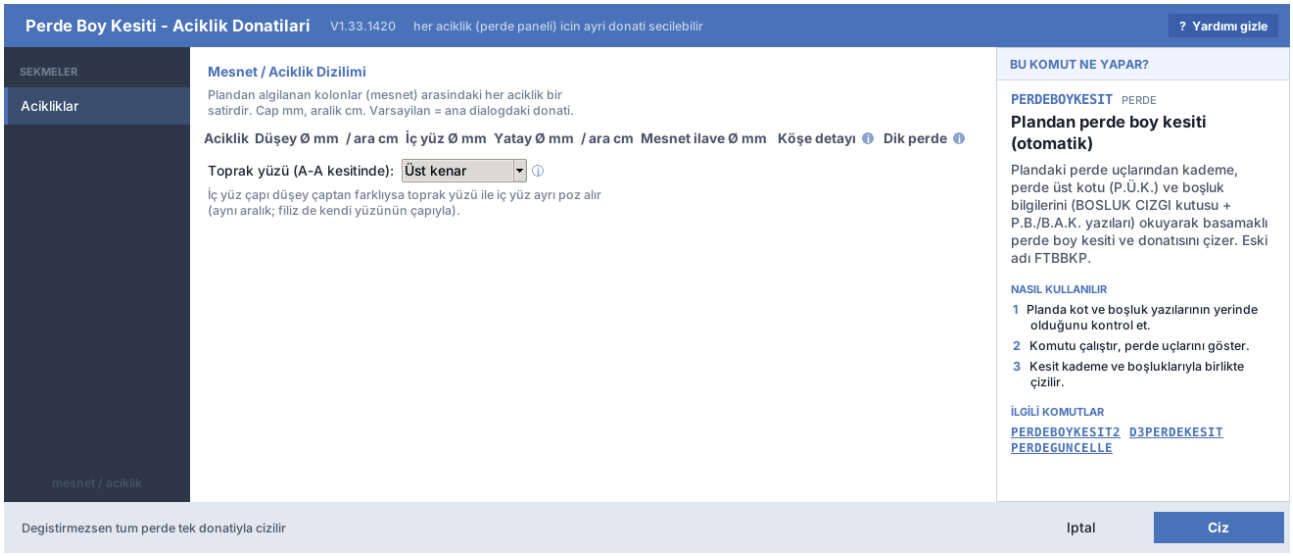
D3PERDEKESIT - perde boy gorunusu

İlgili: PERDEGUNCELLE, KESITGUNCELLE, D3PB, D3POLIGONPERDE, PERDEBOYKESIT

PERDEBOYKESIT2

Plandan perde kesiti (2 nokta)

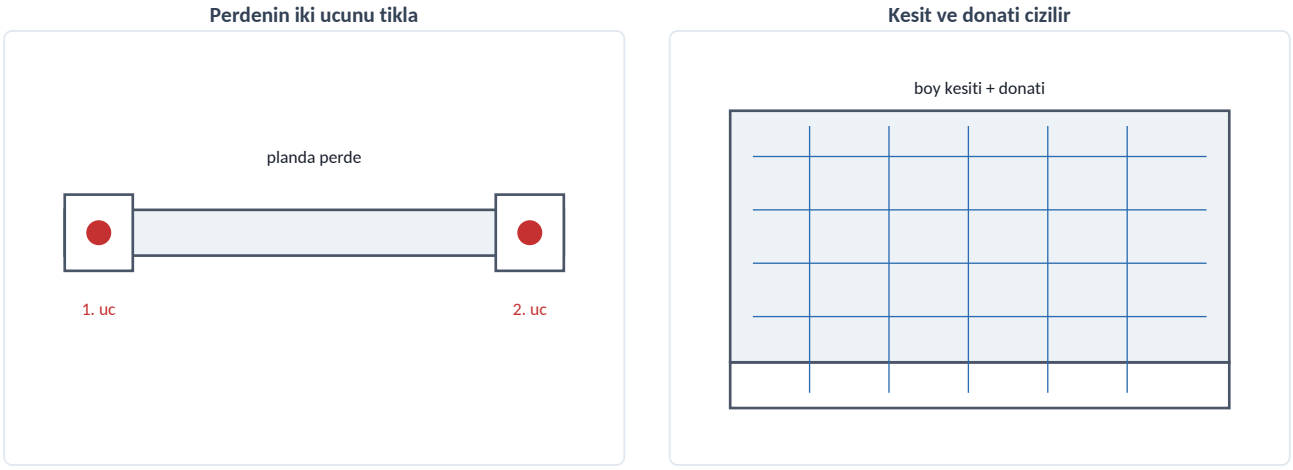
Kalıp planında perdenin iki ucunu tıklayarak tek kademeli perde boy kesiti ve donatısını üretir. Kolonları algılar. Eski adı FTBBK.



PERDEBOYKESIT ile aynı pencere açılır

Kullanım

1. Komutu çalıştır, parametreleri gir.
2. Planda perdenin iki ucunu sırayla tıkla.
3. Kesit ve donatı çizilir; sonradan PERDEGUNCELLE ile güncellenebilir.



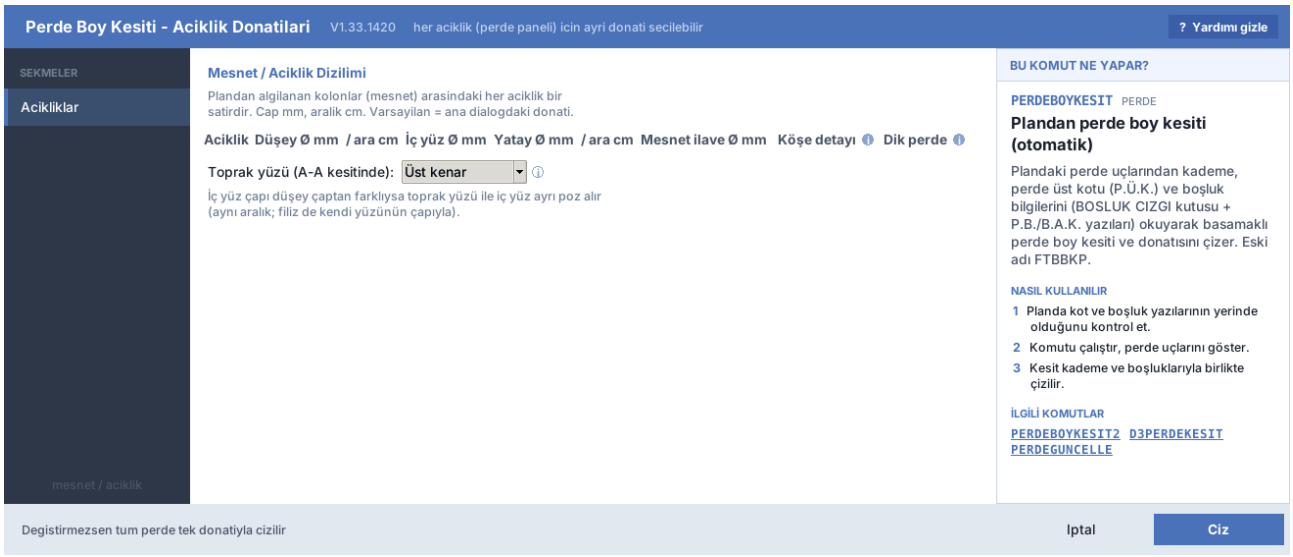
PERDEBOYKESIT2 - plandan tek kademeli boy kesiti

İlgili: PERDEBOYKESIT, D3PERDEKESIT, PERDEGUNCELLE

PERDEBOYKESIT

Plandan perde boy kesiti (otomatik)

Plandaki perde uçlarından kademe, perde üst kotu (P.Ü.K.) ve boşluk bilgilerini (BOSLUK CIZGI kutusu + P.B./B.A.K. yazıları) okuyarak basamaklı perde boy kesiti ve donatısını çizer. Eski adı FTBBKP.



Komut penceresi

Kullanım

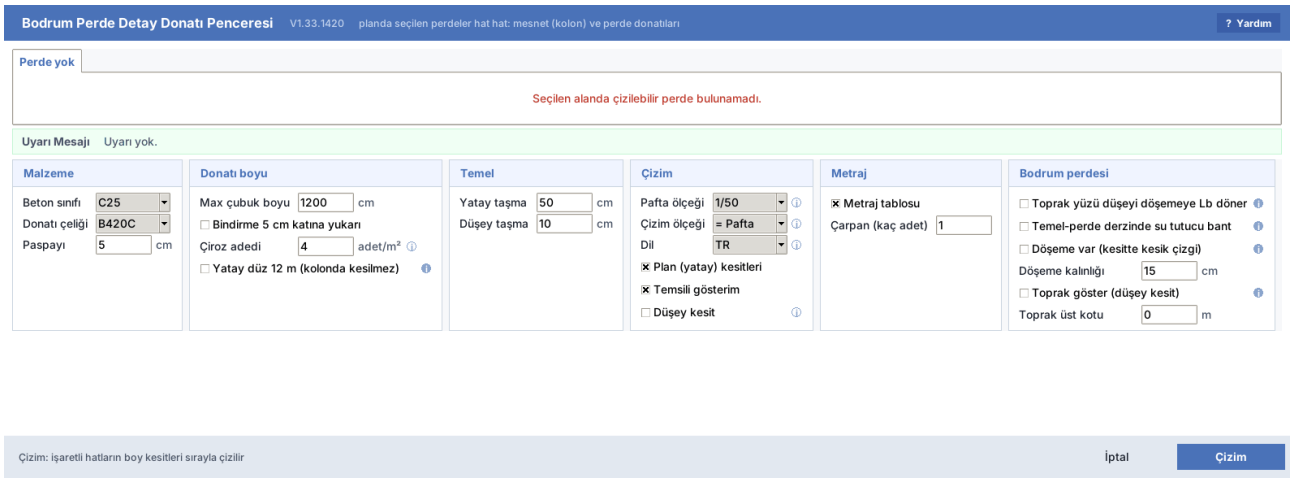
1. Planda kot ve boşluk yazılarının yerinde olduğunu kontrol et.
2. Komutu çalıştır, perde uçlarını göster.
3. Kesit kademe ve boşluklarıyla birlikte çizilir.

İlgili: PERDEBOYKESIT2, D3PERDEKESIT, PERDEGUNCELLE

D3BAP

Plandan çoklu perde boy kesiti

Planda seçilen alandaki perde etiketlerini (P1 (25/640) gibi) bulur, her perdenin eksenini PERDE katmanı çizgilerinden çıkarır. Aynı doğrultudaki perdeler bir HAT olur; hat kolonlarla bölünmüş tek boy kesiti olarak çizilir. Tek pencerede (Bodrum Perde Detay Donatı Penceresi) her hat bir sekme: sırayla mesnet (kolon eni, toprak yüzü ilavesi, uçta köşe detayı) ve perde (uzunluk / kalınlık, düşey, iç yüz, yatay donatı, yükseklik) sütunları; altta genel ayarlar ve uyarılar. Eski adları PERDEBOYKESITCOKLU ve FTBBKC.



Komut penceresi

Kullanım

1. Planda perde etiketleri, P.Ü.K. yazıları, PERDE katmanı çizgileri ve kolonlar yerinde olsun.
2. Komutu çalıştır, perdelerin bulunduğu alanı pencereyle seç.
3. Temel üst kotunu ve derinliğini gir.
4. Pencerede her hattın sekmesinde perde donatılarını, mesnet ilavelerini ve uç köşe detayını gir; alttaki Genel şeridinde beton, çelik, paspayı, temel taşmaları ve çizim seçeneklerini ayarla.
5. Çizim: işaretli hatların boy kesitleri planın sağına alt alta çizilir.

İpuçları

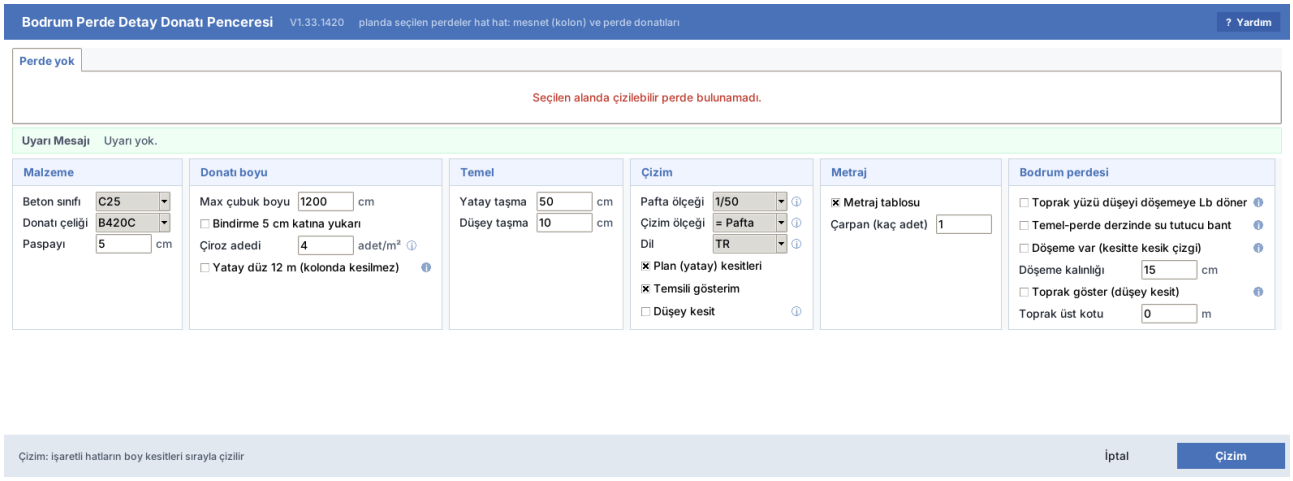
- Ekseni bulunamayan etiket (kolon, kiriş yazısı ya da çizgisi eksik perde) listeye girmez; komut satırında adı yazılır ve istersen eksenini elle gösterirsin.
- Bir hattaki perdelerin kalınlığı farklı olabilir (25 / 30 cm); her perde kendi kalınlığıyla çizilir, yatay donatı kalınlığın değiştiği kolonda kesilip kolona saplanır.
- Birden çok kat varsa her katın kendi A-A plan kesiti çizilir (A, B, C…); kesit işaretini taşıyıp KESITGUNCELLE ile kesiti yeni kotta yeniden çizebilirsin.
- Çizilen detayı sonradan değiştirmek için BAPGUNCELLE.

İlgili: BAPGUNCELLE, KESITGUNCELLE, PERDEBOYKESIT

BAPGUNCELLE

Bodrum perdesi detayını güncelle

D3BAP ile çizilmiş bir hattın detayını yeniler. Hat plandan yeniden okunur (perde boyu, kolon, P.Ü.K. değişikliği yakalanır), pencere o detayın önceki değerleriyle (donatılar, katlar, kotlar, temel, köşe ve ilave) açılır; düzeltip Çizim deyince eski detay silinir ve aynı yere yeniden çizilir. Değişmeyen poz numaraları korunur.



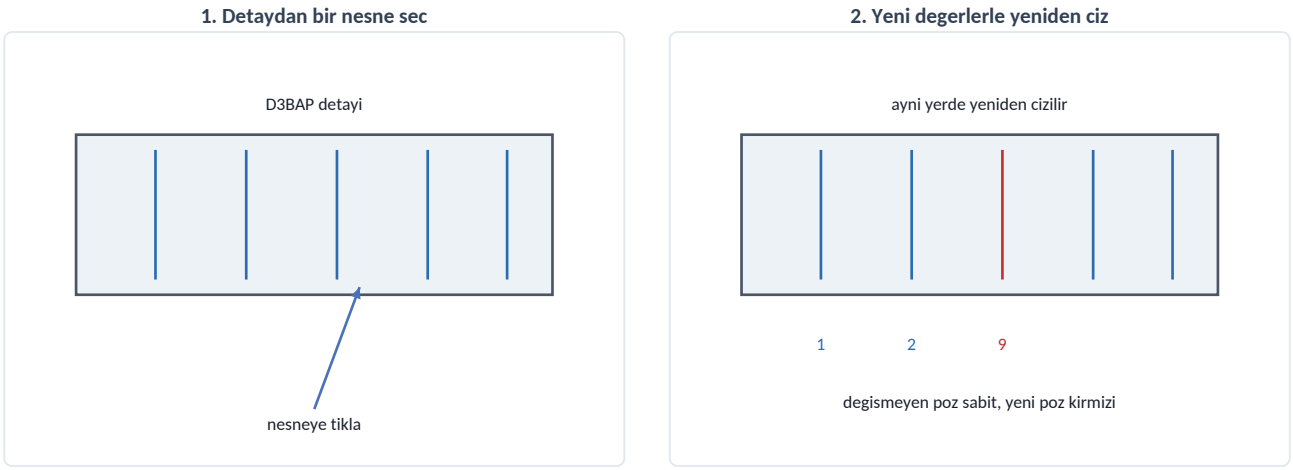
D3BAP ile aynı pencere açılır

Kullanım

1. Komutu çalıştır, güncellenecek detaydan herhangi bir nesneyi seç.
2. Başlangıç penceresinde temel kotlarını / seçenekleri gerekirse değiştir.
3. Ana pencerede değerleri düzelt, Çizim'e bas.

İpuçları

- Kayıt çizimin içinde saklanır; DWG başka bilgisayara taşınsa da çalışır.
- V1.33.1370'ten önce çizilmiş detayların kaydı yoktur; onları bir kez D3BAP ile yeniden çiz.
- Planda hattın perde etiketleri ve PERDE çizgileri bulunmalı (silinmiş ya da 4-6 m'den fazla taşınmışsa hat bulunamaz).
- PERDEGUNCELLE D3BAP detaylarını atlar; onlar için bu komutu kullan.



BAPGUNCELLE - cizilmis detayi guncelle

İlgili: D3BAP, KESITGUNCELLE

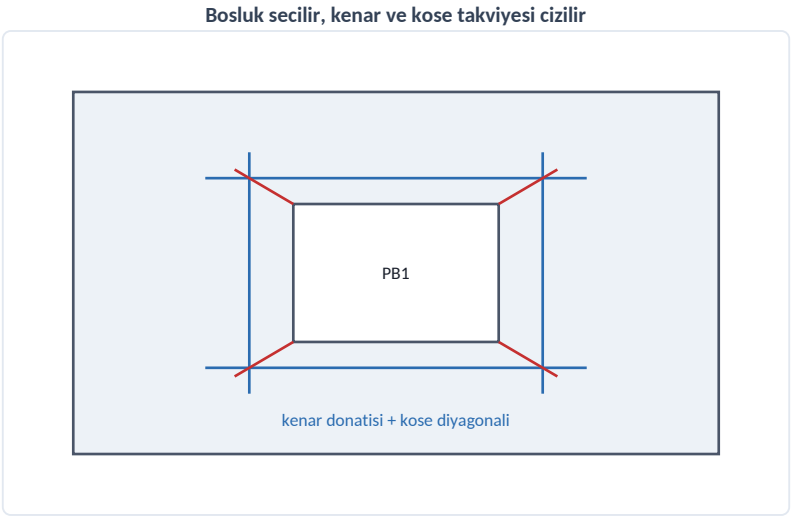
D3PB eski ad: FTBPB

Perde / döşeme boşluk detayı

Seçilen boşluk dikdörtgenlerinin kenar donatısı ve etriye detayını ayrı olarak çizer ve numaralar (PB1, PB2...).

Kullanım

1. Döşeme kenarlarını seç (Enter = sınır yok).
2. Kenar donatısı uzatmasını ve ilk PB numarasını gir.
3. Boşluk dikdörtgenlerini tek tek seç; bitirmek için Enter.



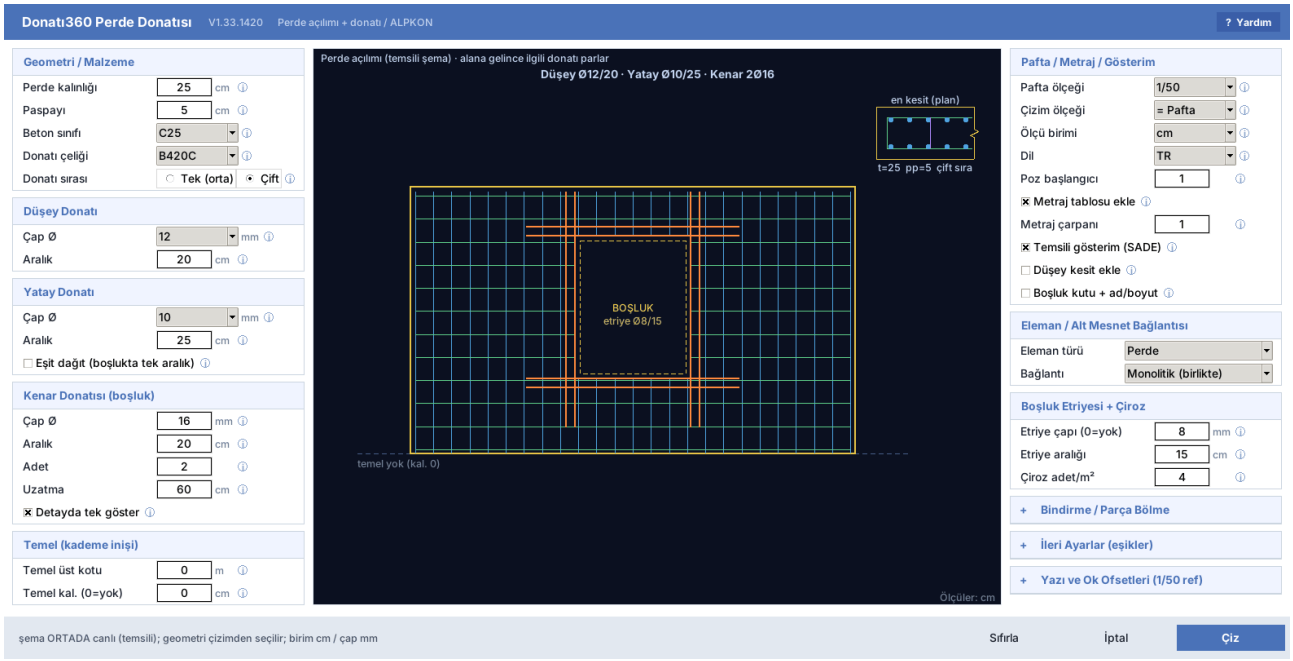
D3BPB - bosluk kenar donatisi

İlgili: D3PERDEKESIT, D3TEMEL

PERDEGUNCELLE

Perdeleri yeniden hesapla ve çiz

D3PERDEKESIT ile çizilmiş perdeleri, kontur veya boşluk değiştikten sonra yeniden hesaplayıp çizer. Poz kararlıdır: değişmeyen donatının numarası aynı kalır, yeni/değişen poz kırmızı ve tablonun sonunda.



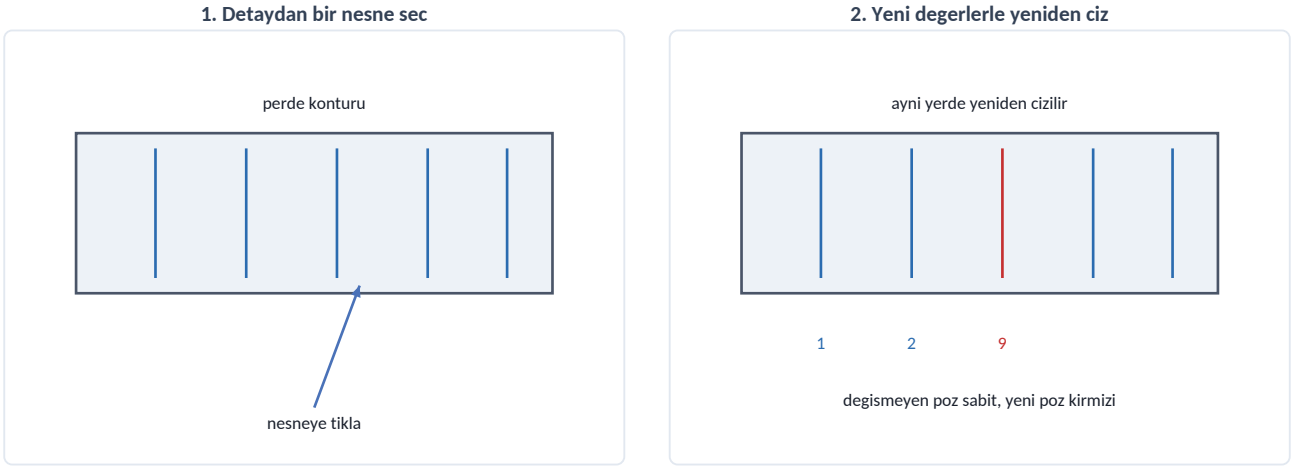
D3PERDEKESIT ile aynı pencere açılır

Kullanım

1. Perde konturunu (veya boşluğu) çizimde düzenle.
2. PERDEGUNCELLE'yi çalıştır.
3. Güncellenecek perde konturlarını seç (Enter = hepsi).

İpuçları

- Yalnız kesit işaretinin yerini değiştirdiysen KESITGUNCELLE yeterli.
- Kontur xdata taşımıyorsa (başka yolla çizilmişse) önce D3PERDEKESIT ile çizmek gerekir.



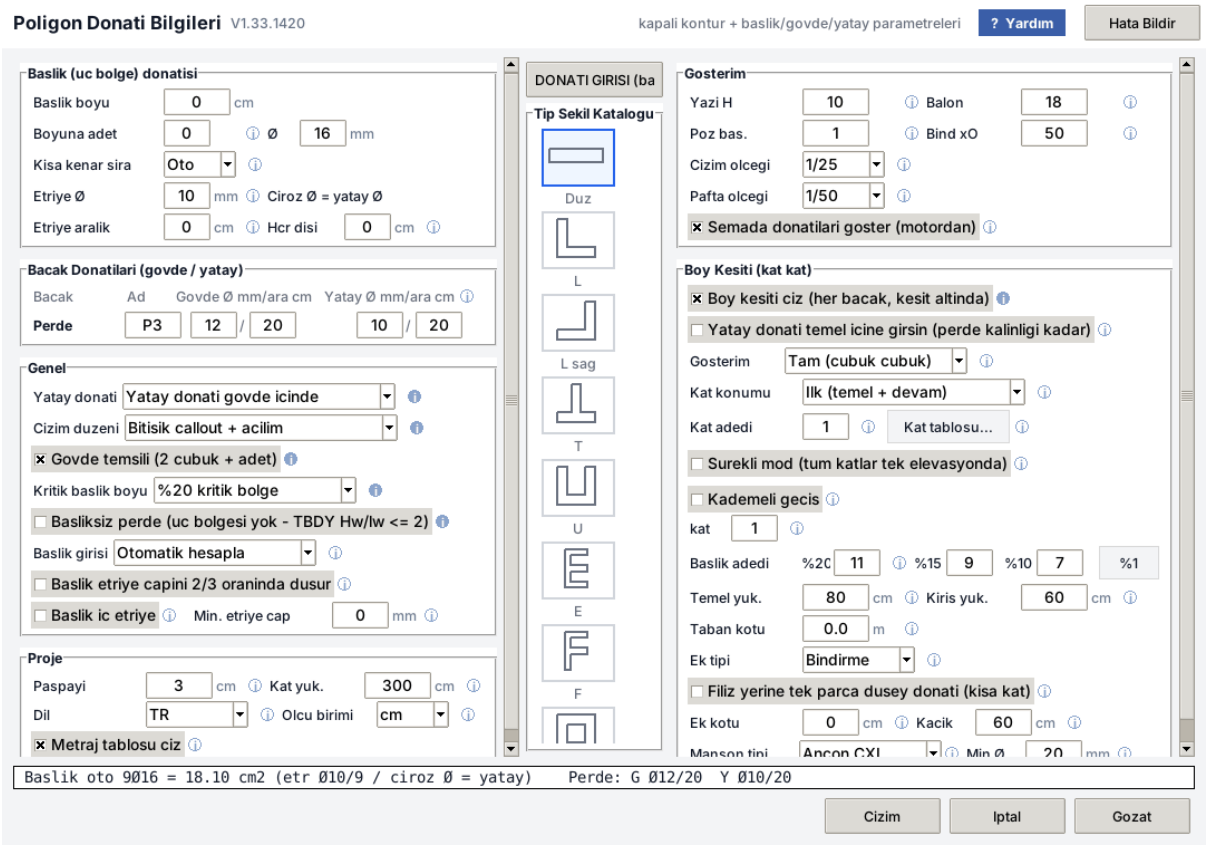
PERDEGUNCELLE - cizilmis detayi guncelle

İlgili: D3PERDEKESIT, KESITGUNCELLE

D3POLIGONPERDE eski ad: FTPOLIGONPERDE

Çekirdek perde kesiti (L / T / U / E / F / Kutu)

Çok bacaklı perdenin enine (plan) kesitini ve istenirse her bacağın kat kat boy kesitini çizer. TBDY 2018 7.6'ya göre uç bölgesi (başlık) boyu, başlık %1 donatısı, gövde ve çiroz otomatik hesaplanır. Düz perde de bu editörle çizilir.



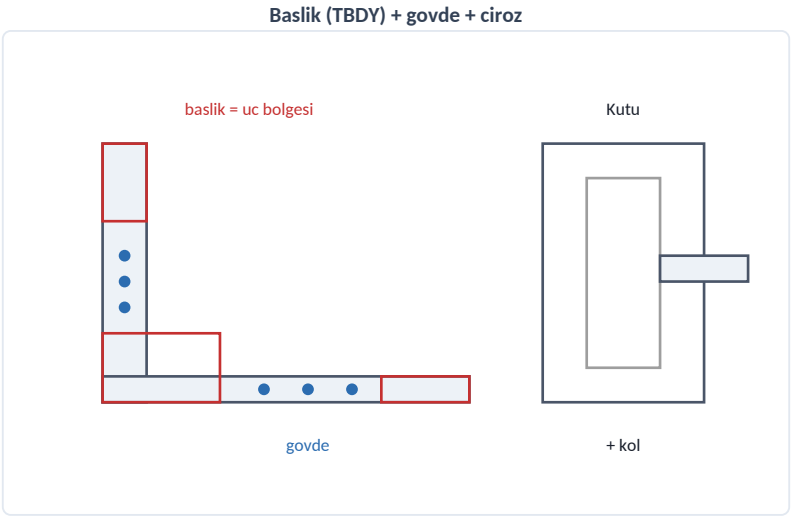
Komut penceresi

Kullanım

1. Komutu çalıştır; dialog açılır.
2. Tip Şekil Kataloğundan şekli seç ve ölçüleri şema üzerindeki kutulara gir; ya da "Kalıptan kontur seç" ile plandaki kapalı polyline'ı oku.
3. Başlık, gövde, yatay donatı, boy kesiti ve proje ayarlarını düzenle; şemadaki −/+ ile başlık adedini ve çapını kol başına değiştirebilirsin.
4. Tamam de ve yerleşim noktasını (sol-alt köşe) tıkla.

İpuçları

- Temel üstü kısa perdede "Başlıksız perde" seç: bütün kesit gövde olur, yatay donatı uçlarda gönyeyle döner.
- Kutu şeklinde "Kol ekle" ile kutudan dik çıkan perde eklenir.
- Form değişirse POLIGONPERDEGUNCELLE ile yeniden çiz; pozlar sabit kalır.
- Kırmızı uyarı satırları TBDY sınırını aşan değerleri gösterir.



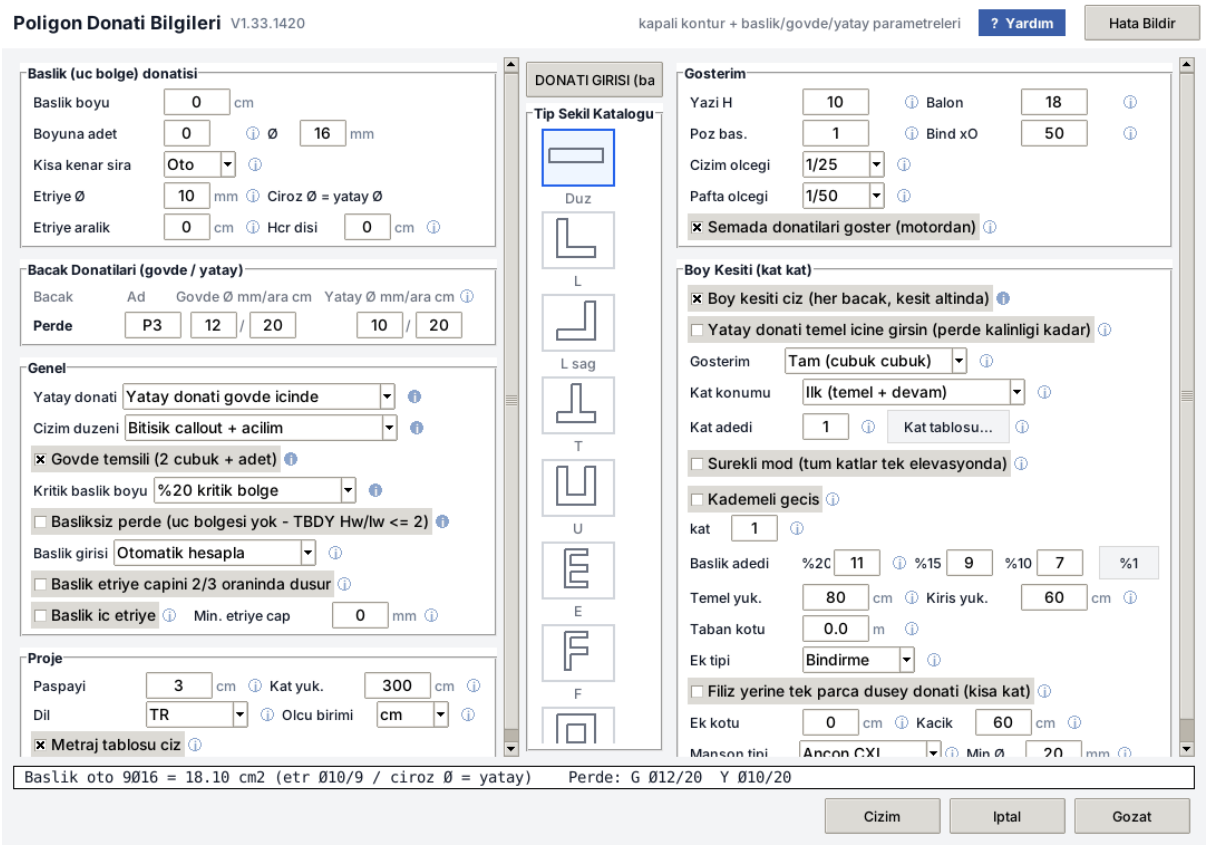
D3POLIGONPERDE - cekirdek perde kesiti

İlgili: POLIGONPERDEGUNCELLE, D3KOLON, D3PERDEKESIT

POLIGONPERDEGUNCELLE

Poligon perde revizyonu

D3POLIGONPERDE ile çizilmiş perdeyi, formu değişince aynı yerde yeniden çizer. Eski poz kilidi kullanılır: değişmeyen donatının pozu sabit, yeni/değişen poz kırmızı. Kısa adı PPGUNCELLE.



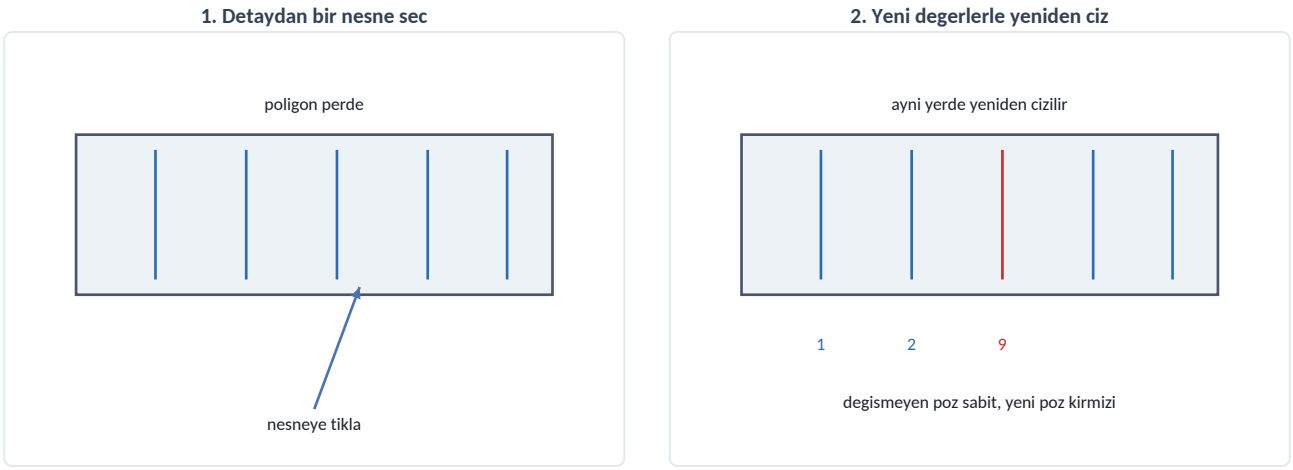
D3POLIGONPERDE ile aynı pencere açılır

Kullanım

1. Perdenin bir donatısına veya etiketine tıkla.
2. Yeni kontur polyline'ını seç (Enter = mevcut form).
3. Eski çizim silinir, perde aynı tabanda yeniden çizilir.

İpuçları

- Perdeyi MOVE ile taşıdıysan yeni konum taban olarak alınır.



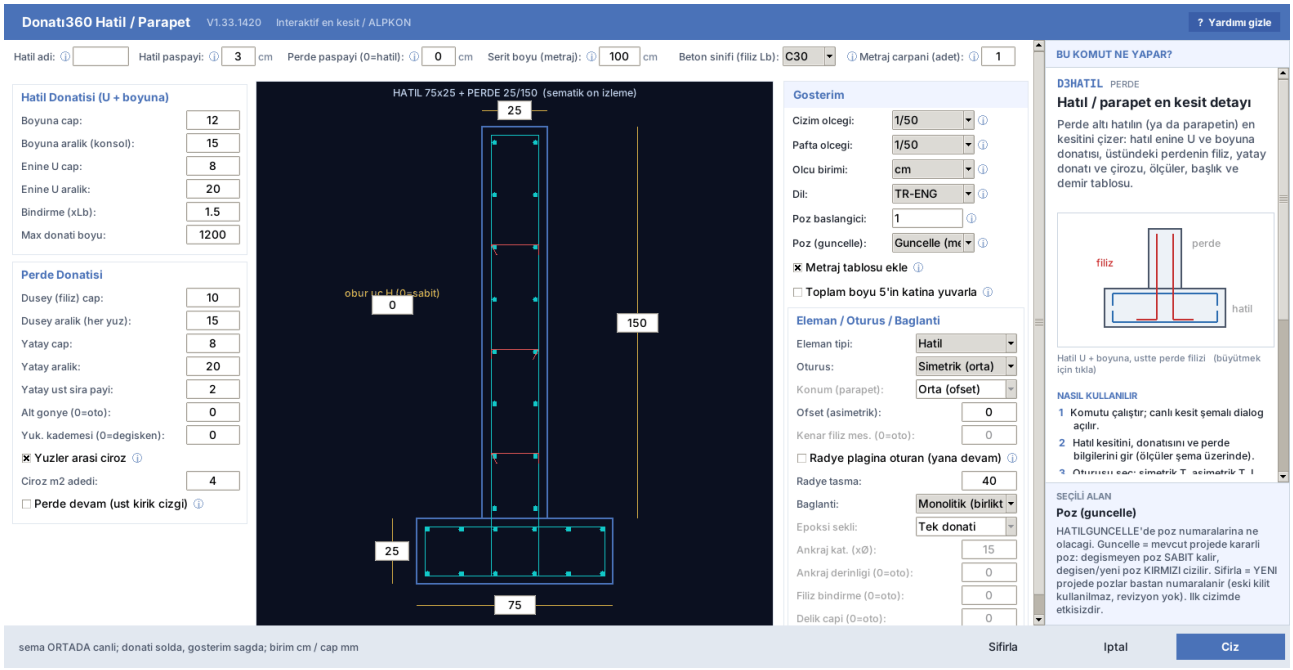
POLIGONPERDEGUNCELLE - cizilmis detayi guncelle

İlgili: D3POLIGONPERDE

D3HATIL eski ad: FTHATIL

Hatıl / parapet en kesit detayı

Perde altı hatılın (ya da parapetin) en kesitini çizer: hatıl enine U ve boyuna donatısı, üstündeki perdenin filiz, yatay donatı ve çirozu, ölçüler, başlık ve demir tablosu.



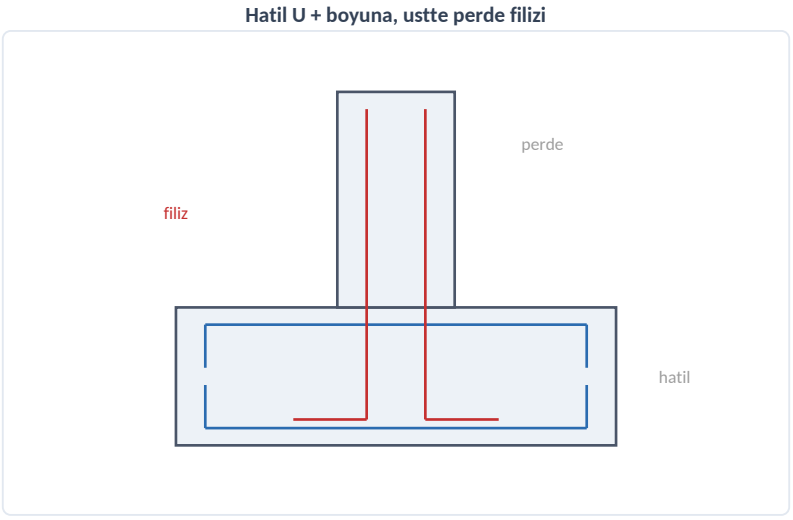
Komut penceresi

Kullanım

1. Komutu çalıştır; canlı kesit şemalı dialog açılır.
2. Hatıl kesitini, donatısını ve perde bilgilerini gir (ölçüler şema üzerinde).
3. Oturuşu seç: simetrik T, asimetrik T, L ya da radye plağına oturan.
4. Tamam de ve hatılın sol-alt köşe noktasını tıkla.

İpuçları

- Perde yüksekliği şerit boyunca değişiyorsa "Öbür uç yüks." alanını doldur; filizler kademelere ayrılıp ayrı poz alır.
- Mevcut betona sonradan ekilen filiz için Bağlantı = Epoksi ankraj.
- Değişiklik için HATILGUNCELLE: pozlar sabit kalır.



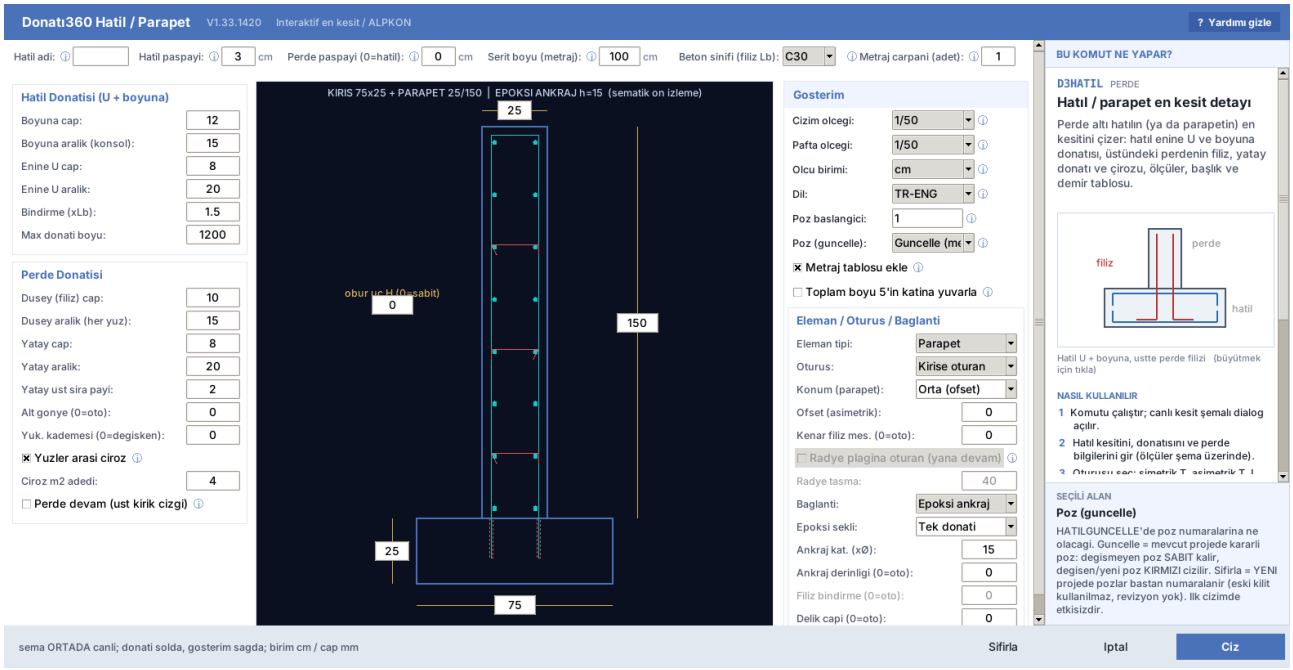
D3HATIL - hatil en kesiti

İlgili: D3PARAPET, HATILGUNCELLE, D3PEDESTAL

D3PARAPET eski ad: FTPARAPET

Parapet en kesit detayı

D3HATIL'in aynı dialogunu Parapet seçili olarak açar: döşemeye veya kirişe oturan kısa duvar; konum orta / sol / sağ hizalı; monolitik ya da epoksi ankrajlı (tek donatı veya ayrı filiz).



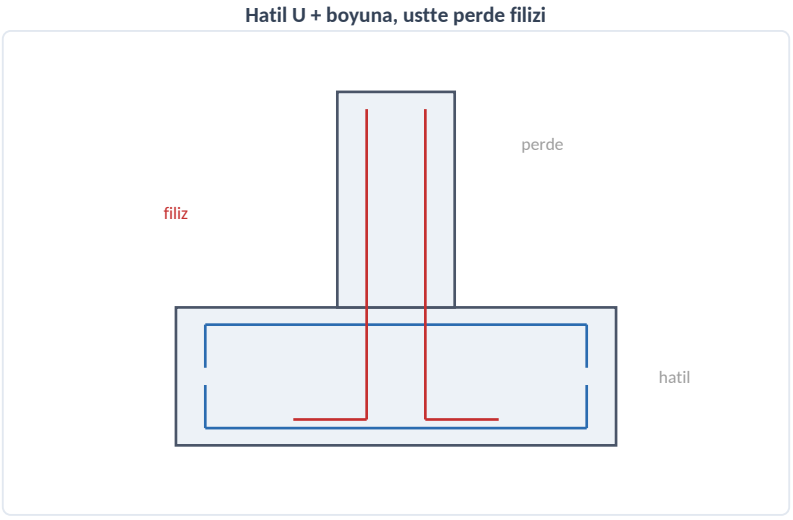
Komut penceresi

Kullanım

1. Komutu çalıştır; Eleman tipi Parapet olarak gelir.
2. Oturuşu (döşeme / kiriş), konumu ve bağlantıyı seç.
3. Tamam de ve yerleşim noktasını tıkla.

İpuçları

- Parapette mesnet (döşeme/kiriş) donatısı çizilmez ve metraja girmez; o kendi paftasında verilir.
- Epoksi ankraj derinliği 0 ise katsayı × Ø ile otomatik bulunur.



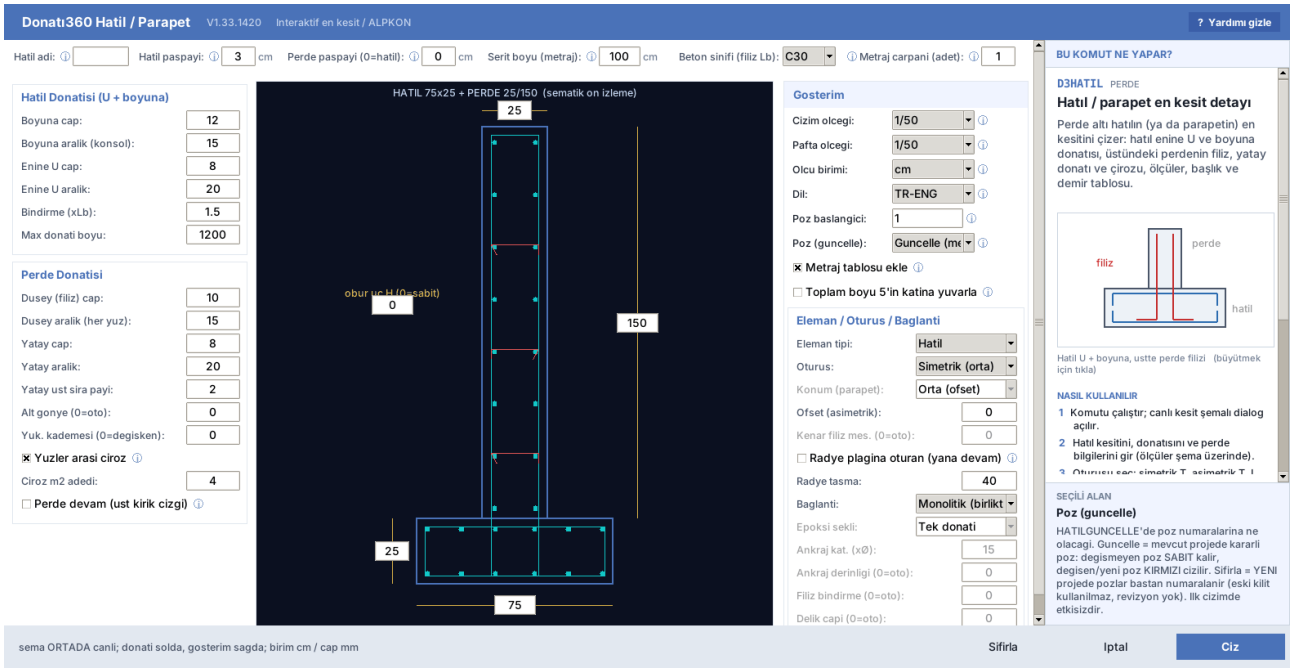
D3HATIL - hatil en kesiti

İlgili: D3HATIL, HATILGUNCELLE

HATILGUNCELLE

Hatıl / parapet yeniden çiz

Çizilmiş hatılı tıklarsın; dialog eski değerlerle dolu açılır, değiştirirsin ve hatıl aynı yerde yeniden çizilir. Değişmeyen poz sabit, yeni/değişen poz kırmızı.



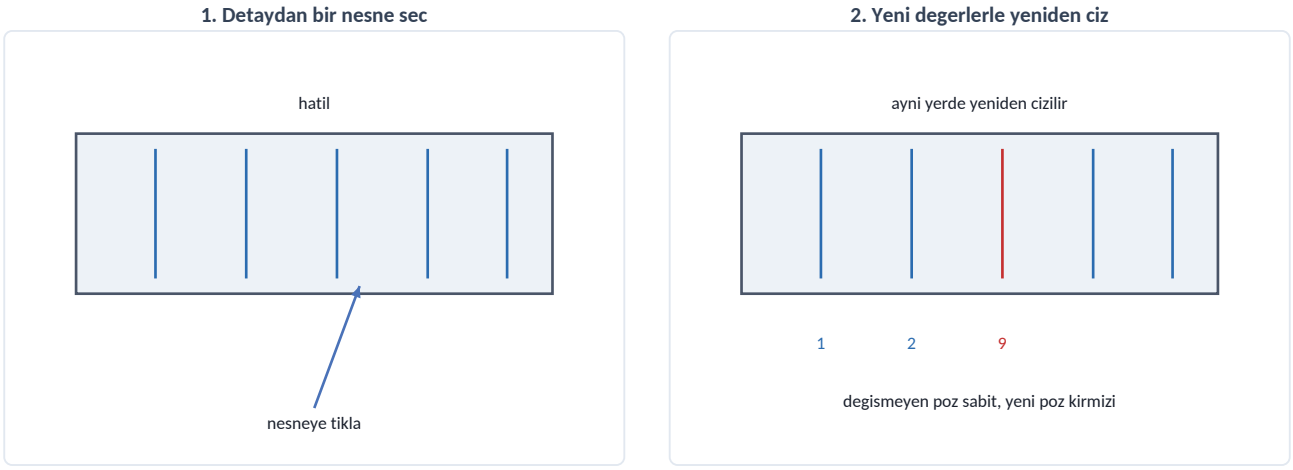
D3HATIL ile aynı pencere açılır

Kullanım

1. Hatılın bir donatısına, etiketine veya konturuna tıkla.
2. Dialogda değerleri değiştir, Tamam de.

İpuçları

- Pozları baştan vermek istiyorsan D3HATIL ile yeniden çiz.



HATILGUNCELLE - cizilmis detayi guncelle

İlgili: D3HATIL, D3PARAPET

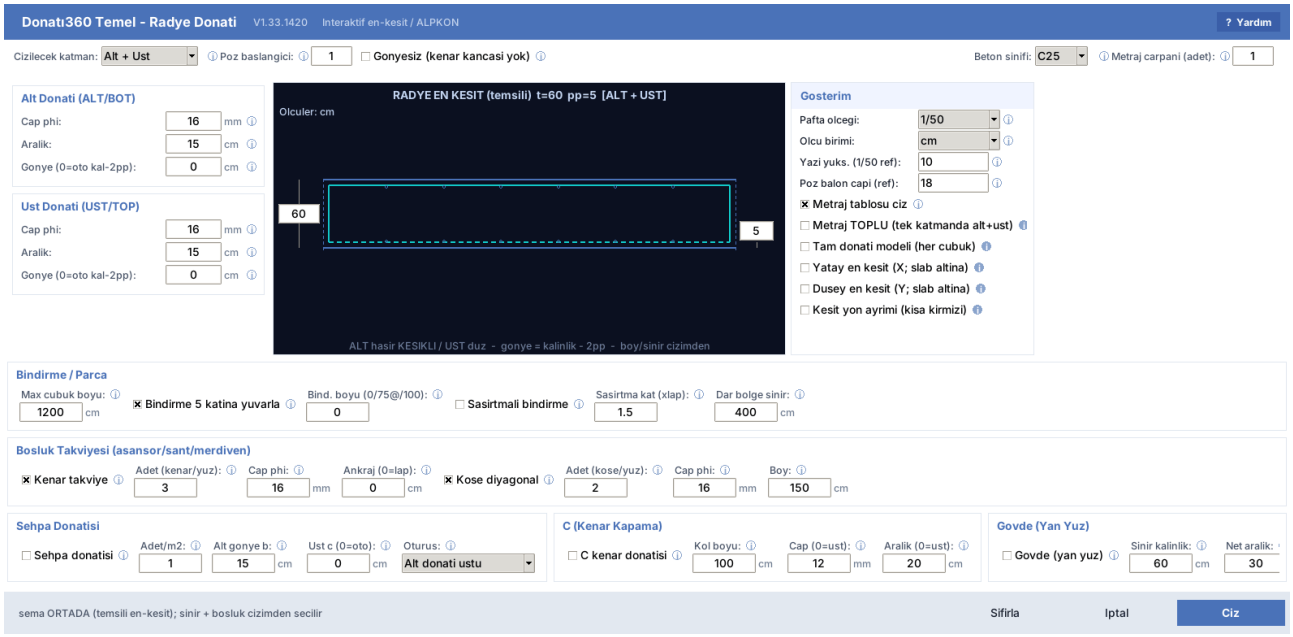
05 Temel ve Radye

Radye / döşeme hasırı: iki yönlü alt + üst donatı, boşluk kesme ve takviyesi, eğik ve çok parçalı konturlar, kot güdümlü bölgeler, temel kademesi.

D3TEMEL eski ad: FTTEMEL

Radye temel donatısı

Radye (veya döşeme) sınırından iki yönlü alt + üst hasırı çizer: gönye, bindirme, şaşırtma, boşluk kesme ve takviyesi, çalışma ölçüleri, poz balonları ve demir tablosu. Dikdörtgen, L/T/U ve eğik kenarlı konturlar desteklenir.



Komut penceresi

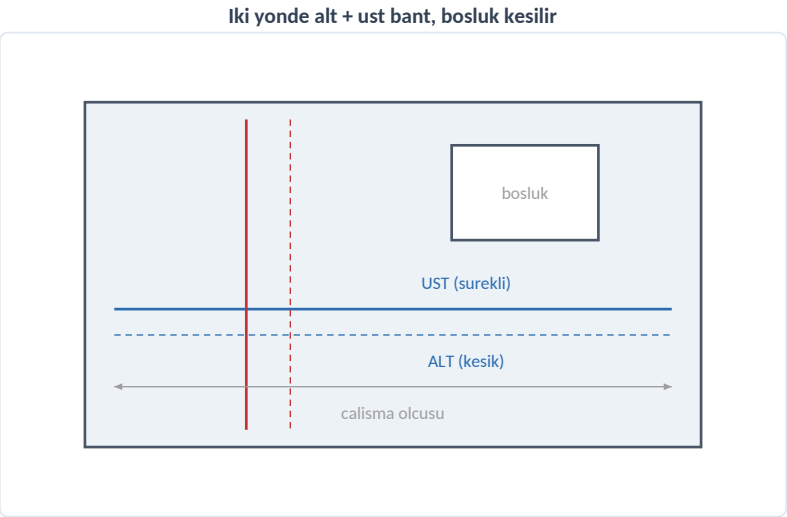
Kullanım

1. Komutu çalıştır; dialogda alt/üst çap-aralık, paspayı, kalınlık, max boy ve gösterim ayarlarını gir.
2. Radye SINIR polyline'ını seç (Enter = 2 köşe ile dikdörtgen).
3. Varsa boşlukları seç (asansör, şaft, merdiven).
4. Yalnız ALT ya da yalnız ÜST çiziyorsan önceki paftanın radyesini seç (poz devri) ya da Enter ile bağımsız pozla.

İpuçları

- Varsayılan SADE modda her bölgede temsili bir bant çizilir; "Tam donatı modeli" bütün çubukları çizer.

- Dış hat ya da boşluk değişince RADYEGUNCELLE, kalınlık değişince D3TEMELKALINLIK kullan: pozlar sabit kalır.
- Sehpa, en kesit ve C/gövde donatısı dialogdan açılır.



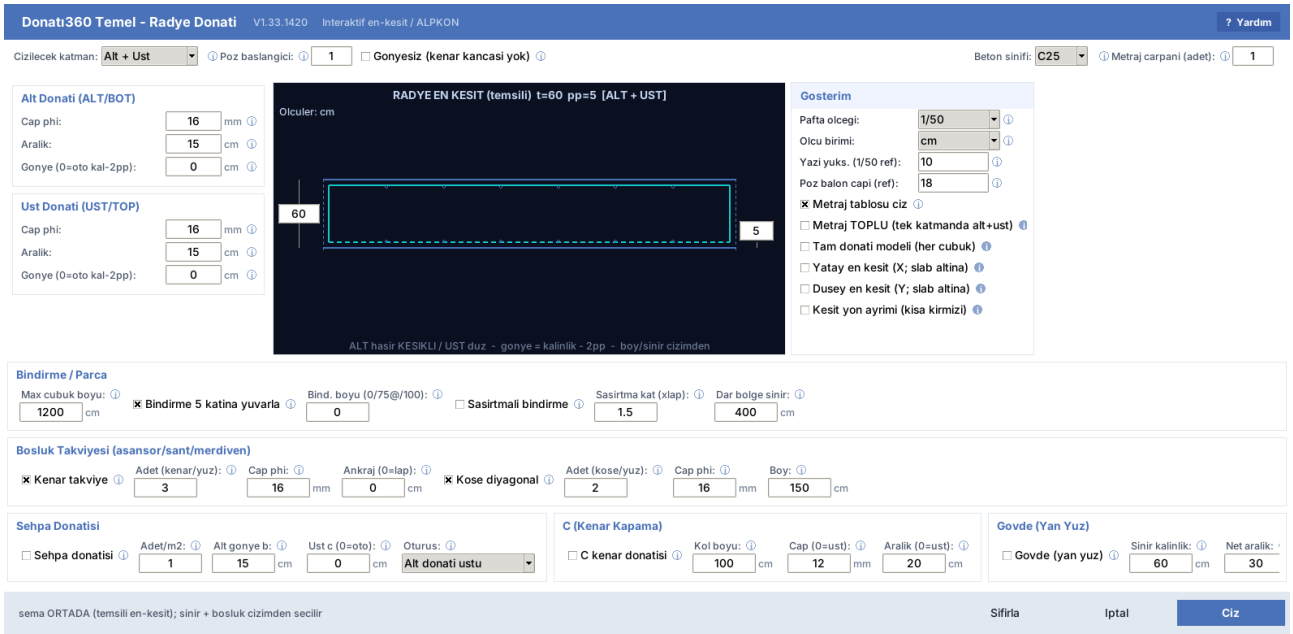
D3TEMEL - radye hasiri (sade gosterim)

İlgili: RADYEGUNCELLE, D3TEMELKALINLIK, D3DONATIBANT, D3TEMELPANEL, D3KADEME

D3TEMELKALINLIK eski ad: FTTEMELKALINLIK

Radye kalınlığını değiştir

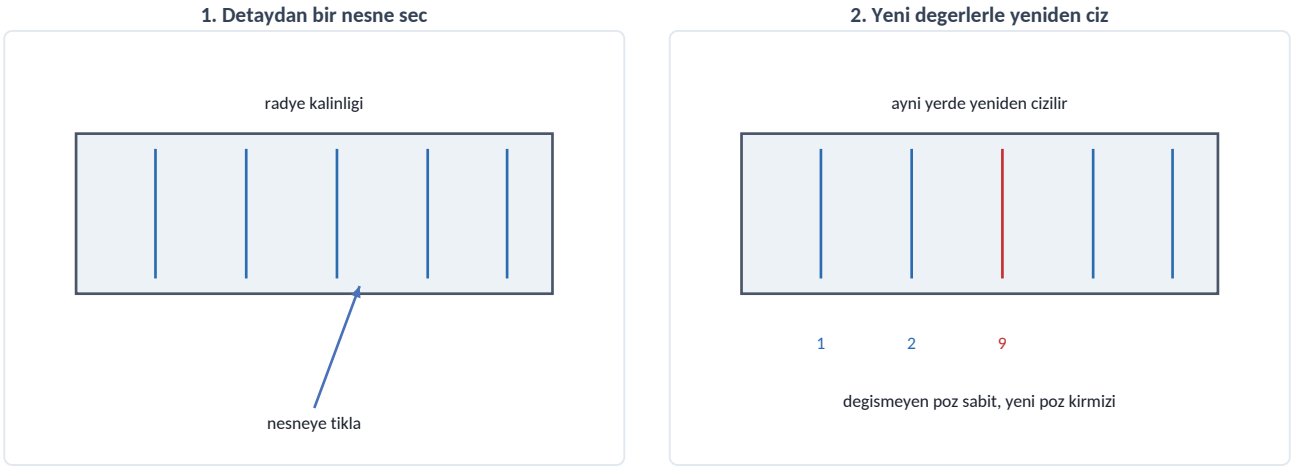
Mevcut radyenin temel kalınlığını değiştirip donatıyı yeniden çizer; gönye kalınlıkla değiştiği için boy ve metraj motordan tutarlı gelir. Değişmeyen poz sabit, değişen kırmızı.



D3TEMEL ile aynı pencere açılır

Kullanım

1. Radyenin bir donatısına veya etiketine tıkla.
2. Yeni temel kalınlığını (cm) yaz.



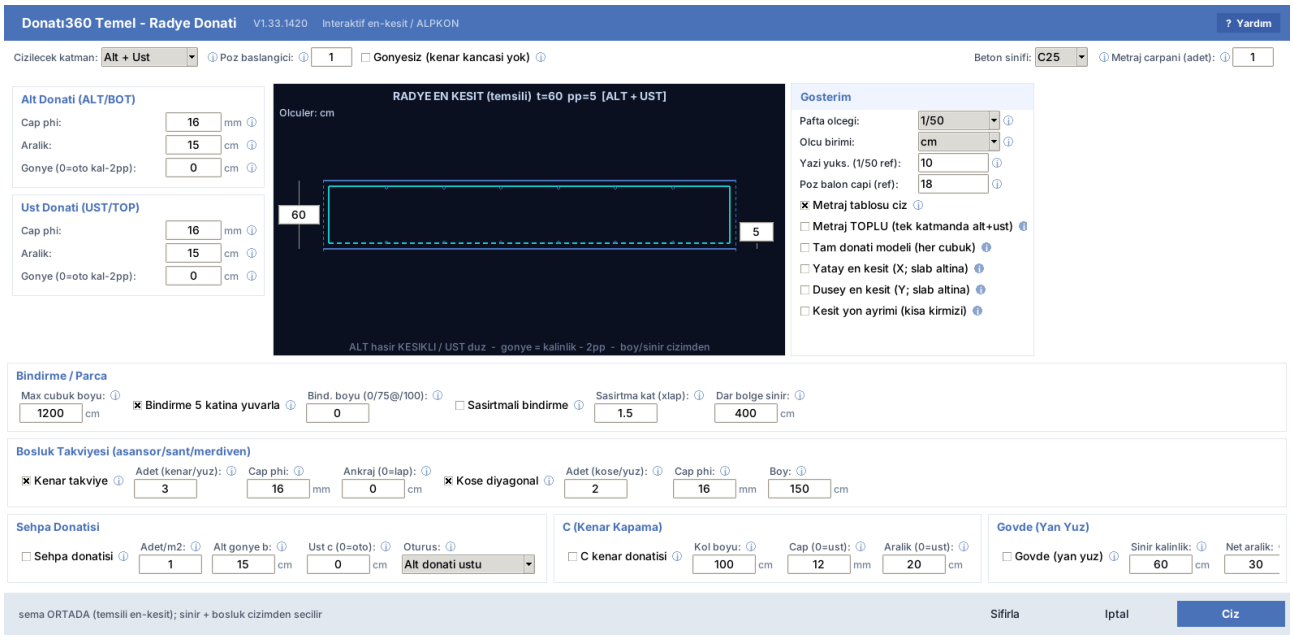
D3TEMELKALINLIK - cizilmis detayi guncelle

İlgili: D3TEMEL, RADYEGUNCELLE

RADYEGUNCELLE

Radye sınır / boşluk revizyonu

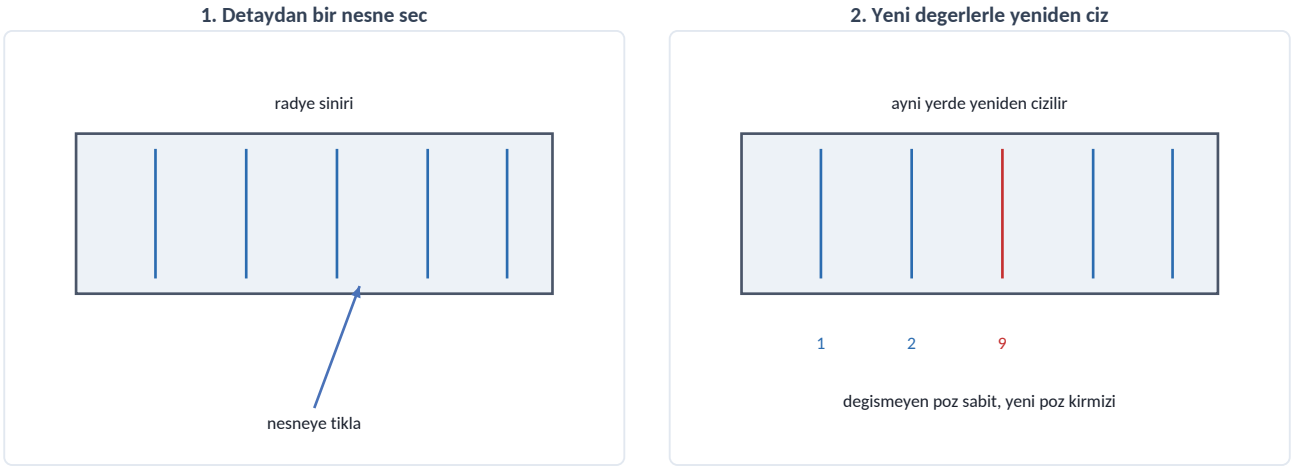
Radyenin dış hattı veya boşlukları değişince donatıyı yeniden üretir. Donatı parametreleri, kalınlık ve poz kilidi saklı bilgiden gelir: değişmeyen poz sabit, yeni/değişen kırmızı.



D3TEMEL ile aynı pencere açılır

Kullanım

1. Radyenin bir donatısına veya etiketine tıkla.
2. Yeni SINIR polyline'ını seç (Enter = mevcut sınır korunur).
3. Boşluklar için Yeniden / Korun / Yok seç.



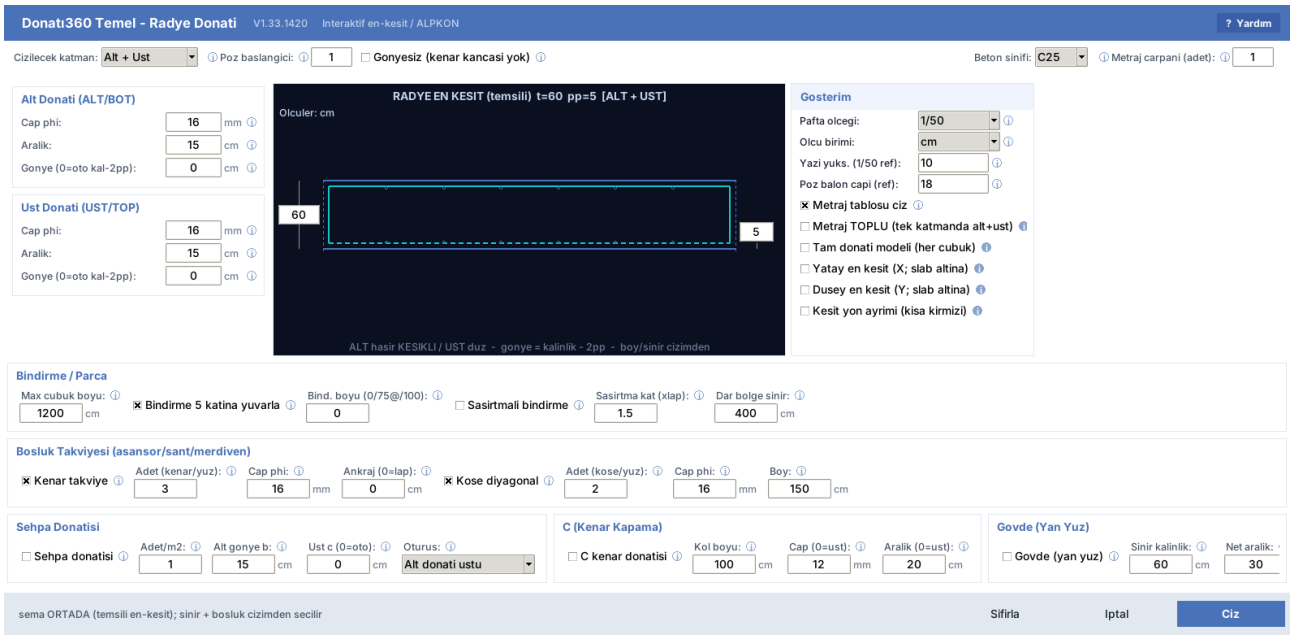
RADYEGUNCELLE - cizilmis detayi guncelle

İlgili: D3TEMEL, D3TEMELKALINLIK

D3EGIK eski ad: FTEGIK

Eğik temel paneli

Seçtiğin tek eğik yüzeyi (kapalı polyline) en uzun kenarına göre döndürüp donatır: donatı yüzeye paralel ve dik gelir. Donatı parametreleri D3TEMEL dialogundan alınır.



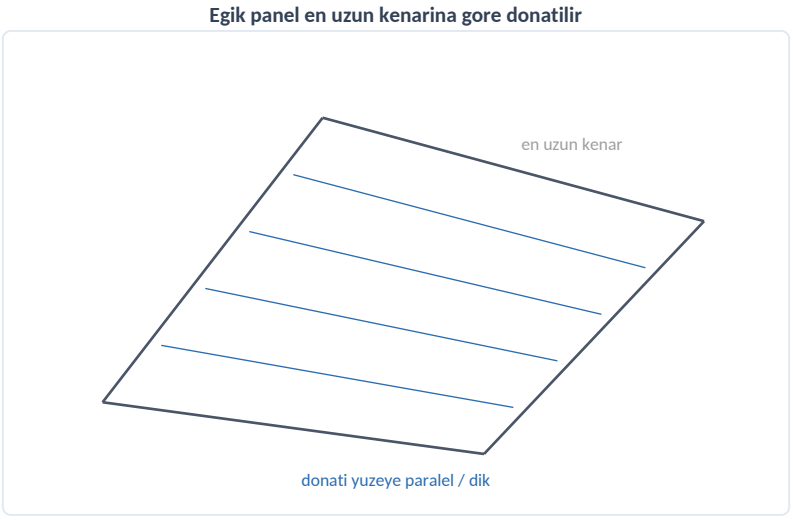
D3TEMEL ile aynı pencere açılır

Kullanım

1. Komutu çalıştır, D3TEMEL dialogunda parametreleri onayla.
2. Eğik panel polyline'ını seç (en az 3 köşe).

İpuçları

- Birden çok panel (eğik + düz) varsa D3TEMELPANEL paylaşılan kenarlarda bindirmeyi de kurar.



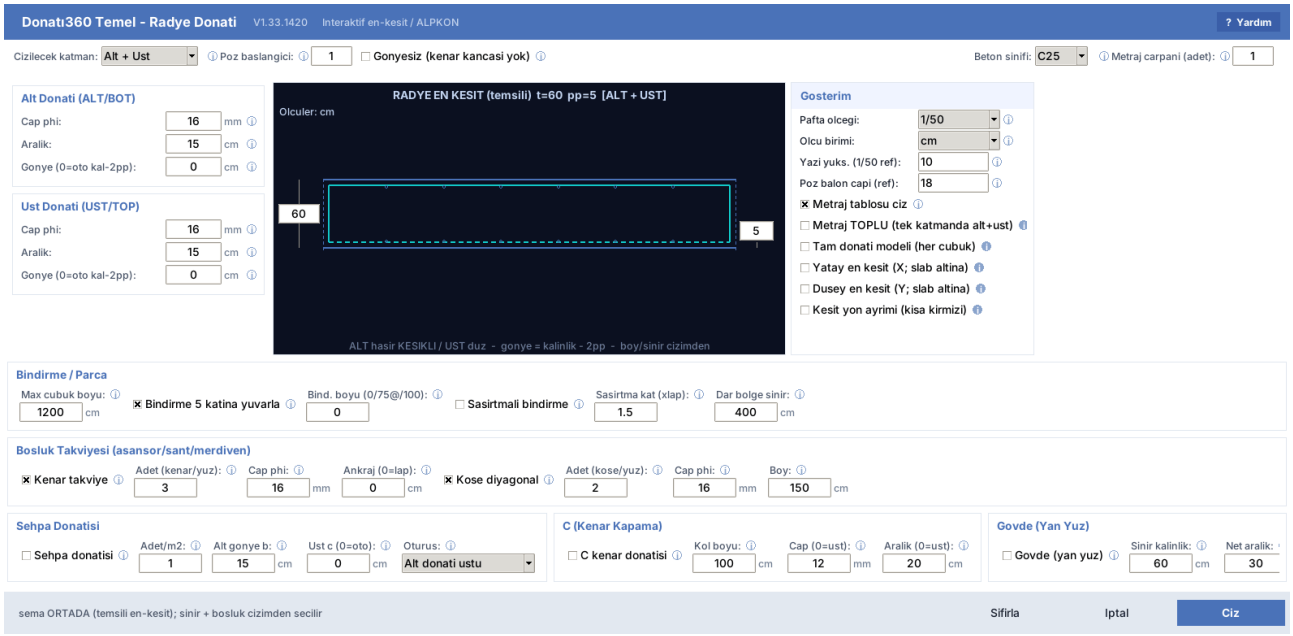
D3EGIK - egik yuzey donatisi

İlgili: D3TEMELPANEL, D3TEMEL

D3TEMELPANEL eski ad: FTTEMELPANEL

Manuel panel radye

Radyeyi elle panellere bölersin; paneller arasında çakışan kenarlar otomatik bulunur ve orada gönye atılmadan 75×Ø bindirme yapılır. Poz paneller boyunca süreklidir; donatı bütün panellere ortaktır.



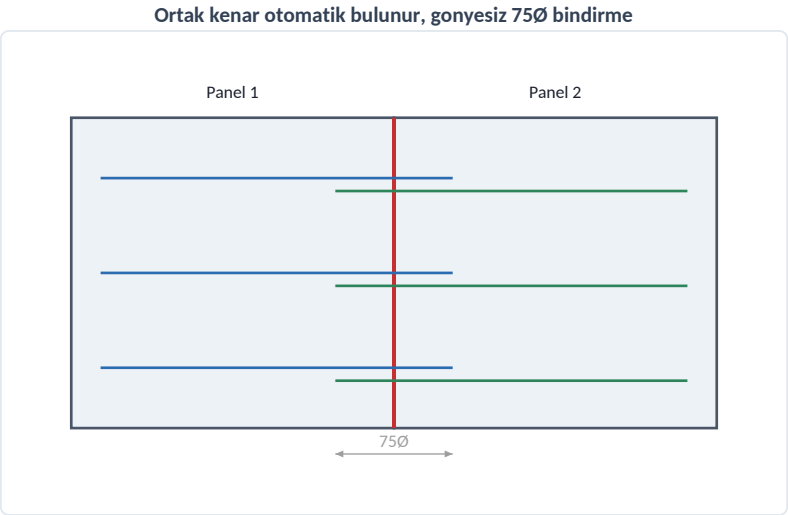
D3TEMEL ile aynı pencere açılır

Kullanım

1. Komutu çalıştır, D3TEMEL dialogunda parametreleri gir.
2. Panelleri (kapalı polyline) sırayla seç; bitince Enter.

İpuçları

- Dik açılı panel sade, eğik panel tam (her çubuk) donatılır.



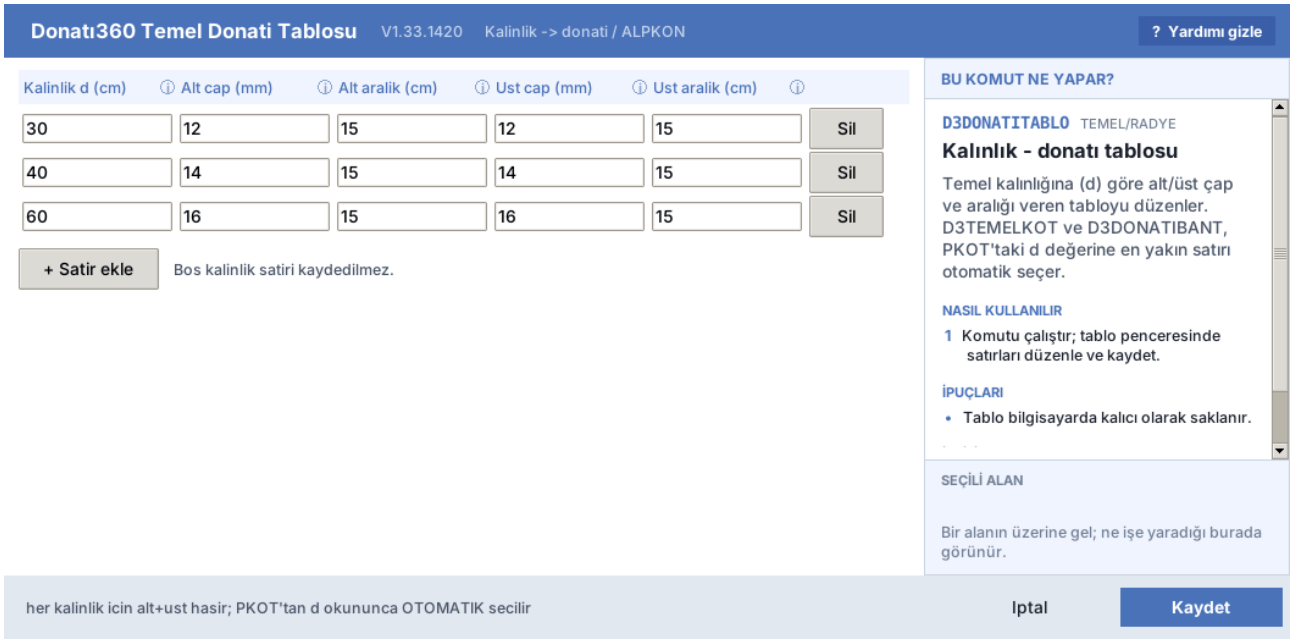
D3TEMELPANEL - elle panel, ortak kenarda bindirme

İlgili: D3EGIK, D3TEMELKOT, D3TEMEL

D3TEMELKOT eski ad: FTTEMELKOT

Kot güdümlü temel

Her temel bölgesinin içindeki PKOT işaretinden kalınlık (d=) ve temel üst kotunu okur, donatıyı kalınlık-donatı tablosundan alır ve bölgeler arasında kot farkına göre bindirme / kademe kurar.



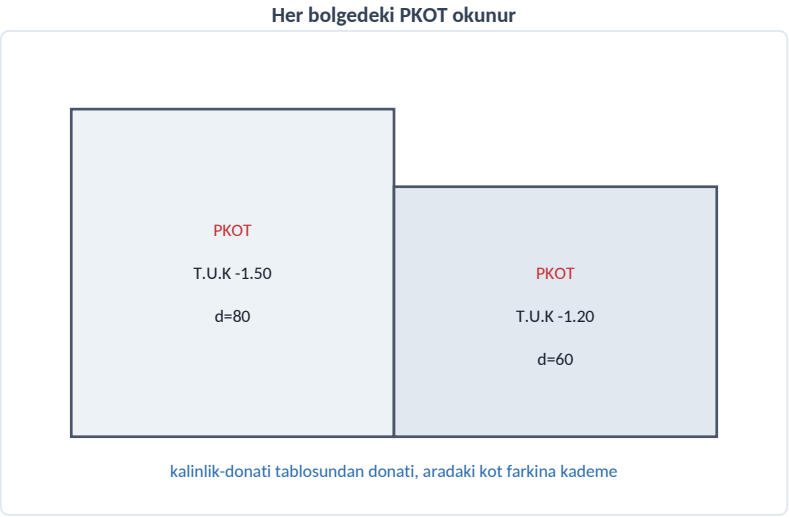
D3DONATITABLO ile aynı pencere açılır

Kullanım

1. Her bölgeye PKOT ile T.Ü.K ve d=<kalınlık> yerleştir.
2. Kalınlık-donatı tablosunu D3DONATITABLO ile kontrol et.
3. Komutu çalıştır, ortak ayarları (paspayı, max boy, ölçek) onayla.
4. Temel bölgelerini sırayla seç; bitince Enter.

İpuçları

- İçinde PKOT (d=..) bulunmayan bölge atlanır ve bildirilir.



D3TEMELKOT - bolgelerden kot + kalinlik

İlgili: D3DONATITABLO, D3TEMELPANEL, D3TEMEL

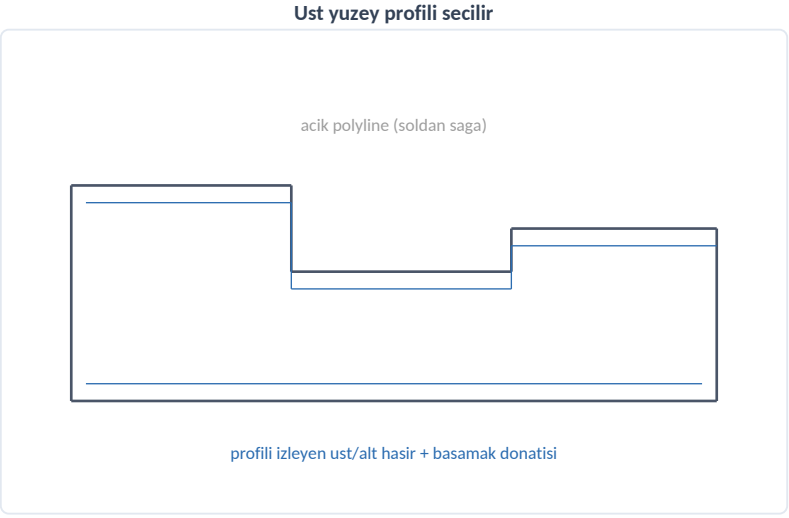
D3KADEME eski ad: FTKADEME

Temel kademe kesiti

Temelin üst yüzeyini izleyen basamaklı açık polyline'dan beton kesit konturu, profili izleyen üst/alt hasır, basamak yüzlerinde düşey kenar donatısı, poz ve metraj üretir.

Kullanım

1. Temel üst yüzey profilini SOLDAN SAĞA açık polyline olarak çiz.
2. Komutu çalıştır ve profili seç.
3. Komut satırında kalınlık, paspayı, çap, aralık ve kesite dik genişliği gir.



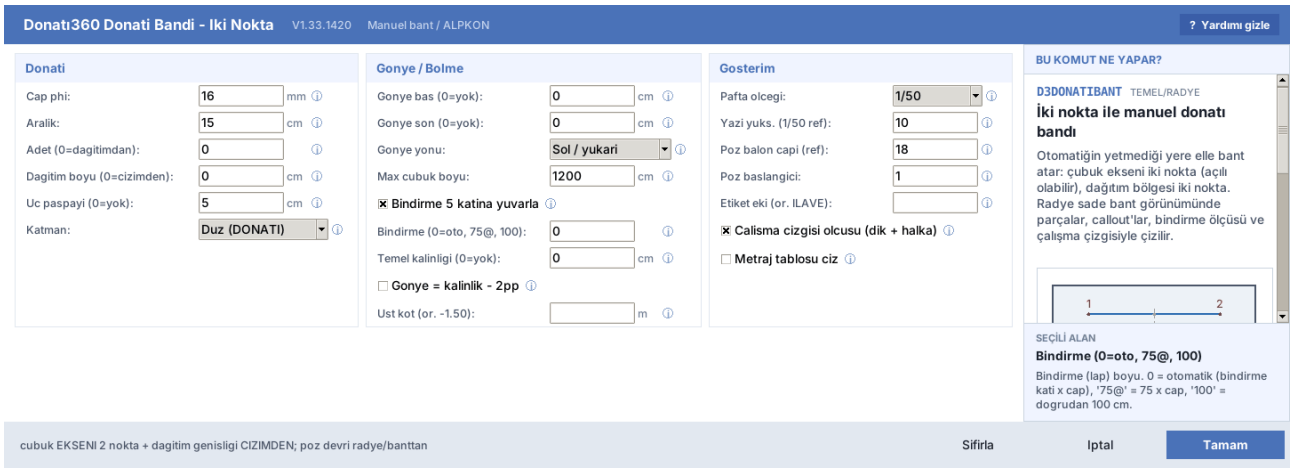
D3KADEME - basamakli temel kesiti

İlgili: D3TEMEL

D3DONATIBANT eski ad: FTDONATIBANT

İki nokta ile manuel donatı bandı

Otomatiğin yetmediği yere elle bant atar: çubuk ekseni iki nokta (açılı olabilir), dağıtım bölgesi iki nokta. Radye sade bant görünümünde parçalar, callout'lar, bindirme ölçüsü ve çalışma çizgisiyle çizilir.



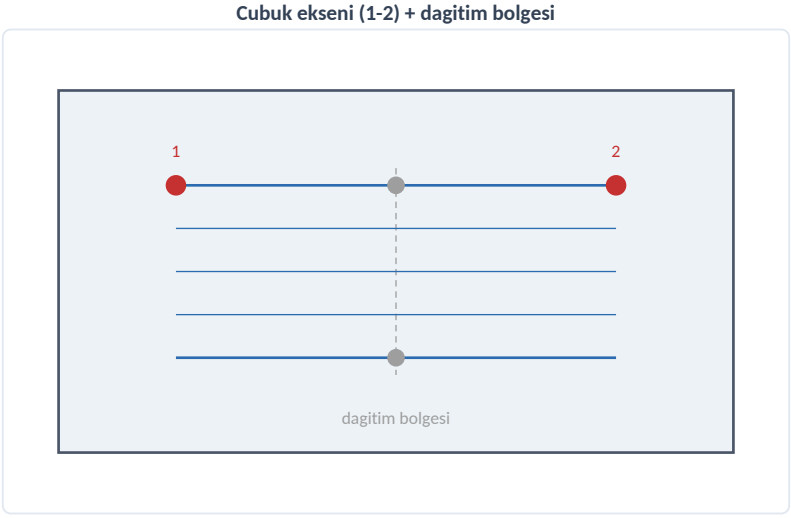
Komut penceresi

Kullanım

1. Dialogda çap, aralık, adet, uç paspayı, katman, gönye ve bindirmeyi gir.
2. Çubuğun BAŞLANGIÇ ve BİTİŞ noktalarını tıkla.
3. Dağıtım bölgesinin iki sınırını tıkla (Enter = tek çubuk).
4. Poz devri için radye/bant seç ya da Enter ile bağımsız pozla.

İpuçları

- Aynı imzalı çubuk, devir alınan paftada aynı pozu alır.



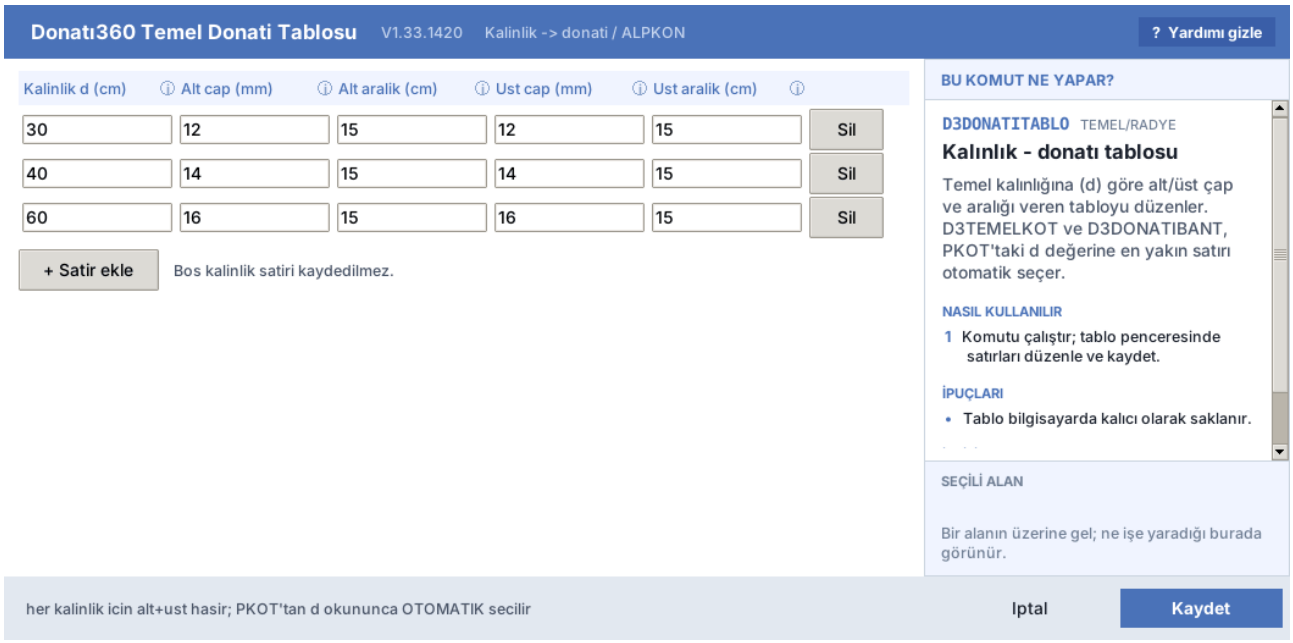
D3DONATIBANT - iki noktayla bant

İlgili: D3TEMEL, D3DONATITABLO

D3DONATITABLO eski ad: FTDONATITABLO

Kalınlık - donatı tablosu

Temel kalınlığına (d) göre alt/üst çap ve aralığı veren tabloyu düzenler. D3TEMELKOT ve D3DONATIBANT, PKOT'taki d değerine en yakın satırı otomatik seçer.



Komut penceresi

Kullanım

1. Komutu çalıştır; tablo penceresinde satırları düzenle ve kaydet.

İpuçları

- Tablo bilgisayarda kalıcı olarak saklanır.

İlgili: D3TEMELKOT, D3DONATIBANT

06 Zemin Döşemesi (SOG)

Zemin üstü döşemede derz planı, kolon çevresi derzleri, hasır yerleşimi ve toplu metraj.

D3SOGDONATI eski ad: FTSOGDONATI

SOG donatı planı (Q hasır / radye donatısı)

Zemin döşemesindeki SOG bölgelerini donatır. Q hasır türünde hazır levhaları yerleştirir: bindirme ölçüleri, yön işareti, etiket; istenirse poz balonları, hasır poz açılımı ve hasır tablosu. Radye donatısı türünde her SOG BOLGE ayrı bir radye gibi donatılır: G.D. (bölge sınırı) donatıyı keser, K.D. kesmez, donatı bölge içinde devam eder; pozlar bölgeler arasında sürekli numaralanır, bitişte tek demir tablosu çizilir.



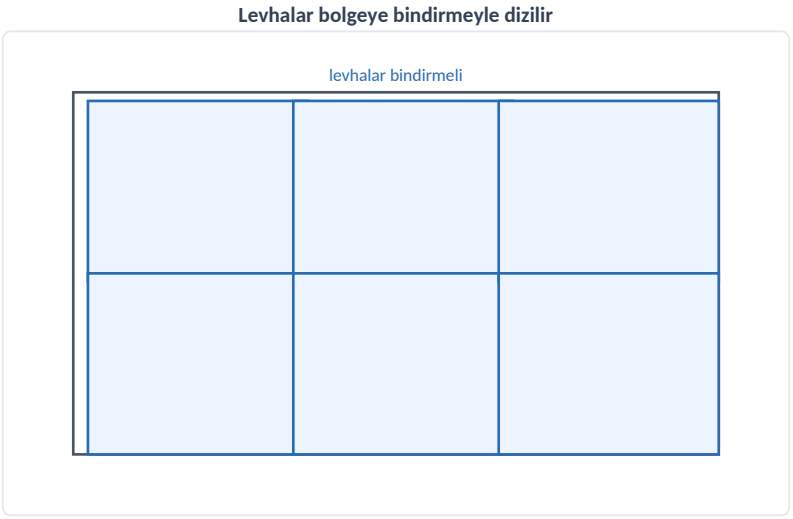
Komut penceresi

Kullanım

1. Dialogda donatı türünü seç (Q hasır / radye donatısı). Radye donatısında ikinci pencere radye donatı ayarlarını (çap, aralık, paspayı, gönye, metraj) sorar.
2. Q hasır türünde hasır türü, levha ebadı, bindirme, kenar paspayı ve serim yönünü seç.
3. Otomatik mod: hasır atılacak alanı pencereyle göster (Enter = tüm çizim); alandaki bütün SOG BOLGE sınırlarına hasır döşenir.
4. Elle mod: sınır polyline'ını ya da 2 köşeyi seç; Enter'a kadar tekrarlanır.

İpuçları

- Q hasırda çok bölgede tek tablo için bölgeleri "Metraj: Hayır" ile çiz, en son D3SOGMETRAJ çalıştır. Radye donatısında tablo bitişte tek seferde sorulur (D3SOGMETRAJ radye donatısını toplamaz).
- Otomatik mod için önce D3SOGDERZ ile SOG BOLGE sınırları üretilmeli.
- Radye donatısında döşeme kalınlığı, D3SOGDERZ'in SOG BOLGE'ye yazdığı h değerinden alınır (yazılı değilse radye penceresindeki kalınlık).
- Eski ad D3SOGHASIR çalışmaya devam eder.



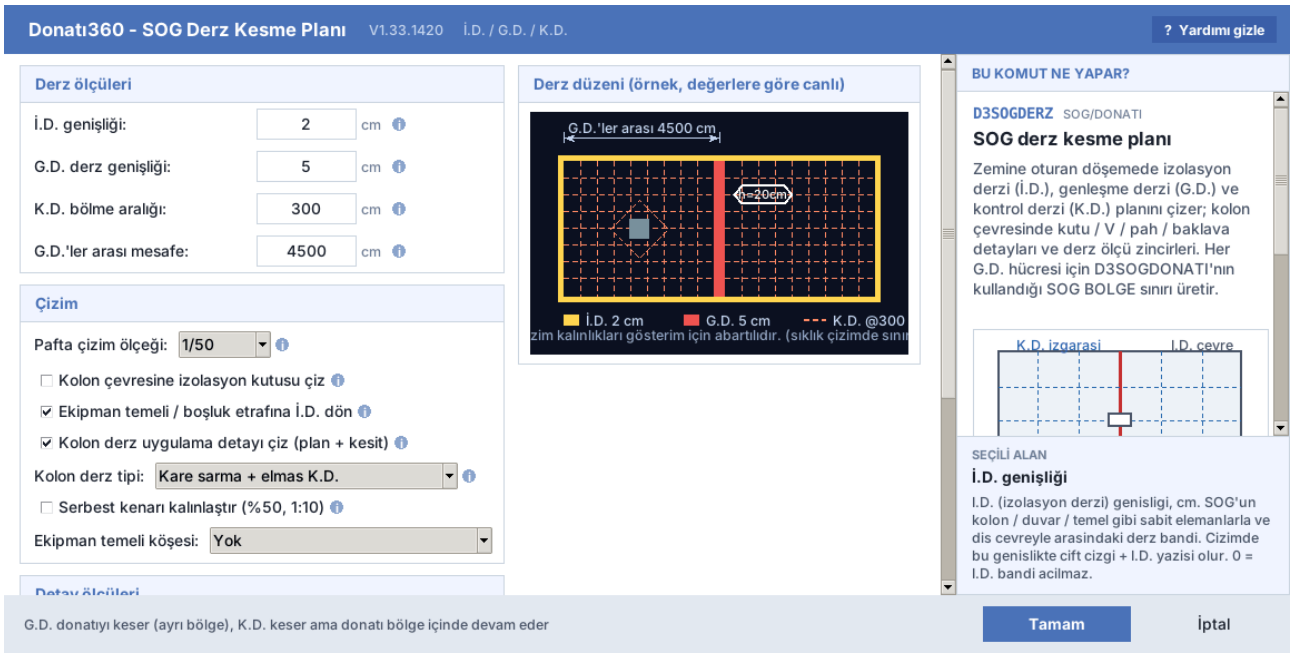
D3SOGHASIR - Q hasir levha yerlesimi

İlgili: D3SOGDERZ, D3SOGMETRAJ

D3SOGDERZ eski ad: FTSOGDERZ

SOG derz kesme planı

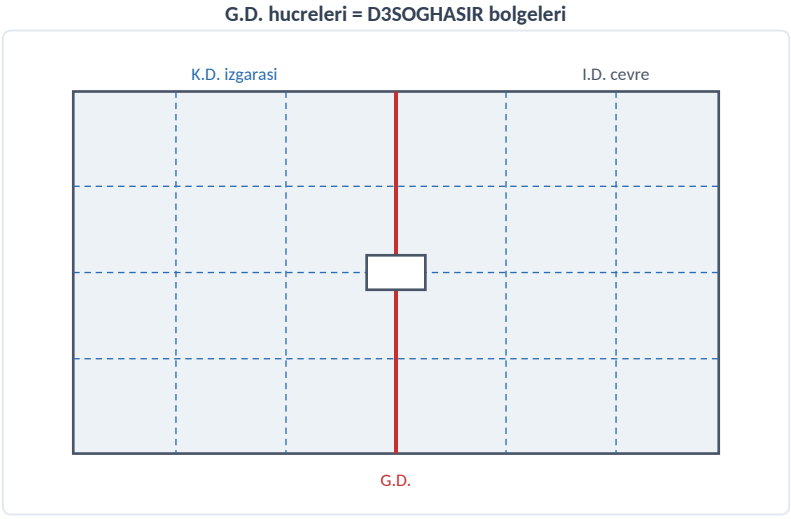
Zemine oturan döşemede izolasyon derzi (İ.D.), genleşme derzi (G.D.) ve kontrol derzi (K.D.) planını çizer; kolon çevresinde kutu / V / pah / baklava detayları ve derz ölçü zincirleri. Her G.D. hücresi için D3SOGDONATI'nın kullandığı SOG BOLGE sınırı üretir.



Komut penceresi

Kullanım

1. Dialogda derz genişlikleri, K.D. aralığı, G.D. mesafesi ve pafta ölçeğini gir (ayarlar hatırlanır).
2. SOG sınır polyline'ını seç (Enter = 2 köşe ile dikdörtgen).
3. Üçgen K.D. için kolon/kaide polyline'larını seç (Enter = yok).



D3SOGDERZ - SOG derz plani

İlgili: D3SOGDONATI, D3SOGMETRAJ, D3REVITSOG

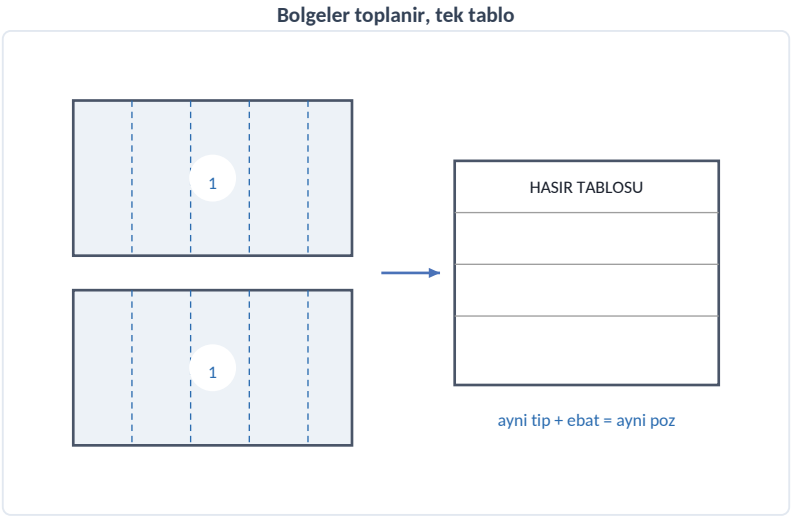
D3SOGMETRAJ eski ad: FTSOGMETRAJ

SOG toplu hasır metrajı

Seçilen alandaki bütün Q hasır (D3SOGDONATI) bölgelerini toplar, hasırları bölgeler arası ortak tipler (aynı tip + aynı kesim ebadı = aynı poz), balonları yerleştirir ve tek poz açılımı + tek hasır tablosu çizer.

Kullanım

1. Metraj alanını pencereyle göster (Enter = tüm çizim).
2. Açılım ve tablonun yerleşim noktasını tıkla.



D3SOGMETRAJ - Q hasir toplami

İlgili: D3SOGDONATI, D3SOGDERZ

07 SAFE Aktarımı

SAFE As konturlarından ilave donatı üretimi ve pozlama.

D3SAFEDXFAL eski ad: FTSAFEDXFAL

SAFE / SAP / STA4CAD kontur DXF'ini plana al

Analiz programının renkli kontur DXF'ini okuyup renkleri değere çevirir ve kapalı konturları SAFE_AS_<değer> katmanlarında plana ölçekli olarak çizer. Bunlar D3SAFEDOSEMEILAVE'nin girdisidir.



Komut penceresi

Kullanım

1. Kaynak programı seç (SAFE / SAP / STA4CAD).
2. Lejantın ilk, son ve adım değerlerini gir (STA4CAD'de otomatik okunur).
3. Moment birimini ve döşeme kalınlığını gir.
4. Konturların yerleşeceği noktayı göster; ince hizalamayı MOVE/ALIGN ile yap.

İpuçları

- Python ve safe_dxf_mesh_contour.py gerekir (D3AYAR > Python yolu).
- SAFE_AS_ katmanları bilerek soneksizdir; silme.

İlgili: D3SAFEDOSEMEILAVE, D3SAFEPOZLA, D3WORKSHOPAL

D3WORKSHOPAL eski ad: FTWORKSHOPAL

STA4CAD Workshop grafiğinden kontur

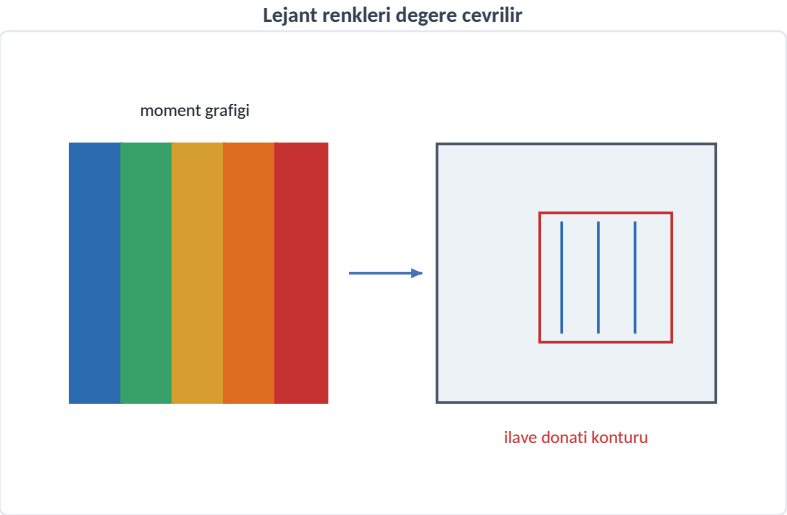
STA4CAD Workshop'un döşeme moment grafiğini (açık pencereden ekran görüntüsü ya da PNG) renkten değere çevirip kalıp planına ilave donatı konturu olarak yerleştirir. Birden çok kombinasyon resmi en gayrimüsait değerle birleştirilebilir.

Kullanım

1. Workshop'ta grafiği aç (ya da PNG olarak kaydet).
2. Yüzü seç: Üst / Alt / İkisi.
3. Lejantın kırmızı (en büyük) ve mavi (en küçük) ucunu, kutu sayısını gir.
4. İstersen başka kombinasyon resmi ekle; moment birimini gir.
5. Kalıp planında yerleşim köşesini göster (İkisi seçiliyse ALT için ikinci kalıp istenir).

İpuçları

- Son ALT seti diskte kalır; D3WORKSHOPALT ile başka bir kalıba yeniden yerleştirilebilir.



D3WORKSHOPAL - renkten ilave donati

İlgili: D3WORKSHOPALT, D3SAFEDOSEMEILAVE, D3SAFEDXFAL

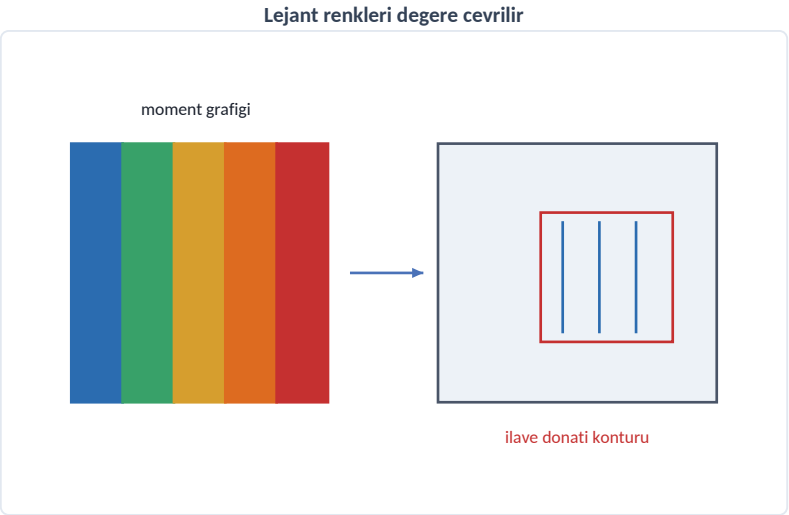
D3WORKSHOPALT eski ad: FTWORKSHOPALT

Son ALT ilave setini yerleştir

D3WORKSHOPAL'ın son hesapladığı ALT ilave setini istediğin başka bir kalıp planına yeniden yerleştirir (ilave = As − ana donatı; aralık ana donatıya uyumlu).

Kullanım

1. Önce D3WORKSHOPAL'ı İkisi veya Alt yüzle çalıştırmış olmalısın.
2. Ana donatı ve yön/katman ayarlarını onayla, yerleşim köşesini göster.



D3WORKSHOPAL - renkten ilave donati

İlgili: D3WORKSHOPAL, D3SAFEPOZLA

D3SAFEDOSEMEILAVE eski ad: FTSAFEDOSEMEILAVE

SAFE konturlarından ilave donatı

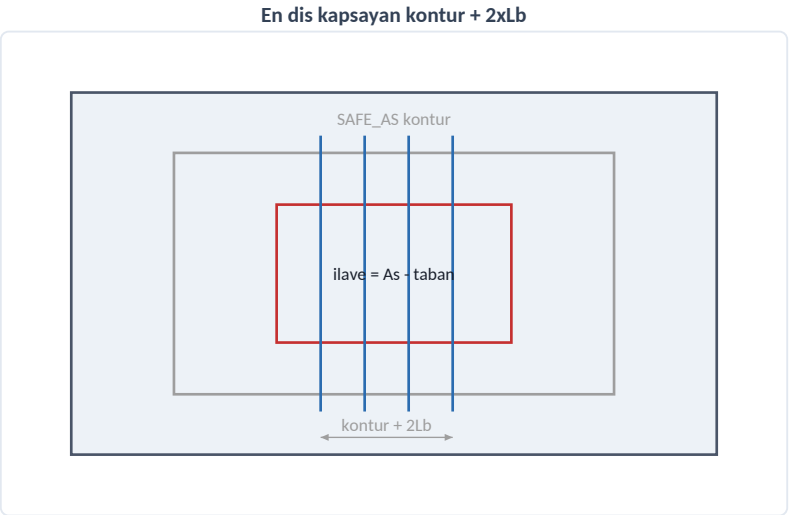
SAFE_AS_* konturlarından kademeli ilave donatı üretir: ilave = gereken As − taban (ana hasır ya da kapsayan bant). İlave, ana aralığa uyumlu seçilir; çubuk boyu en dış kapsayan kontur + 2×Lb.

Kullanım

1. SAFE_AS_* konturlarını seç (pencereyle hepsi seçilebilir).
2. Dialogda ilave çap havuzunu, standart boyları, ana ALT/ÜST çap-aralık ve yön/katman/Lb değerlerini gir (projede hatırlanır).
3. İstersen metraj tablosu için nokta göster.

İpuçları

- Pozsuz çizer; bütün ilaveler bitince D3SAFEPOZLA ile pozla.
- Tabanı yeten bant atlanır (ilave gerekmez).



D3SAFEDOSEMEILAVE - kademeli ilave

İlgili: D3SAFEPOZLA, D3SAFEDXFAL

D3SAFEPOZLA eski ad: FTSAFEPOZLA

SAFE ilavelerini pozla

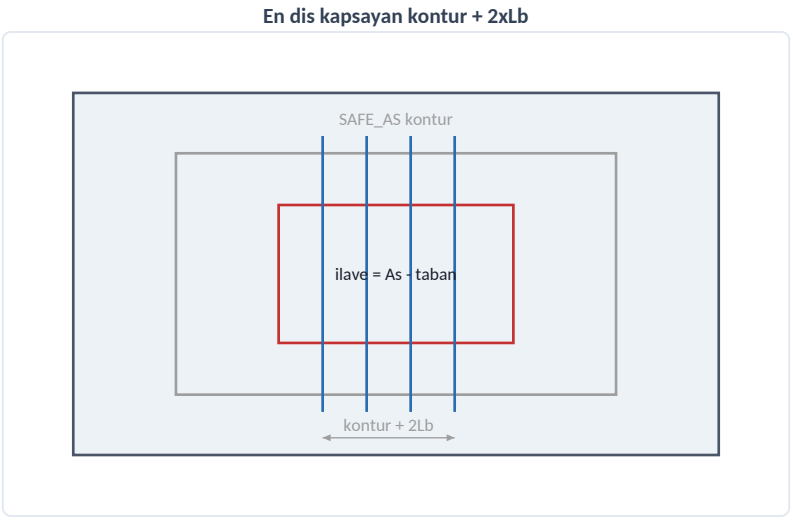
SAFE ilave gruplarını ana temel/radye donatısının poz kilidiyle yeniden üretir: aynı imzalı demir aynı pozu alır, gruplar arası numara süreklidir.

Kullanım

1. Ana temel donatısını seç (Enter = bağımsız pozlama).
2. Pozlanacak SAFE ilave donatılarını seç.
3. İstersen metraj tablosu noktasını göster.

İpuçları

- SAFE_AS_ konturlarını silme: yeniden koşumda oradan okunur.



D3SAFEDOSEMEILAVE - kademeli ilave

İlgili: D3SAFEDOSEMEILAVE, D3TEMEL

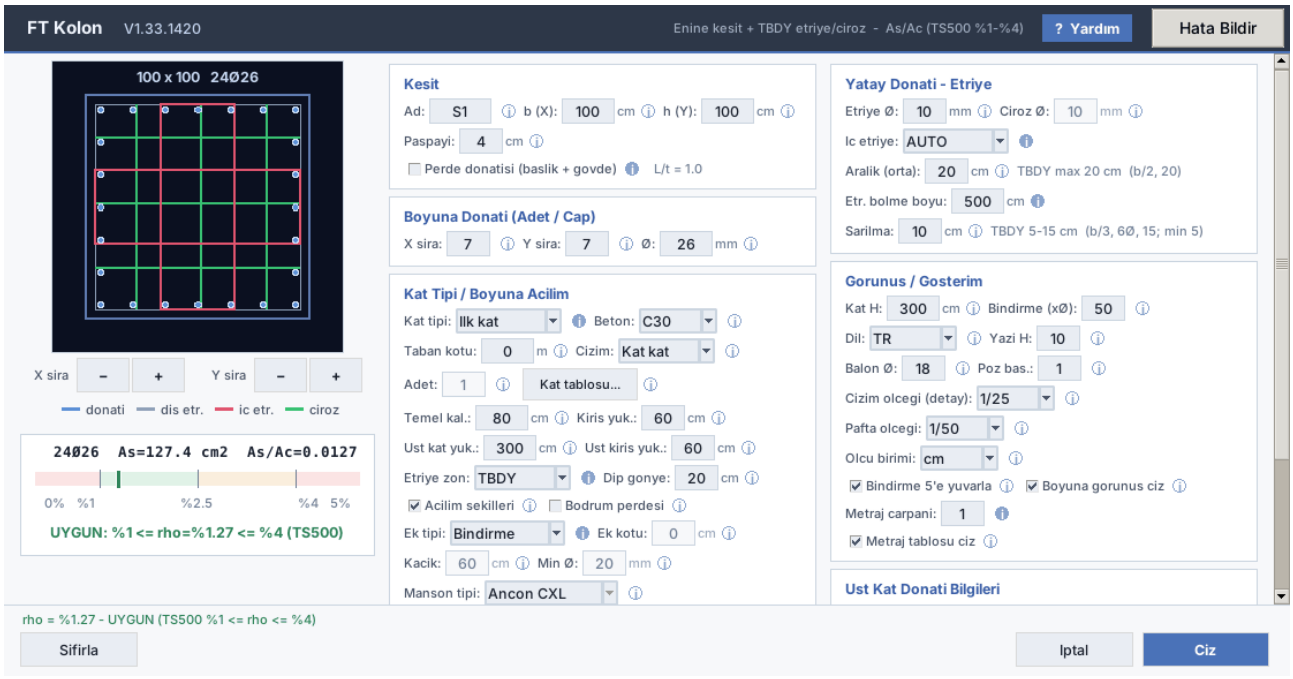
08 Kolon ve Pedestal

Kolon enine kesiti ve boy görünüşü, pedestal + tekil temel, soket (yuvalı) temel.

D3KOLON eski ad: FTKOLON

Betonarme kolon detayı

Kolonun enine kesitini (TBDY etriye ve çirozlarıyla), boyuna görünüşünü (sıklaştırma, filiz, bindirme ya da manşon), donatı açılımlarını ve demir tablosunu çizer. Tek kat veya kat kat (sürekli) çizim yapılabilir.



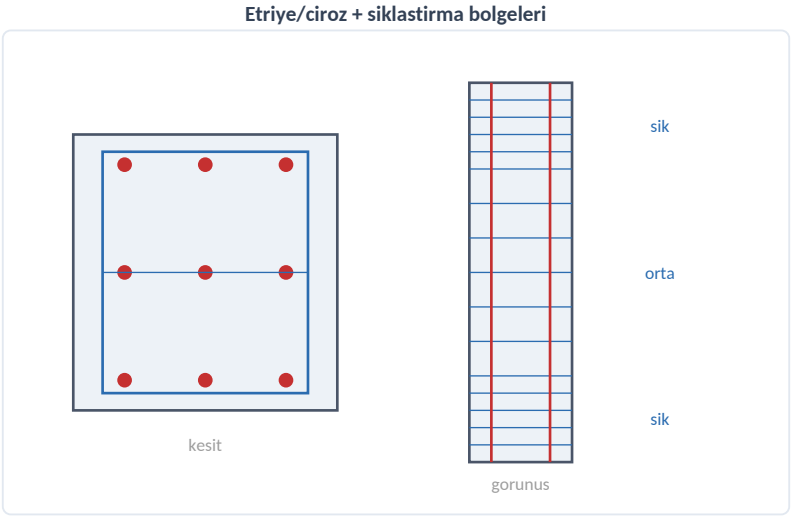
Komut penceresi

Kullanım

1. Komutu çalıştır; dialogda kesit, boyuna donatı, etriye ve kat bilgilerini gir (STA4CAD tablosu okunduysa kolon + kat seçerek doldur).
2. Tamam de ve kesitin sol-alt yerleşim noktasını tıkla.

İpuçları

- STA4CAD tablosu için önce D3KOLONTABLOOKU; hangi kolonların çizildiğini D3KOLONDURUM gösterir.
- b/h oranı perde sınırını geçen eleman için D3POLIGONPERDE (düz perde) kullan.



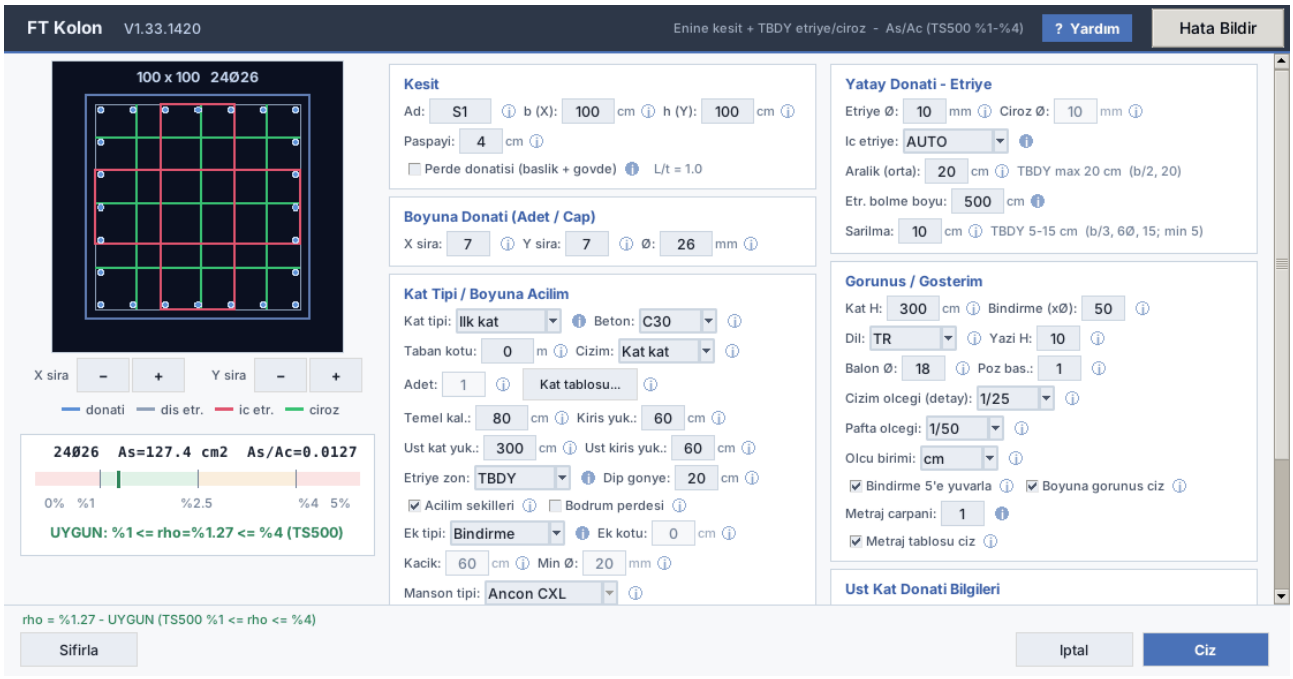
D3KOLON - kesit + boyuna gorunus

İlgili: D3KOLONTABLOOKU, D3OTOKOLON, D3KOLONDURUM, D3POLIGONPERDE

D3KOLONTABLOOKU eski ad: FTKOLONTABLOOKU

STA4CAD kolon tablosunu oku

STA4CAD'in KOLON DONATI TABLOSU'nu pencereyle seçtirir ve hafızaya alır. Sonra D3KOLON dialogunda kolon + kat seçince b/h, donatı ve etriye kendiliğinden dolar.



D3KOLON ile aynı pencere açılır

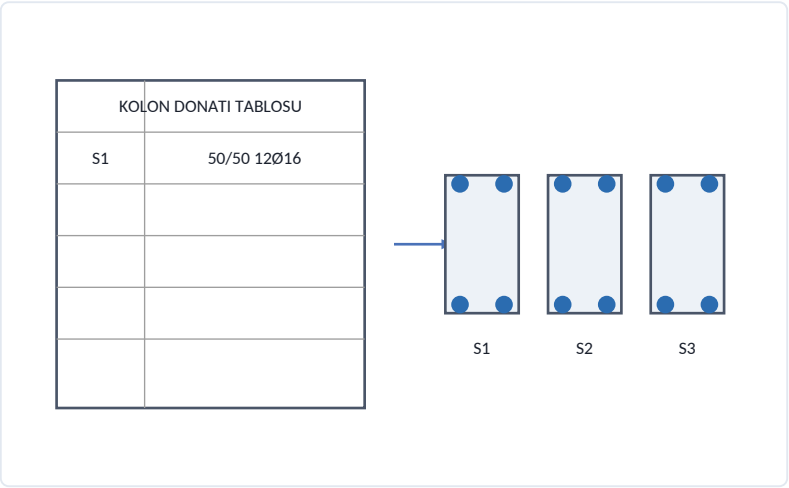
Kullanım

1. Tabloyu pencereyle seç (tamamı).
2. Komut satırındaki özetten okunan katları ve kolonları kontrol et.

İpuçları

- Oranı 7 ve üstü olan kesit perde sayılır; poligon kolonlar atlanır.
- Hafıza oturumluktur; CAD kapanınca tabloyu yeniden oku.

Tablo okunur, kolonlar tip tip cizilir



STA4CAD kolon tablosu -> kolon detaylari

İlgili: D3KOLON, D3OTOKOLON, D3KOLONDURUM

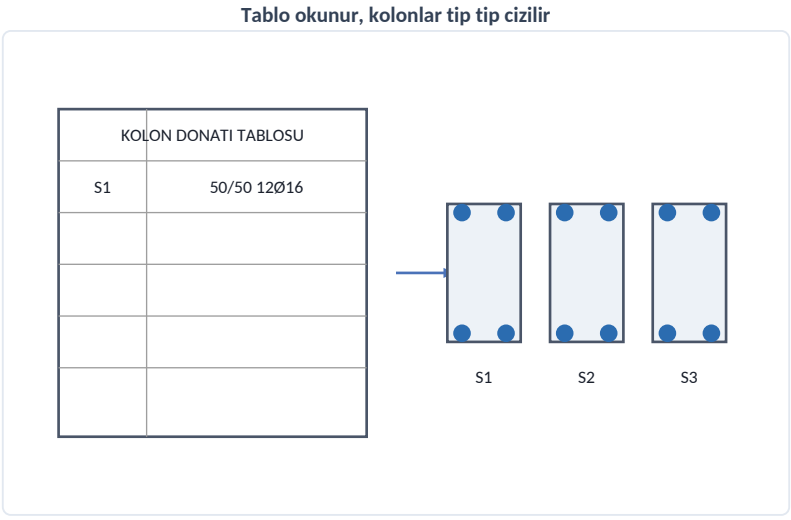
D3KOLONDURUM eski ad: FTKOLONDURUM

Çizilen / eksik kolon özeti

STA4CAD tablosundaki kolonlardan hangilerinin çizildiğini, hangilerinin eksik kaldığını tip bazında komut satırına yazar.

Kullanım

1. Önce D3KOLONTABLOOKU ile tabloyu oku, sonra komutu çalıştır.



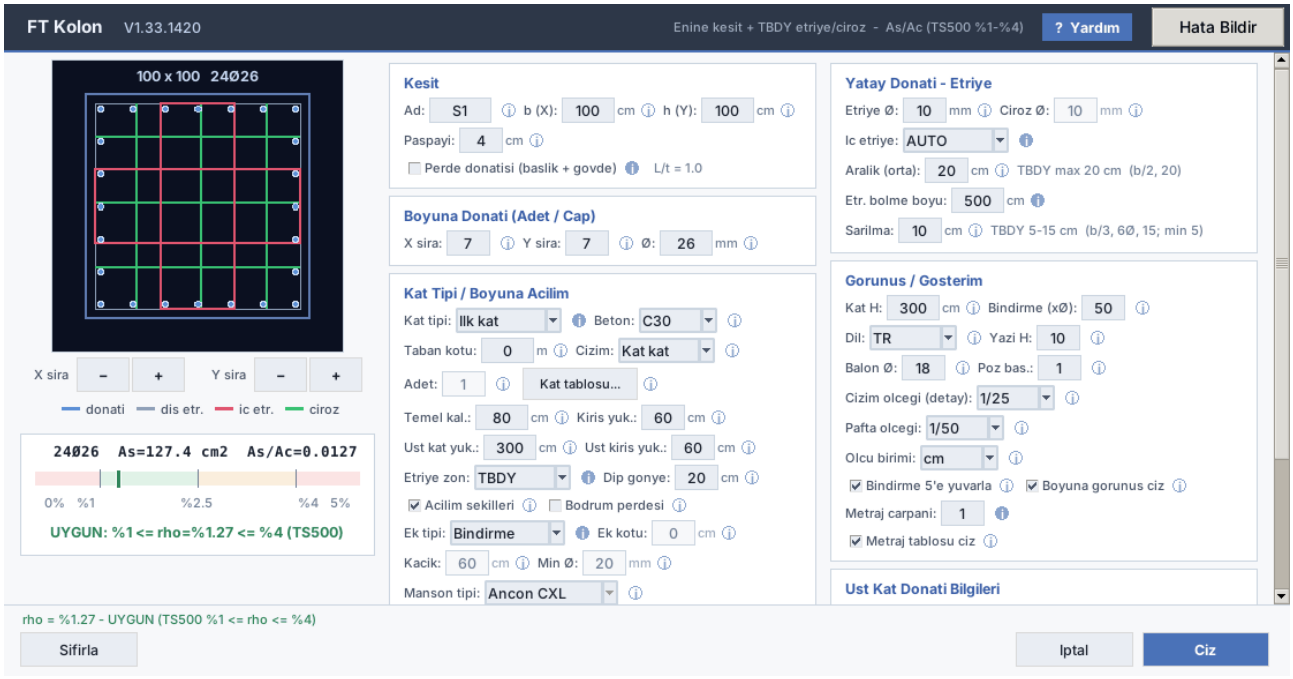
STA4CAD kolon tablosu -> kolon detaylari

İlgili: D3KOLONTABLOOKU, D3OTOKOLON

D3OTOKOLON eski ad: FTOTOKOLON

Kolon tiplerini otomatik çiz

Hafızadaki STA4CAD kolonlarını tipler ve her tipi kat kat donatısıyla yan yana tek satırda çizer; metraj tip adediyle çarpılır. Perde tipleri de çizilir.



D3KOLON ile aynı pencere açılır

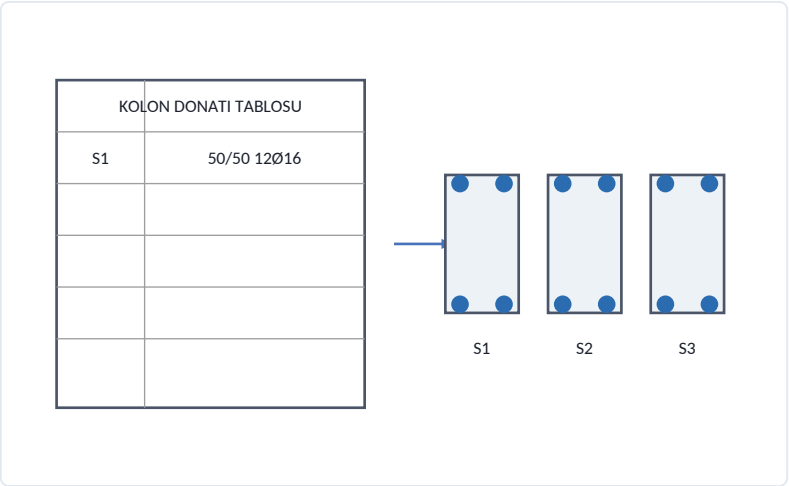
Kullanım

1. Önce D3KOLONTABLOOKU ile tabloyu oku.
2. Tumu ya da Eksik (yalnız çizilmemiş tipler) seç.
3. İlk tipin yerleşim noktasını tıkla; diğerleri sağa dizilir.

İpuçları

- Kat ve kiriş yüksekliği gibi tabloda olmayan değerler güncel D3KOLON ayarlarından alınır.

Tablo okunur, kolonlar tip tip cizilir



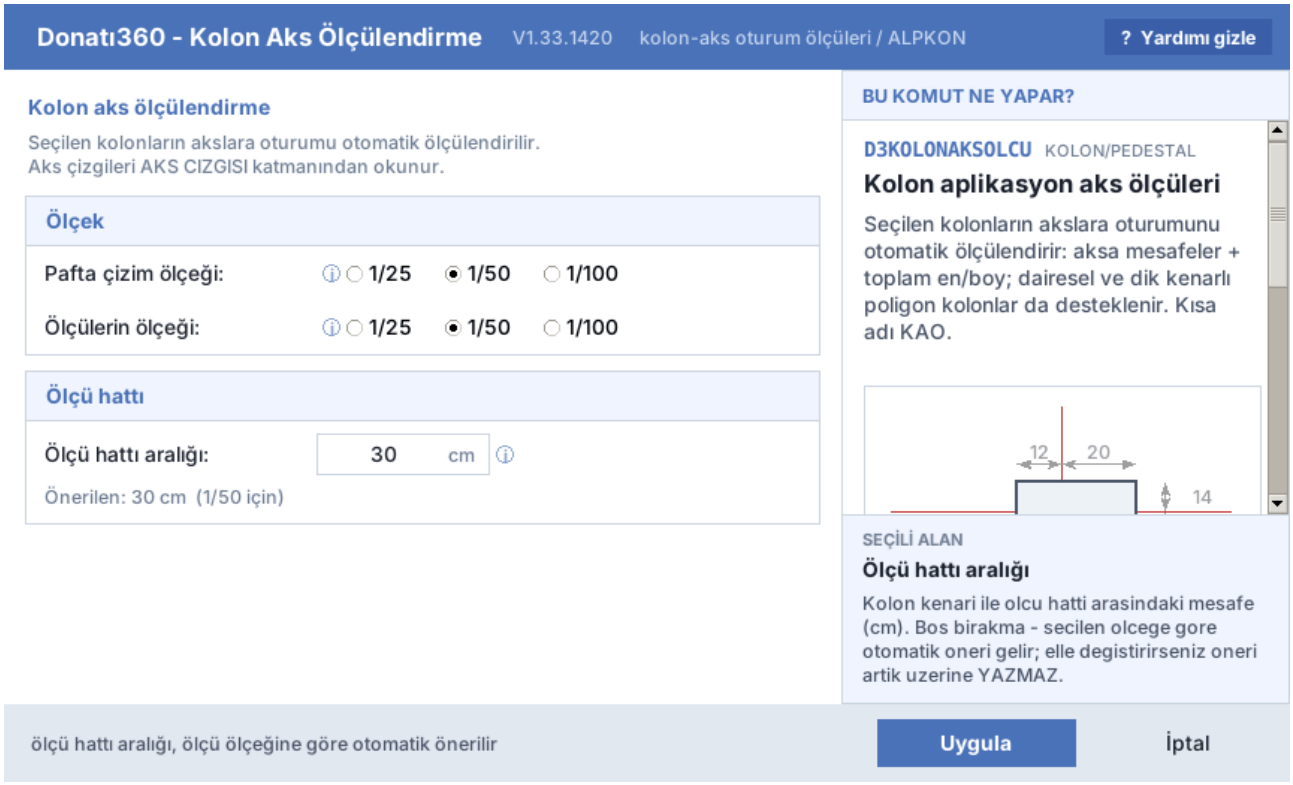
STA4CAD kolon tablosu -> kolon detaylari

İlgili: D3KOLONTABLOOKU, D3KOLONDURUM, D3KOLON

D3KOLONAKSOLCU eski ad: FTKOLONAKSOLCU

Kolon aplikasyon aks ölçüleri

Seçilen kolonların akslara oturumunu otomatik ölçülendirir: aksa mesafeler + toplam en/boy; dairesel ve dik kenarlı poligon kolonlar da desteklenir. Kısa adı KAO.



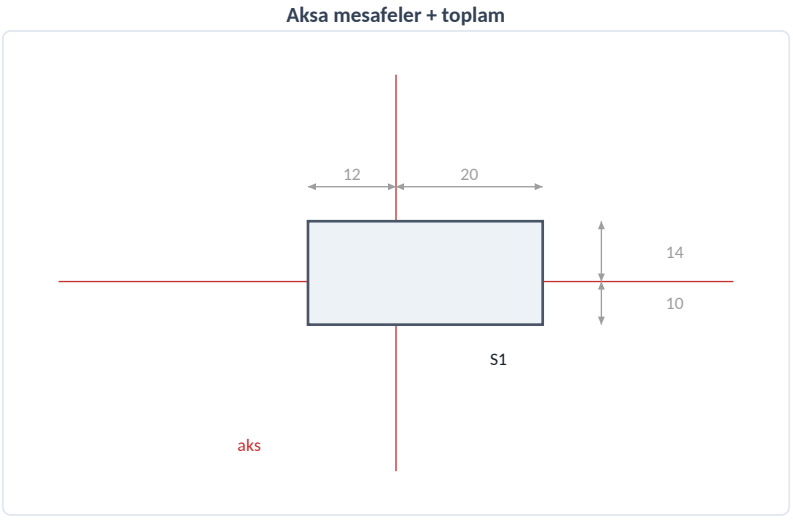
Komut penceresi

Kullanım

1. Pafta ölçeğini, ölçü ölçeğini ve ölçü hattı aralığını seç.
2. Ölçülendirilecek kolonları seç (KOLON katmanında kapalı polyline veya daire).

İpuçları

- Akslar AKS CIZGISI katmanında, kolon adları KOLON ISMI katmanında aranır.
- Aks taşınınca KAOGUNCELLE ile yenile. Eğik aks/kenar desteklenmez.



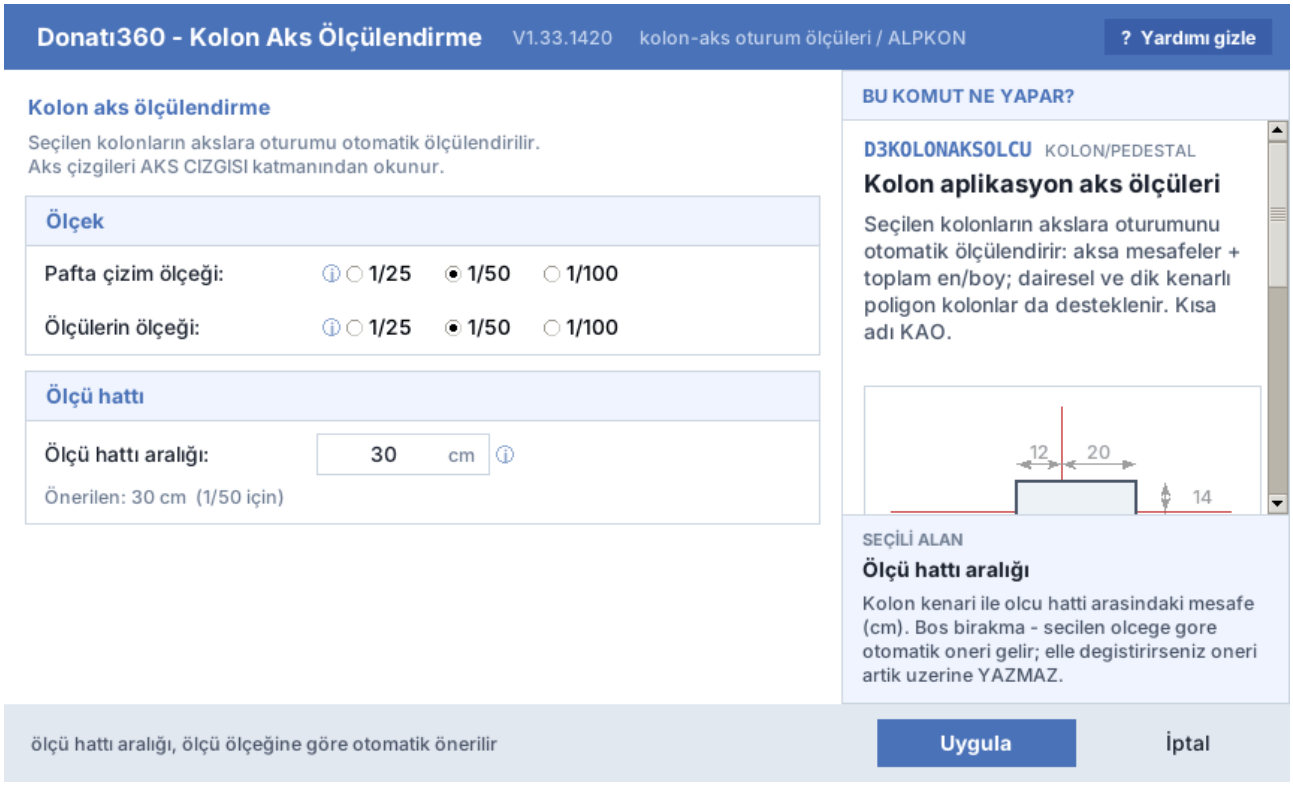
D3KOLONAKSOLCU - kolon aks olculeri

İlgili: KAOGUNCELLE, D3KALIPICOLCU

KAOGUNCELLE

KAO ölçülerini yenile

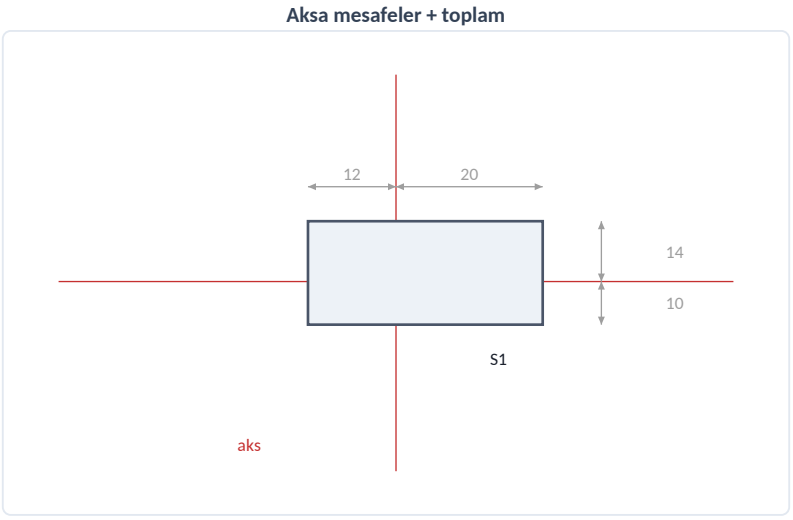
Seçilen kolonların KAO ölçülerini siler, aksları güncel yerlerinden okur ve ölçüleri son ayarlarla yeniden üretir. Başka ölçülere dokunmaz.



D3KOLONAKSOLCU ile aynı pencere açılır

Kullanım

1. Ölçüleri yenilenecek kolonları seç.



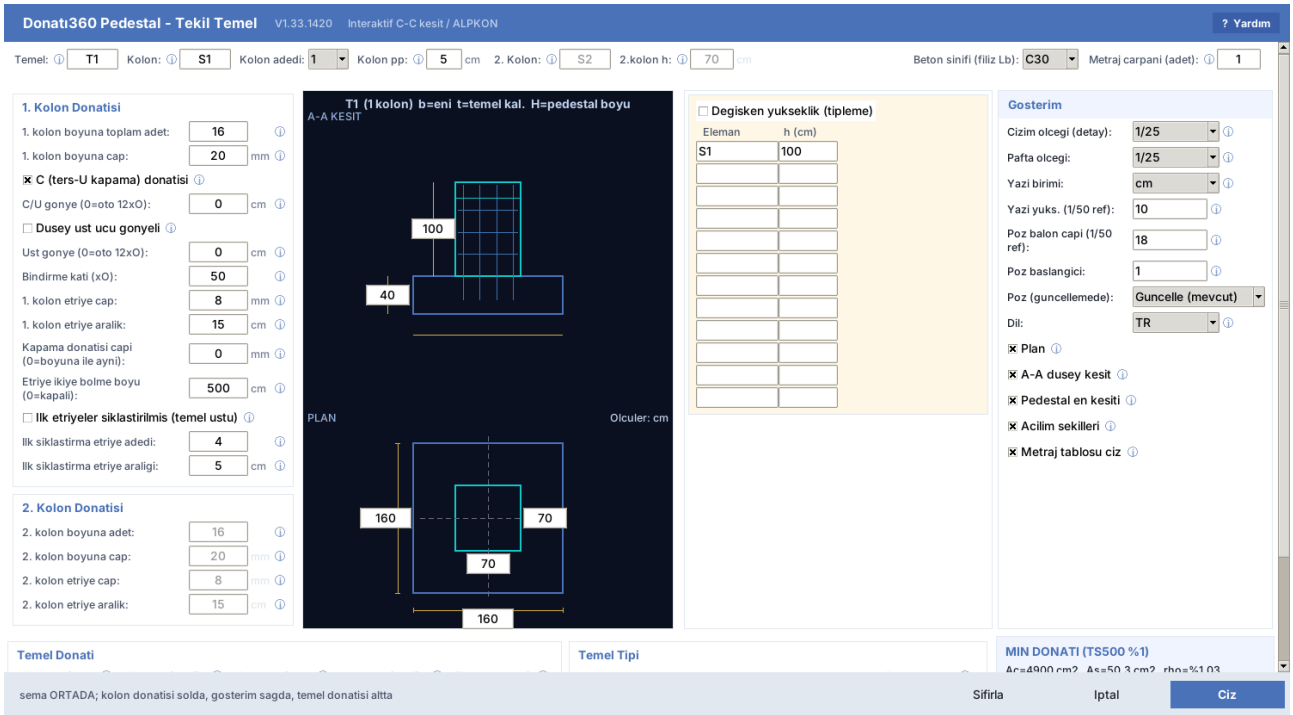
D3KOLONAKSOLCU - kolon aks olculeri

İlgili: D3KOLONAKSOLCU

D3PEDESTAL eski ad: FTPEDESTAL

Pedestal + tekil temel detayı

Tekil temel ve üstündeki pedestali çizer: plan, düşey kesit, pedestal en kesiti, filiz / kapama / etriye açılımları ve demir tablosu. İki kolonlu sistem ve radyeye oturan pedestal da seçilebilir.



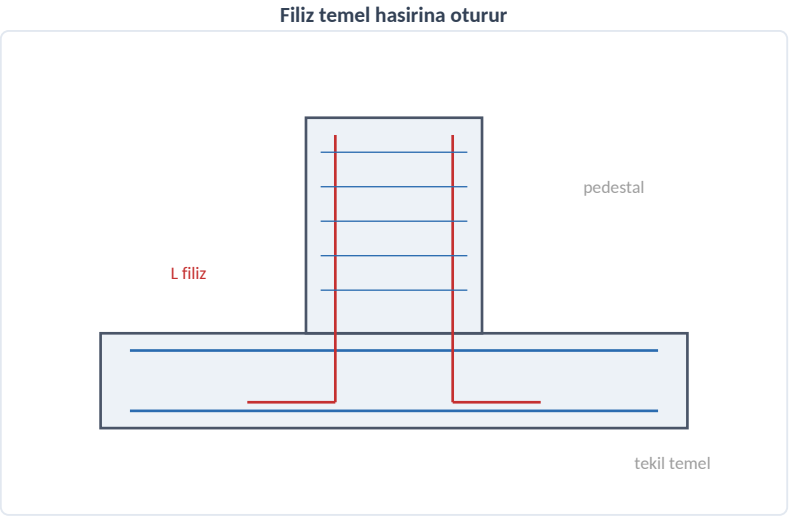
Komut penceresi

Kullanım

1. Komutu çalıştır; dialogda kolon, boyuna donatı, etriye, pedestal yüksekliği, temel ölçüleri ve hasırı gir.
2. Tamam de ve temelin sol-alt köşe noktasını tıkla.

İpuçları

- Kalın temelde gövde donatısı kendiliğinden eklenir; sehpa isteğe bağlı.
- Değişiklik için PEDESTALGUNCELLE: pozlar sabit kalır.



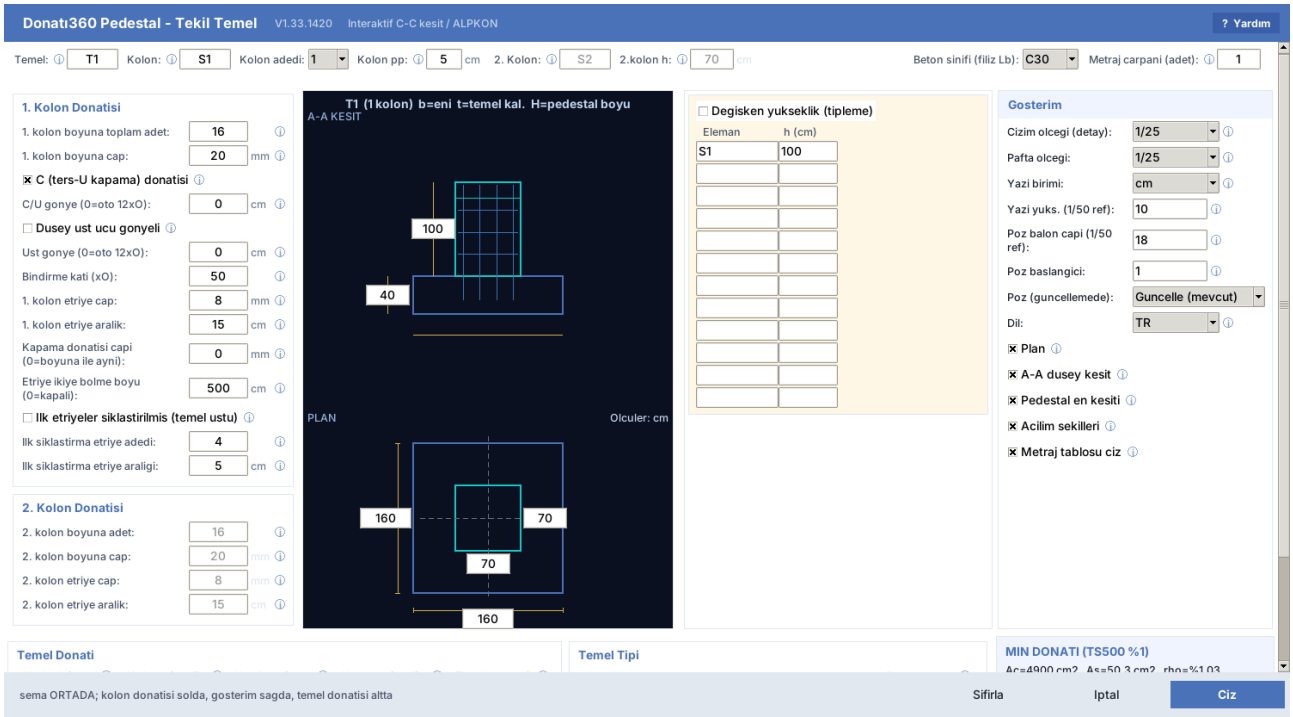
D3PEDESTAL - pedestal + tekil temel

İlgili: PEDESTALGUNCELLE, D3SOKET, D3BAGKIRIS

PEDESTALGUNCELLE

Pedestal yeniden çiz

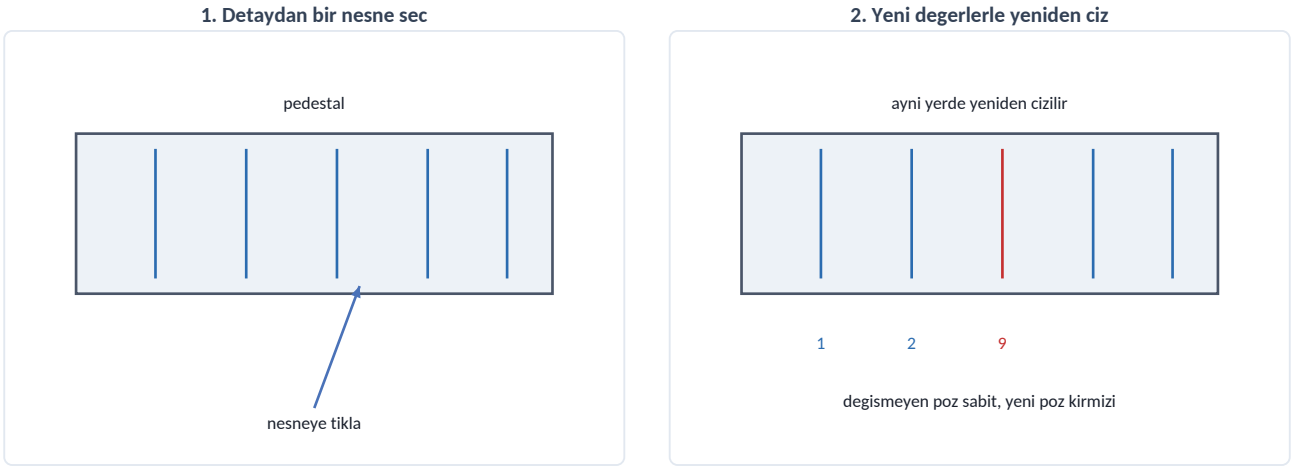
Çizilmiş pedestali tıklarsın; dialog eski değerlerle dolu açılır, değiştirirsin ve aynı yerde yeniden çizilir. Değişmeyen poz sabit, yeni/değişen kırmızı.



D3PEDESTAL ile aynı pencere açılır

Kullanım

1. Pedestalin bir donatısına veya etiketine tıkla.
2. Dialogda değiştir, Tamam de.



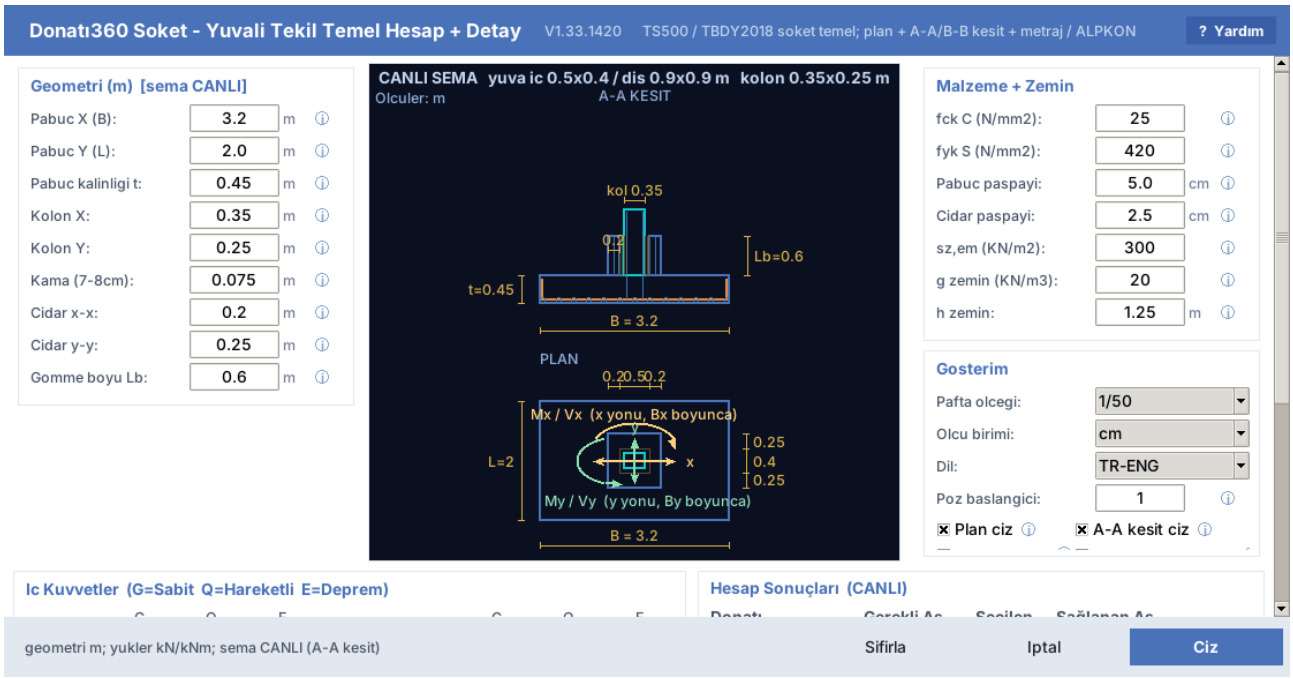
PEDESTALGUNCELLE - cizilmis detayi guncelle

İlgili: D3PEDESTAL

D3SOKET eski ad: FTSOKET

Soket (yuvalı) tekil temel

Prefabrik kolonun oturduğu yuvalı tekil temelin TS500 + TBDY hesabını yapar (zemin gerilmesi, cidar, ezilme, pabuç eğilmesi, zımbalama) ve donatıyı seçerek plan + A-A / B-B kesit + metraj çizer.



Komut penceresi

Kullanım

1. Komutu çalıştır; geometri (m), malzeme ve yükleri gir. Sağ alttaki canlı sonuç paneli seçilen donatıyı ve kontrolleri gösterir.
2. Tamam de ve planın sol-alt köşesini tıkla.

İpuçları

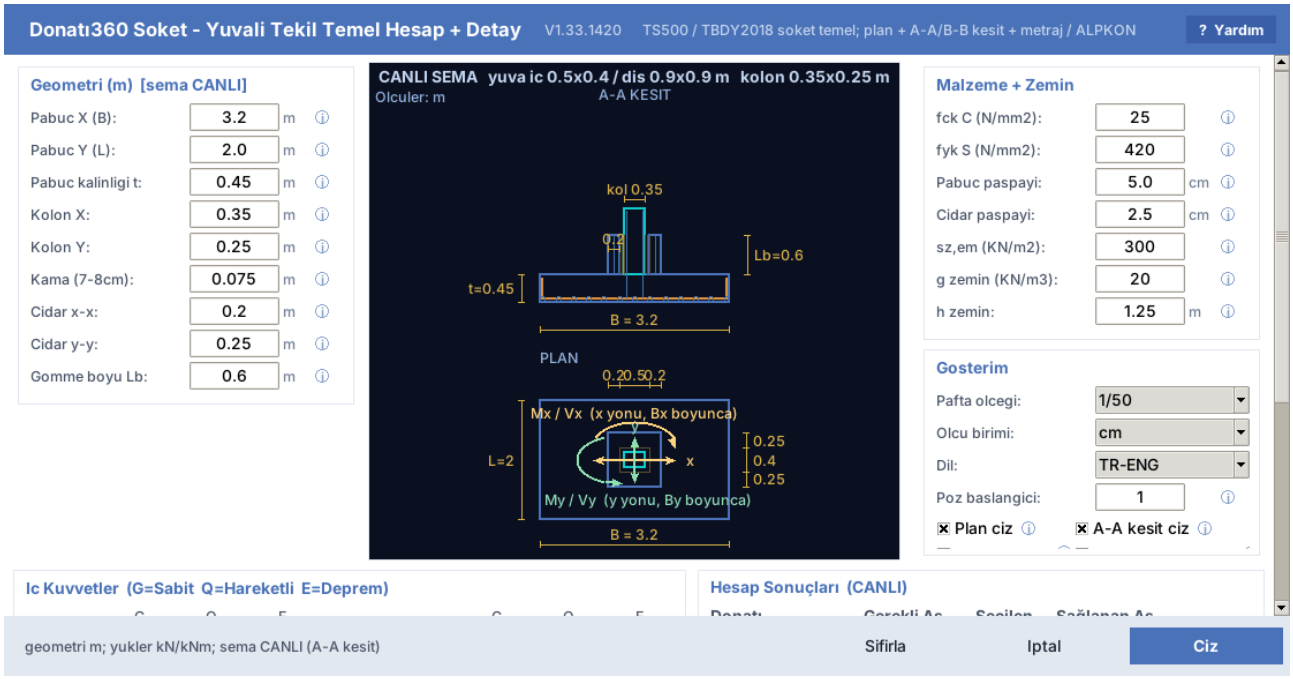
- Şemadaki sarı oklar Mx/Vx (x yönü), yeşil oklar My/Vy (y yönü).
- Word hesap raporu için D3SOKETRAPOR.

İlgili: D3SOKETRAPOR, D3PEDESTAL

D3SOKETRAPOR eski ad: FTSOKETRAPOR

Soket temel Word hesap raporu

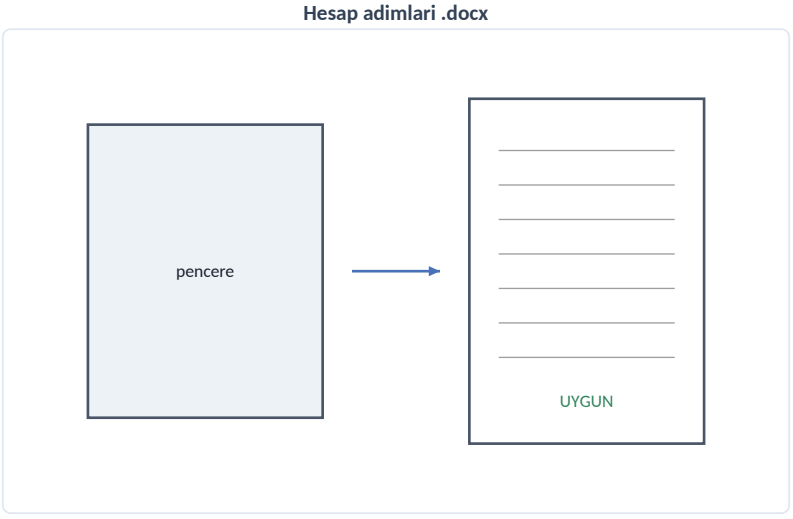
Soket temel hesabının bütün adımlarını (geometri, kombinasyonlar, zemin, cidar, ezilme, pabuç, zımbalama, beton metrajı ve sonuç özeti) Word (.docx) raporu olarak yazar.



D3SOKET ile aynı pencere açılır

Kullanım

1. Dialogda değerleri onayla.
2. Kaydedilecek dosyayı seç.



D3SOKETRAPOR - Word hesap raporu

İlgili: D3SOKET

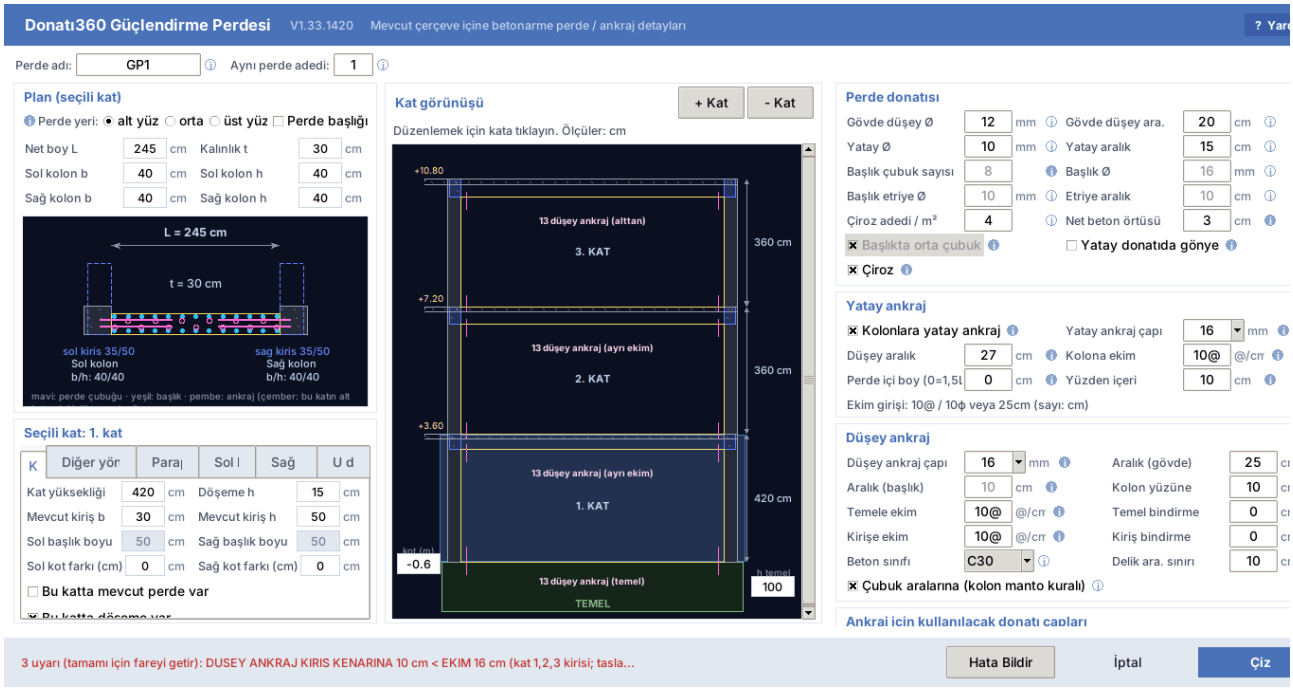
09 Güçlendirme

Mevcut yapıların güçlendirilmesi: kolon mantolama, güçlendirme perdesi ve ilgili detaylar.

GUCLENDIRMEPERDESI

Güçlendirme perdesi

Mevcut iki kolon arasına eklenen betonarme perdenin paftasını çizer: düşey ankraj, yatay ankraj ve yatay-düşey donatı görünüşleri, 1-1 kesiti, kat tipi plan kesitleri (A-A, B-B…) ve ankraj delik planları.



Komut penceresi

Kullanım

1. Net perde boyunu, kalınlığı, perdenin kolondaki yerini ve mevcut uç kolonları gir.
2. Katlar tablosunda kat ve kiriş yüksekliklerini (döşeme dahil) ve sol/sağ başlık boylarını düzenle.
3. Perde donatısını, yatay ankrajı (kolonlardan) ve düşey ankrajı (temel ve kirişlere) belirle.
4. Görünüşleri seç, Çiz düğmesine bas ve CAD'de temel üstü sol köşeyi göster.

İpuçları

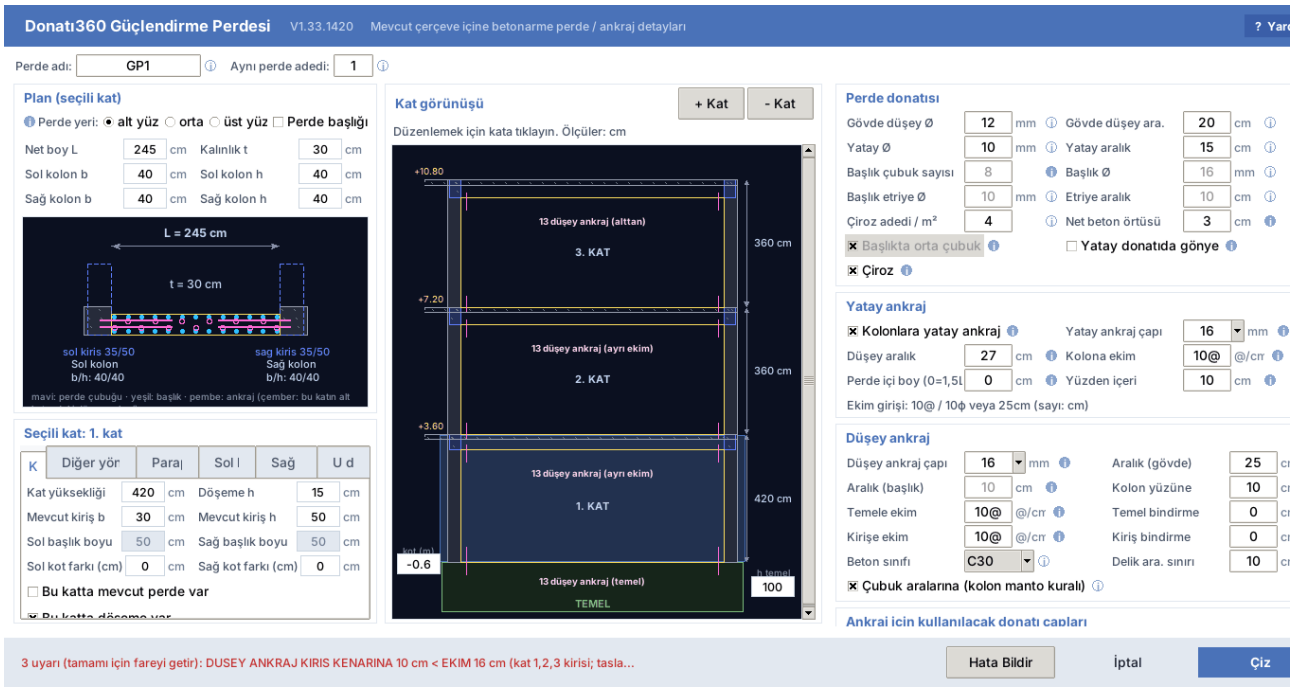
- Yatay ankraj perde kalınlığının ortasında tek sıra, düz çubuktur (ekim + perde içi boy).
- Düşey ankraj perde çubuklarından bağımsızdır; başlık bölgesindeki sık aralık yalnız başlık açıkken kullanılır.
- Kiriş yüksekliği − 2 × ekim sınırdan küçükse ankraj kirişi boydan delerek iki katı bağlar.
- Aynı yükseklik, kiriş ve başlık boylarındaki katlar tek plan kesitinde gösterilir; aynı yerleşimli delik kotları tek planda birleşir.

İlgili: KOLONMANTOLAMA, D3PERDEKESIT

GUCLENDIRMEPERDESIGUNCELLE

Güçlendirme perdesi detayını güncelle

Daha önce çizilmiş güçlendirme perdesi detayını çizildiği ayarlarla dialogda yeniden açar; değerleri değiştirip eski detayın yerine aynı noktada yeniden çizer.



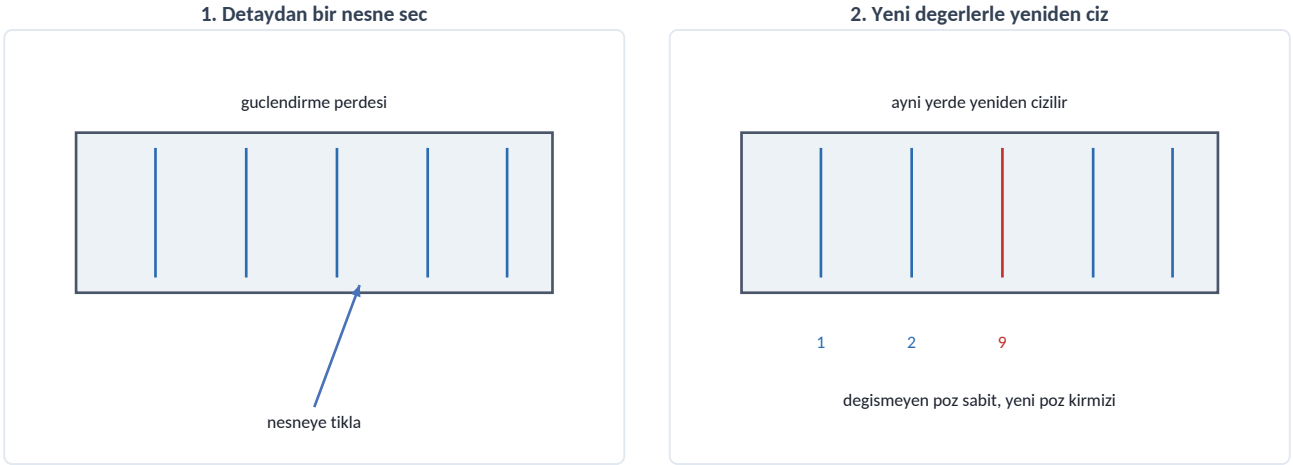
GUCLENDIRMEPERDESI ile aynı pencere açılır

Kullanım

1. Detaydan herhangi bir nesneye tıkla.
2. Dialog eski ayarlarla dolu açılır; değerleri değiştir ve Çiz de.
3. Eski detay silinir, yerleşim noktasında yenisi çizilir.

İpuçları

- Ayarlar çizimin içinde (xdata) saklanır: DWG başka projeye kopyalansa, MOVE ile taşınsa da komut çalışır.
- Aynı çizimde detayın kopyası varsa yalnız tıklanan kopya güncellenir.
- Defpoints katmanındaki yerleşim noktasını silme; detayın kimliği odur.
- GUCLENDIRMEPERDESI'nin bu sürümden önce çizdiği detaylar bir kez yeniden çizilmelidir.



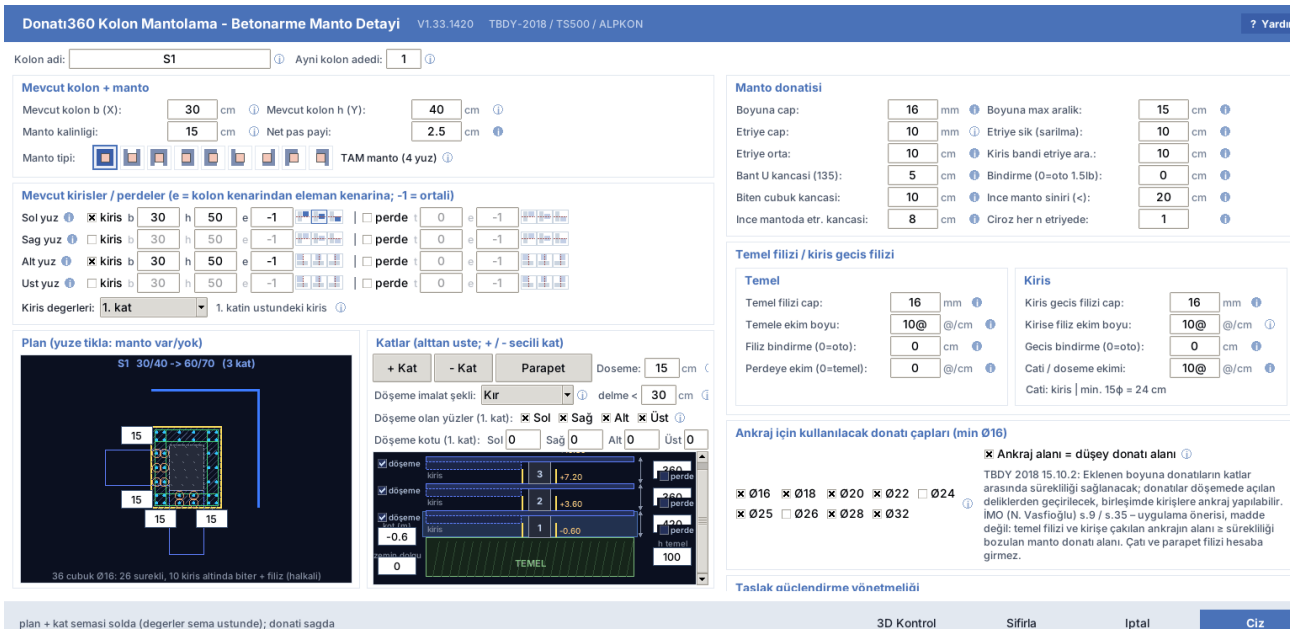
GUCLENDIRMEPERDESIGUNCELLE - cizilmis detayi guncelle

İlgili: GUCLENDIRMEPERDESI, KOLONMANTOLAMAGUNCELLE

KOLONMANTOLAMA

Kolon betonarme mantolama

Mevcut kolonun betonarme mantolama detayını çizer: kat başına plan kesitleri, temelden çatıya A-A boy kesiti, etriye açılımları, notlar ve demir tablosu. Her yüz şeridi kendi kapalı etriyesiyle sarılır; kirişin kestiği şeritte kiriş bandında U etriye kullanılır.



Komut penceresi

Kullanım

1. Mevcut kolon ölçülerini, manto kalınlığını ve kolona bağlanan kirişleri (yüz başına b/h/e) gir.
2. Manto tipini seç: tam (4 yüz), 3 yüz ya da köşede 2 yüz (L). Plan şemasında bir yüze tıklayarak da o yüzün mantosunu açıp kapatabilirsin; yüz kalınlıkları şemada kendi şeridinin yanındaki kutularda.
3. Katları sağdaki kat şemasında gir: her katın yüksekliği sağda, kiriş yüksekliği solda (boş = kiriş kartındaki değer). + Kat seçili katın üstüne kat ekler, - Kat seçili katı siler. İlk kat temel üstünden ölçülür.
4. Çiz de ve A-A boy kesitinde manto SOL yüzü / temel üstü noktasını tıkla.

İpuçları

- Mantosuz yüzde şerit, etriye, çubuk ve ankraj yoktur; komşu şeritler mevcut kolonun o yüzüyle aynı hizada biter (duvara/komşuya dayalı kolon).
- Kiriş izdüşümündeki çubuklar kirişi delmez: kiriş altında kancayla biter; süreklilik kirişi delerek geçen filizle (alan eşdeğeri) sağlanır.
- Bindirme 0 bırakılırsa TS500 lb'nin 1.5 katı alınır (TBDY 7.3.2).
- e = -1 kirişi kolona ortalar; e = 0 kirişi kolonun alt/sol kenarına dayar.
- Çizilen detay KOLONMANTOLAMAGUNCELLE ile revize edilir; başka projeye kopyalansa ya da taşınsa da çalışır.

İlgili: D3KOLON, KOLONMANTOLAMAGUNCELLE

KOLONMANTOLAMAGUNCELLE

Kolon mantolama detayını güncelle

Daha önce çizilmiş mantolama detayını, çizildiği ayarlarla dialogda yeniden açar; kolon adedi, kat sayısı/yüksekliği gibi değerleri değiştirip eski detayın yerine aynı noktada yeniden çizer.



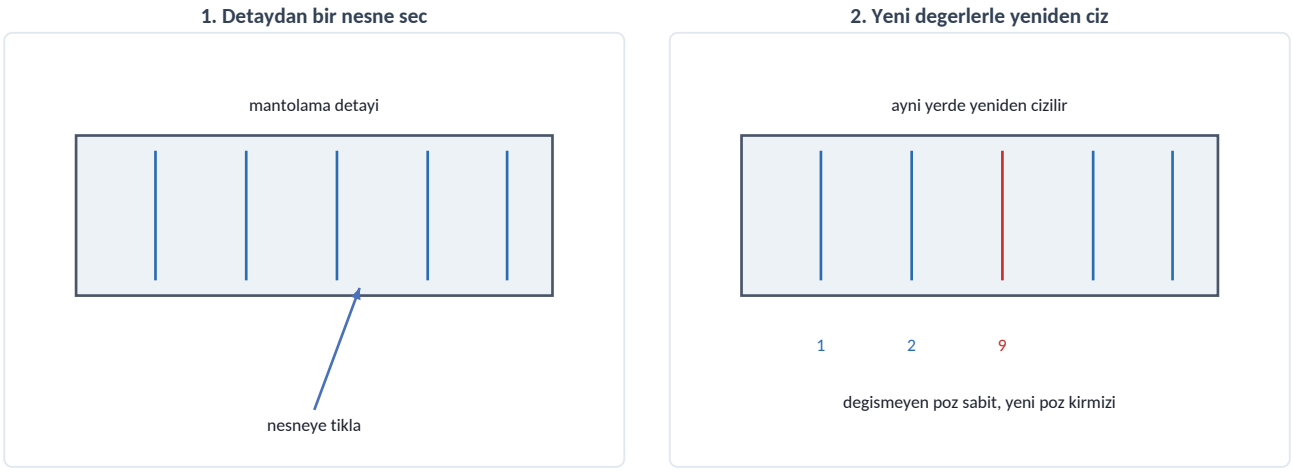
KOLONMANTOLAMA ile aynı pencere açılır

Kullanım

1. Detaydan herhangi bir nesneye tıkla (donatı, yazı, tablo, çerçeve).
2. Dialog eski ayarlarla dolu açılır; değerleri değiştir ve Çiz de.
3. Eski detay silinir, yerleşim noktasında yenisi çizilir.

İpuçları

- Ayarlar çizimin içinde (xdata) saklanır: DWG başka projeye kopyalansa, MOVE ile taşınsa da komut çalışır.
- Aynı çizimde detayın kopyası varsa yalnız tıklanan kopya güncellenir.
- Defpoints katmanındaki yerleşim noktasını silme; detayın kimliği odur.
- KOLONMANTOLAMA'nın bu sürümden önce çizdiği detaylar bir kez yeniden çizilmelidir.



KOLONMANTOLAMAGUNCELLE - cizilmis detayi guncelle

İlgili: KOLONMANTOLAMA

KOLONMANTOLAMASABITLE

Kolon mantolama yerleşimini sabitle

Çizimden sonra MOVE ile taşıdığın blokların (boy kesitleri, plan kesitleri, etriye açılımları, ankraj planları, notlar, demir tablosu) yerini detayın içine kaydeder. Çizim değişmez; sonraki KOLONMANTOLAMAGUNCELLE / KESITGUNCELLE bu yerleşimle çizer.



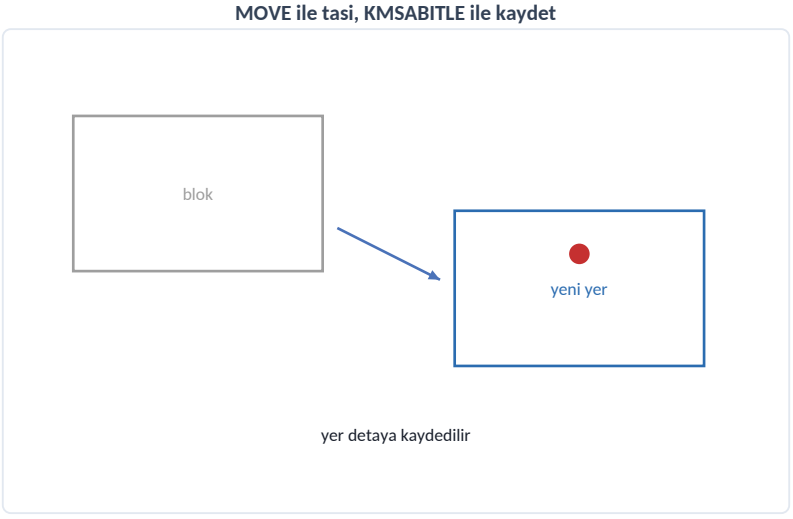
KOLONMANTOLAMA ile aynı pencere açılır

Kullanım

1. Bloğu pencereyle seçip MOVE ile taşı (bloğun ortasındaki Defpoints noktası da seçime girmeli).
2. KMSABITLE yaz, detaydan herhangi bir nesneye tıkla.
3. Komut satırı kaç bloğun kaydedildiğini yazar.

İpuçları

- Blok bütün olarak taşınır; tek bir yazının taşınması korunmaz.
- Otomatik yerleşime dönmek için güncelleme dialogunda 'Yerleşimi sıfırla' kutusunu işaretle.
- V1.33.1304'ten önce çizilen detayı önce bir kez KMGUNCELLE ile yeniden çiz.



KOLONMANTOLAMASABITLE - tasinan bloklarin yeri

İlgili: KOLONMANTOLAMA, KOLONMANTOLAMAGUNCELLE

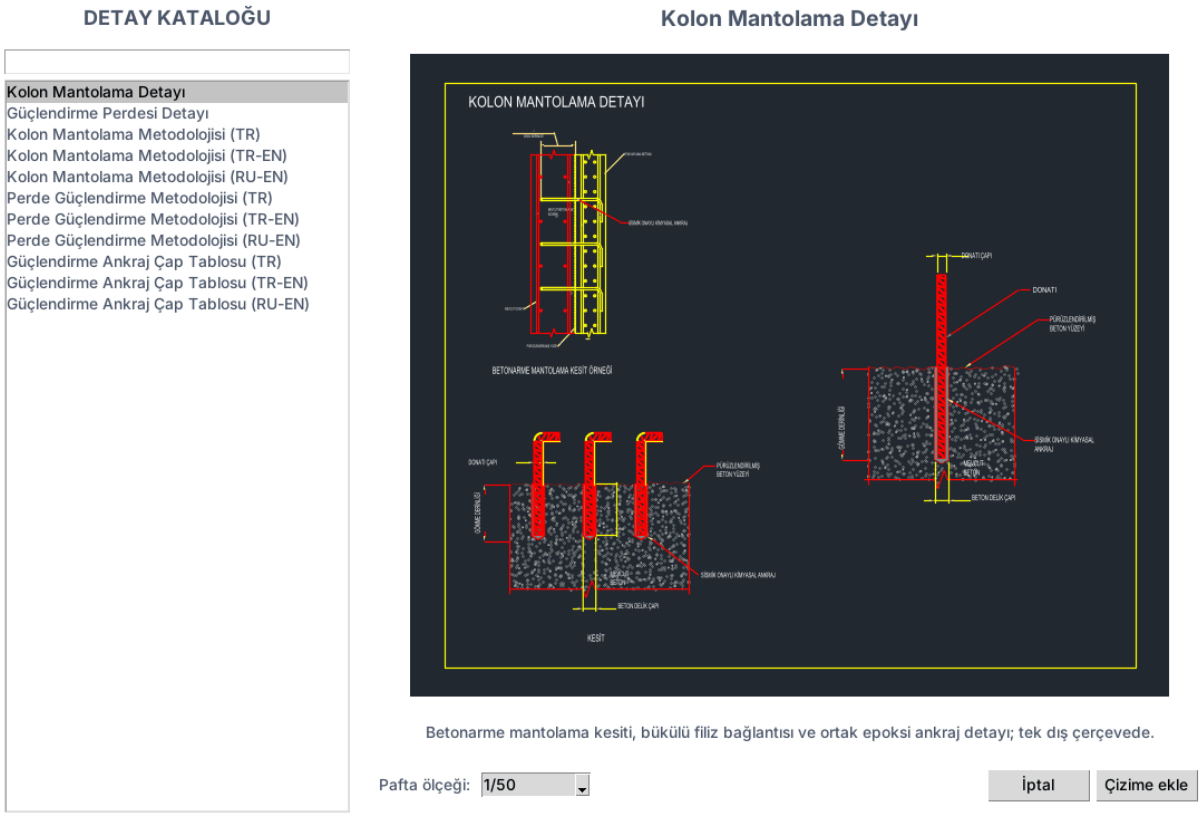
10 Genel Detaylar

Hazır detay kataloğu, merdiven, kısa konsol ve benzeri bağımsız detaylar.

D3DETAY eski ad: FTDETAY

Detay kataloğu — pafta ölçeğinde çizime ekle

Detay katalogu - pafta olceginde cizime ekle



Komut penceresi

11 Kiriş ve STA4CAD

Sürekli kiriş detayı, bağ kirişi ve STA4CAD çıktılarından aktarım.

D3KIRIS eski ad: FTKIRIS

Sürekli kiriş detayı

Çok açıklıklı kirişin boy kesitini, kesitlerini, donatı açılımlarını ve demir tablosunu çizer. TBDY 2018 / TS500 ya da US-SAUDI (ACI) kurallarıyla kenetlenme, bindirme, sarılma bölgesi ve mesnet kontrolleri yapılır.



Komut penceresi

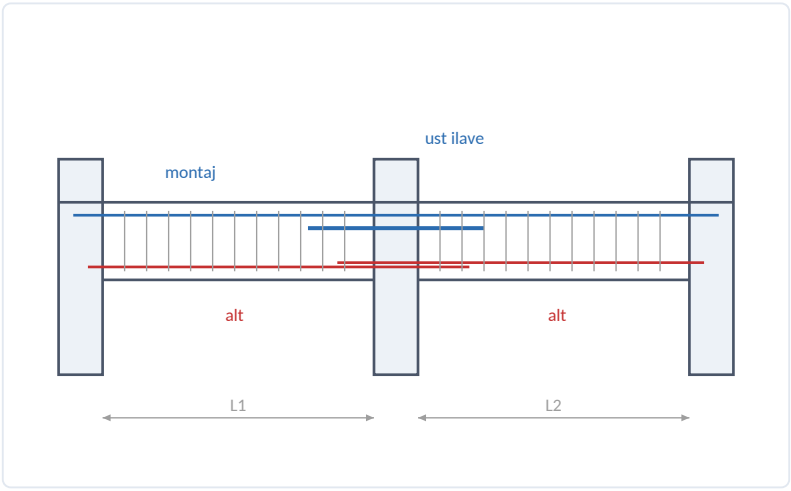
Kullanım

1. Ana parametre panelinde yönetmeliği, birimi, beton sınıfını ve genel ayarları gir.
2. Açıklık tablosunda açıklıkları, kolon genişliklerini, kesiti ve donatıyı gir ("Plandan oku" ile planda çizgi çekerek de dolar).
3. Tamam de ve boy kesitin sol-alt noktasını tıkla.

İpuçları

- Tablodaki kırmızı yazılar TBDY kontrolleridir (montaj ¼, %2); öneriye tıklayınca adet düzelir.
- STA4CAD kiriş tablosu D3KIRISTABLOOKU ile hafızaya alınırsa donatı otomatik dolar.

Montaj, alt, mesnet ilavesi, etriye



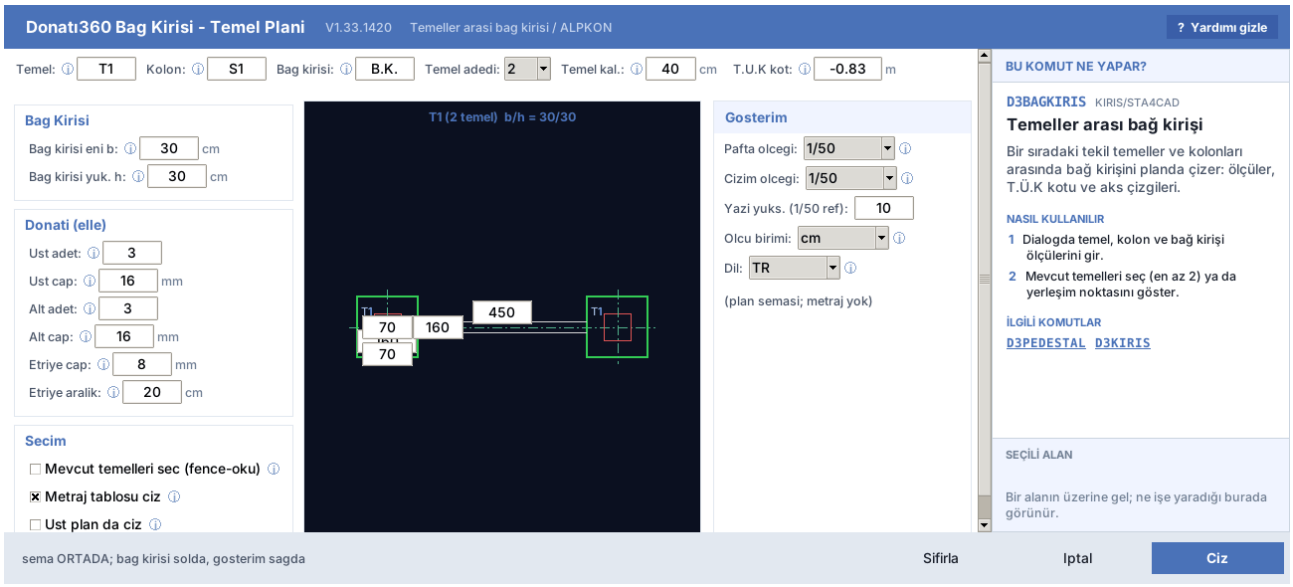
D3KIRIS - surekli kiris boy kesiti

İlgili: D3KIRISTABLOOKU, D3KIRISPLANDONATI, D3BAGKIRIS

D3BAGKIRIS eski ad: FTBAGKIRIS

Temeller arası bağ kirişi

Bir sıradaki tekil temeller ve kolonları arasında bağ kirişini planda çizer: ölçüler, T.Ü.K kotu ve aks çizgileri.



Komut penceresi

Kullanım

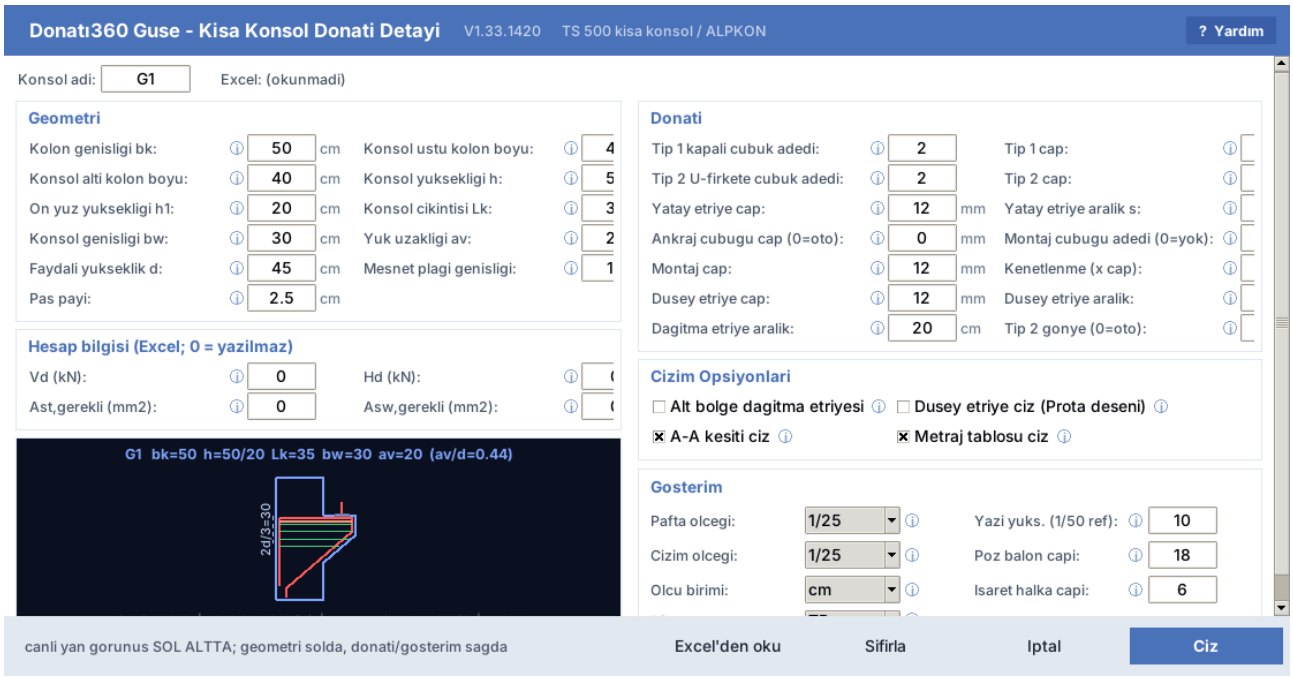
1. Dialogda temel, kolon ve bağ kirişi ölçülerini gir.
2. Mevcut temelleri seç (en az 2) ya da yerleşim noktasını göster.

İlgili: D3PEDESTAL, D3KIRIS

D3GUSE eski ad: FTGUSE

Kısa konsol (guse) detayı

Kısa konsolun yan görünüşünü, donatı açılımlarını, A-A plan kesitini ve metrajını çizer. Donatıyı sen girersin; hesap değerleri (Vd, Hd, As) yalnız bilgi yazısı olarak eklenir.



Komut penceresi

Kullanım

1. Dialogda geometri ve donatıyı gir; "Excel'den oku" ile hesap tablosundaki değerleri alabilirsin.
2. Tamam de ve kolon arka yüzü / konsol üst kotu noktasını tıkla.

İpuçları

- Excel dosyası bir kez kaydedilmiş olmalı (formül sonuçları dosyada durmalı).

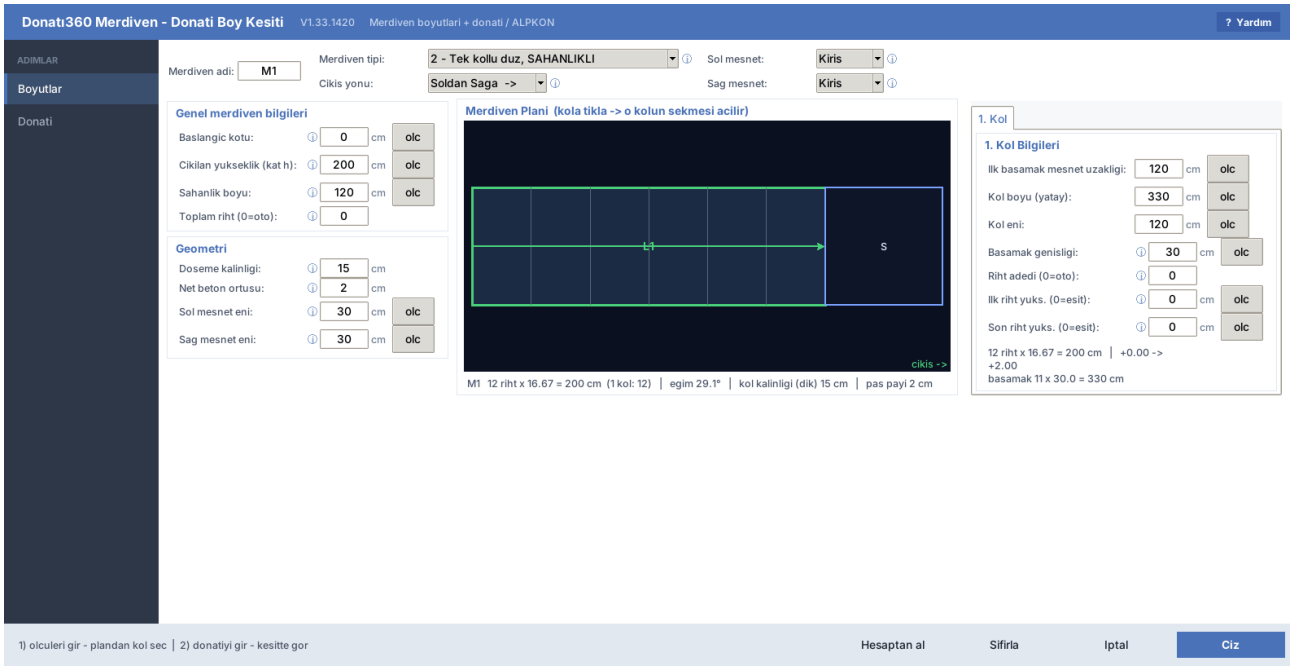
- U-firkete adedi kesitteki çubuk sayısıdır; parça adedi onun yarısı.

İlgili: D3KIRIS

D3MERDIVEN eski ad: FTMERDIVEN

Betonarme merdiven

Tek, iki veya üç kollu merdivenin donatı boy kesitini çizer; çok kollu tiplerde plan + kol başına kesit. Donatı düzeni sürekli gönyeli ya da mesnet ilaveli; açılımlar, basamak numaraları, kot sembolü ve metraj.



Komut penceresi

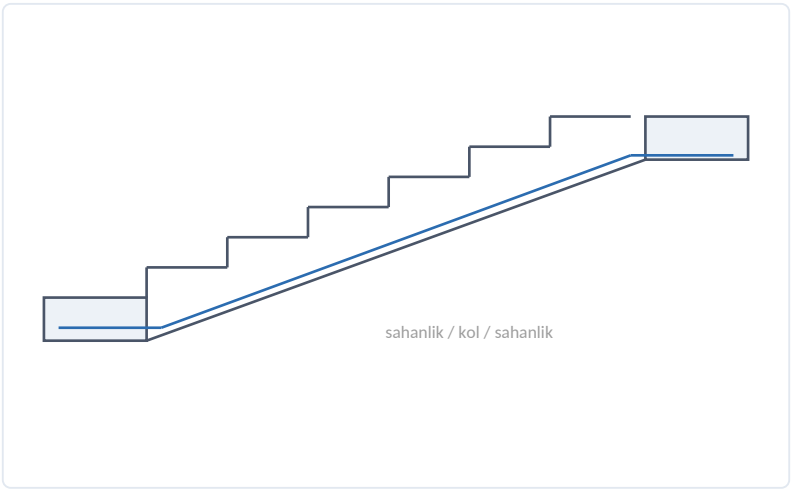
Kullanım

1. Dialogda tipi, kat yüksekliğini, rıht ve basamak ölçülerini, plak kalınlığını ve donatıyı gir (canlı kesit şeması).
2. Tamam de ve sol mesnet iç yüzü / alt kat döşeme üstü noktasını tıkla.

İpuçları

- Kol başına rıht adedi "12;13" gibi girilebilir; boş bırakılırsa eşit dağıtılır.

Kol boyunca donati, sahanlikta yataya doner



D3MERDIVEN - merdiven boy kesiti

İlgili: D3KIRIS

D3KIRISPLANDONATI eski ad: FTKIRISPLANDONATI

STA4CAD kiriş tablosu → plan

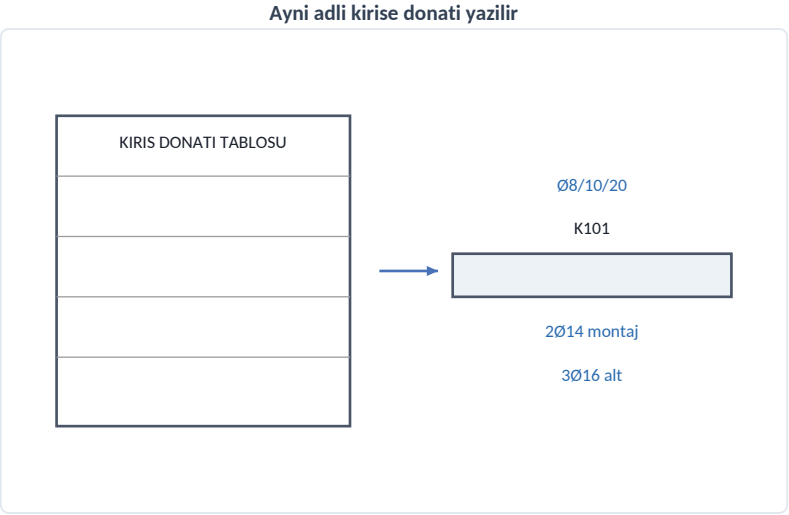
STA4CAD kiriş donatı tablosunu okur ve kalıp planında aynı adlı kirişlerin üzerine donatı yazılarını (sol üst, montaj, sağ üst, gövde, etriye, alt) basar.

Kullanım

1. Donatı tablosunun yazılarını seç.
2. Planda basılacak yazı yüksekliğini gir.
3. Kalıp planındaki kiriş isim yazılarını seç.

İpuçları

- Tabloda SOL UST, MONTAJ, ETRIYE gibi başlıklar bulunmalı.



Kiris donati tablosu -> plan / D3KIRIS

İlgili: D3KIRISTABLOOKU, D3KIRIS

D3KIRISTABLOOKU eski ad: FTKIRISTABLOOKU

Kiriş donatı tablosunu hafızaya al

STA4CAD kiriş donatı tablosunu hafızaya alır; D3KIRIS'te "Plandan oku" ile çizgi çekince açıklık donatıları hafızadan dolar.

Kullanım

1. Tabloyu seç.
2. D3KIRIS'e geç ve kirişi plandan oku.



Kiris donati tablosu -> plan / D3KIRIS

İlgili: D3KIRIS, D3KIRISPLANDONATI

12 Revit (BIM) Köprüsü

Çizimden ya da STA4CAD modelinden Revit'e kalıp aktarımı.

D3REVIT eski ad: FTREVIT

Kalıp planı → Revit

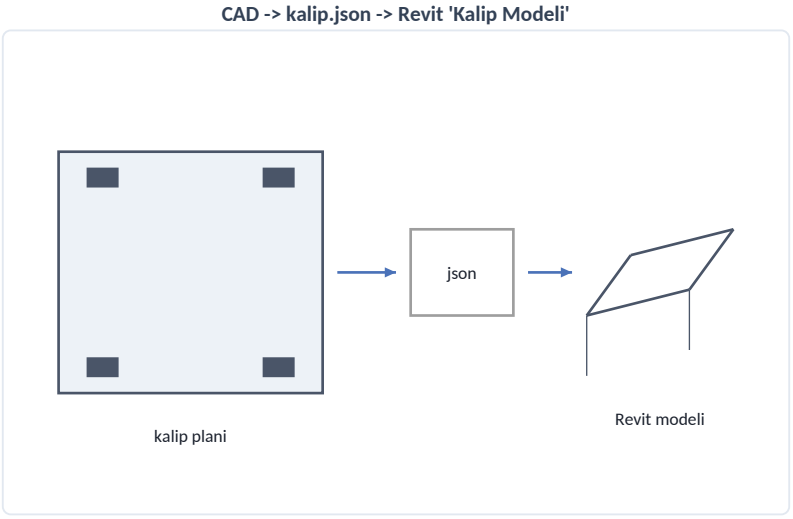
Kalıp planındaki döşeme sınırı, kolonlar, kirişler ve boşluklardan kalip.json üretir; Revit'te "Donatı360 > Kalıp Modeli" butonu bu dosyadan native model kurar.

Kullanım

1. Döşeme SINIR polyline'ını seç (Enter = kirişlerden otomatik panel).
2. Dialogda kat adı, alt kot, kat yüksekliği, döşeme kalınlığı, birim ve çıktı yolunu gir.
3. Revit'te Kalıp Modeli ile yazılan dosyayı seç.

İpuçları

- Kiriş/panel hesabı Python ister; yoksa yalnız kolon + döşeme yazılır.



D3REVIT - kalip.json ile Revit modeli

İlgili: D3REVITTEMEL, D3REVITSOG

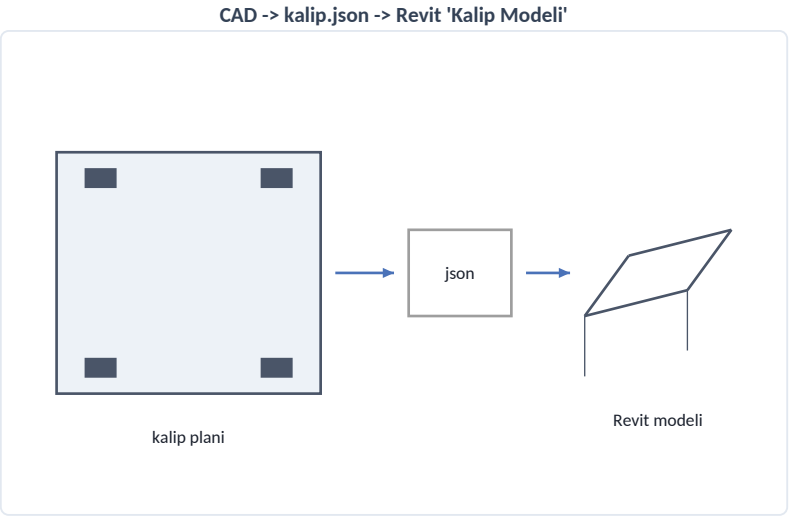
D3REVITTEMEL eski ad: FTREVITTEMEL

Temel planı → Revit

Temel planındaki TEMEL ve HATIL şeritlerini, kolonları ve kot yazılarını okuyup kalip.json üretir (Foundation Slab + hatıl).

Kullanım

1. Dialogda ayarları onayla.
2. Revit'te Kalıp Modeli ile dosyayı seç.



D3REVIT - kalip.json ile Revit modeli

İlgili: D3REVIT, D3REVITSOG

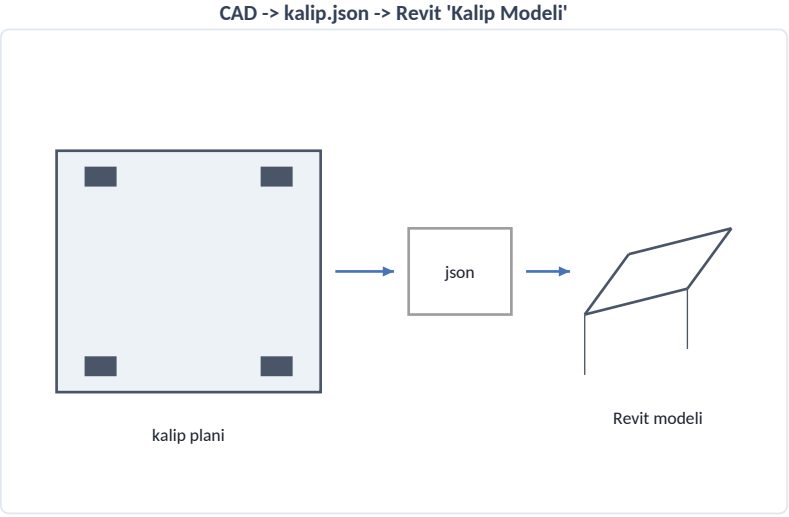
D3REVITSOG eski ad: FTREVITSOG

SOG döşemesi → Revit

Zemine oturan döşemeyi kalınlık ve kotla Revit Floor olarak aktarır. Kalıp planı gerekmez; SOG BOLGE sınırları ya da tek plak konturu yeter.

Kullanım

1. Dialogda kalınlık (cm), SOG üst kotu ve modu seç.
2. Tek plak modunda konturu seç; aksi halde SOG BOLGE sınırları okunur.



D3REVIT - kalip.json ile Revit modeli

İlgili: D3SOGDERZ, D3REVIT

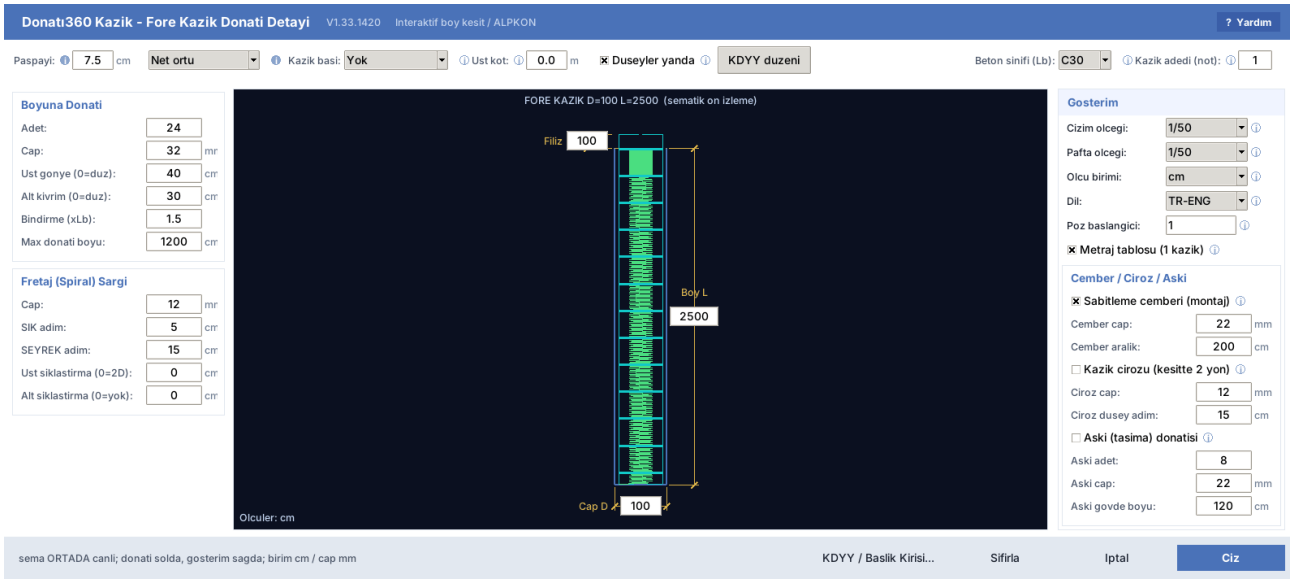
13 Fore Kazık

Fore kazık donatı detayı (KDYY düzeni seçenekli) ve kazık başlık kirişi.

D3KAZIK eski ad: FTKAZIK

Fore kazık donatı detayı

Fore kazığın boy kesitini (spiral zikzak), en kesitlerini, fretaj / sabitleme çemberi / stabilite açılımlarını ve bir kazık için demir tablosunu çizer. KDYY Tasarım El Kitabı Ç1/Ç2 düzeni ve başlık kirişi detayı isteğe bağlıdır.



Komut penceresi

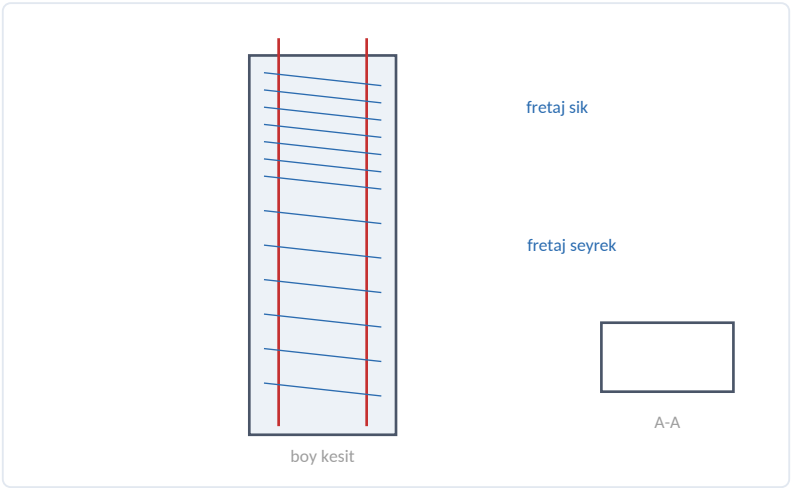
Kullanım

1. Dialogda kazık çapı, boyu, paspayı, boyuna donatı, fretaj ve çember değerlerini gir (canlı boy kesit şeması).
2. İksa kazığı için "KDYY / Başlık Kirişi..." penceresinde "KDYY iksa kazığı düzenini uygula" de; kazık üst kotunu ve başlık kirişini gir.
3. Tamam de ve kazık ucunun sol-alt köşe noktasını tıkla.

İpuçları

- Metraj tablosu her zaman 1 kazık içindir; adet başlıkta yazılır.
- Çiroz KDYY detayında yoktur; varsayılan kapalıdır.
- Başlık kirişi detayı ayrı metraj tablosu çizer (12 m kiriş).

Boyuna + fretaj bolgeleri + kesitler



D3KAZIK - fore kazik

İlgili: D3PEDESTAL

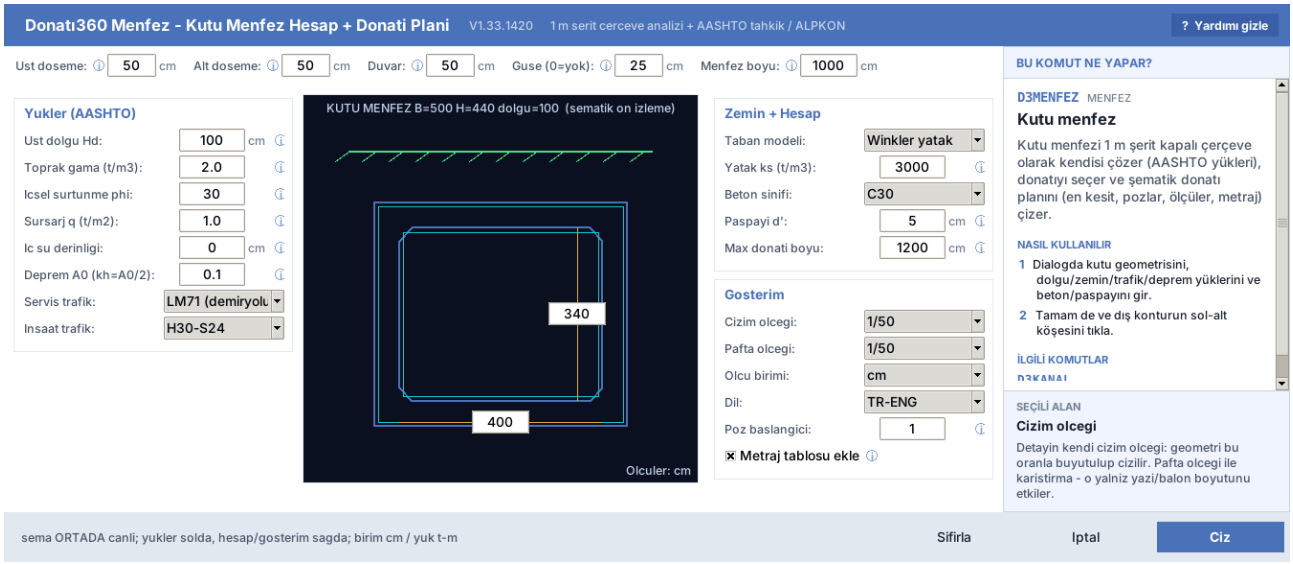
14 Kutu Menfez

Kutu menfez hesabı, çizimi ve hesap raporu.

D3MENFEZ eski ad: FTMENFEZ

Kutu menfez

Kutu menfezi 1 m şerit kapalı çerçeve olarak kendisi çözer (AASHTO yükleri), donatıyı seçer ve şematik donatı planını (en kesit, pozlar, ölçüler, metraj) çizer.



Komut penceresi

Kullanım

1. Dialogda kutu geometrisini, dolgu/zemin/trafik/deprem yüklerini ve beton/paspayını gir.
2. Tamam de ve dış konturun sol-alt köşesini tıkla.

İlgili: D3KANAL

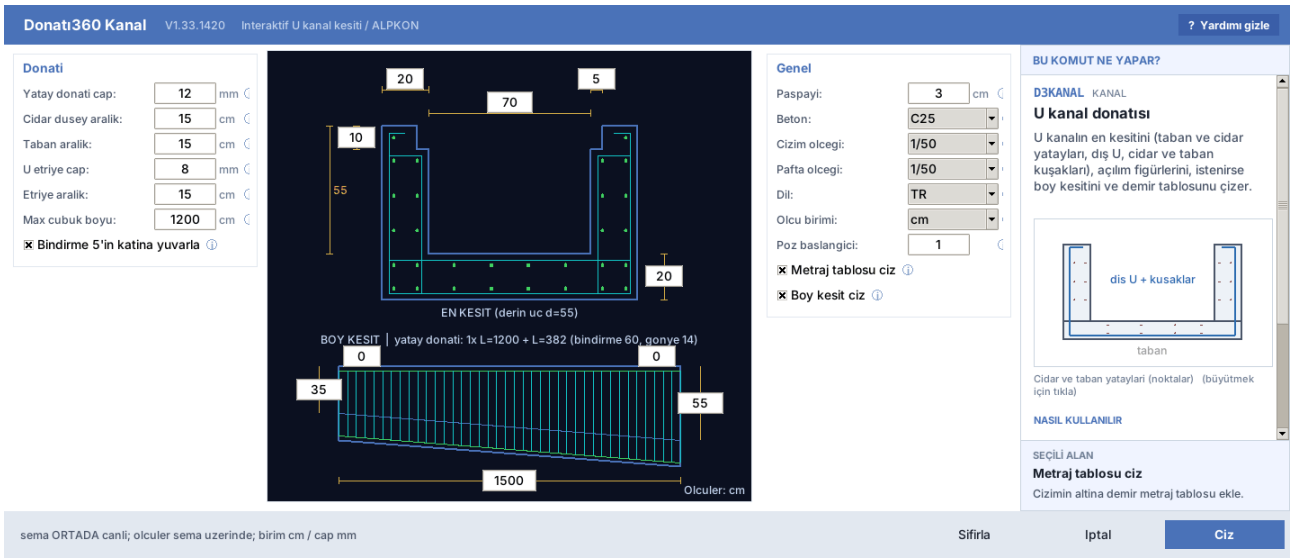
15 U Kanal

U kanal en kesiti, boy kesiti ve donatı açılımları.

D3KANAL eski ad: FTKANAL

U kanal donatısı

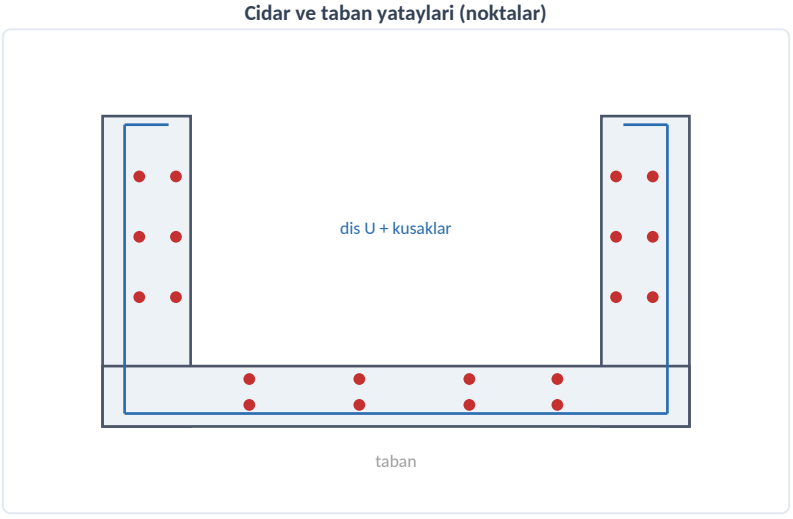
U kanalın en kesitini (taban ve cidar yatayları, dış U, cidar ve taban kuşakları), açılım figürlerini, istenirse boy kesitini ve demir tablosunu çizer.



Komut penceresi

Kullanım

1. Dialogda kanal ölçülerini ve donatıyı şema üzerinde gir.
2. Uçlara dik kanal/duvar giriyorsa bağlantı bölgesi uzunluklarını ver.
3. Tamam de ve kesitin sol-alt köşesini tıkla.



D3KANAL - U kanal en kesiti

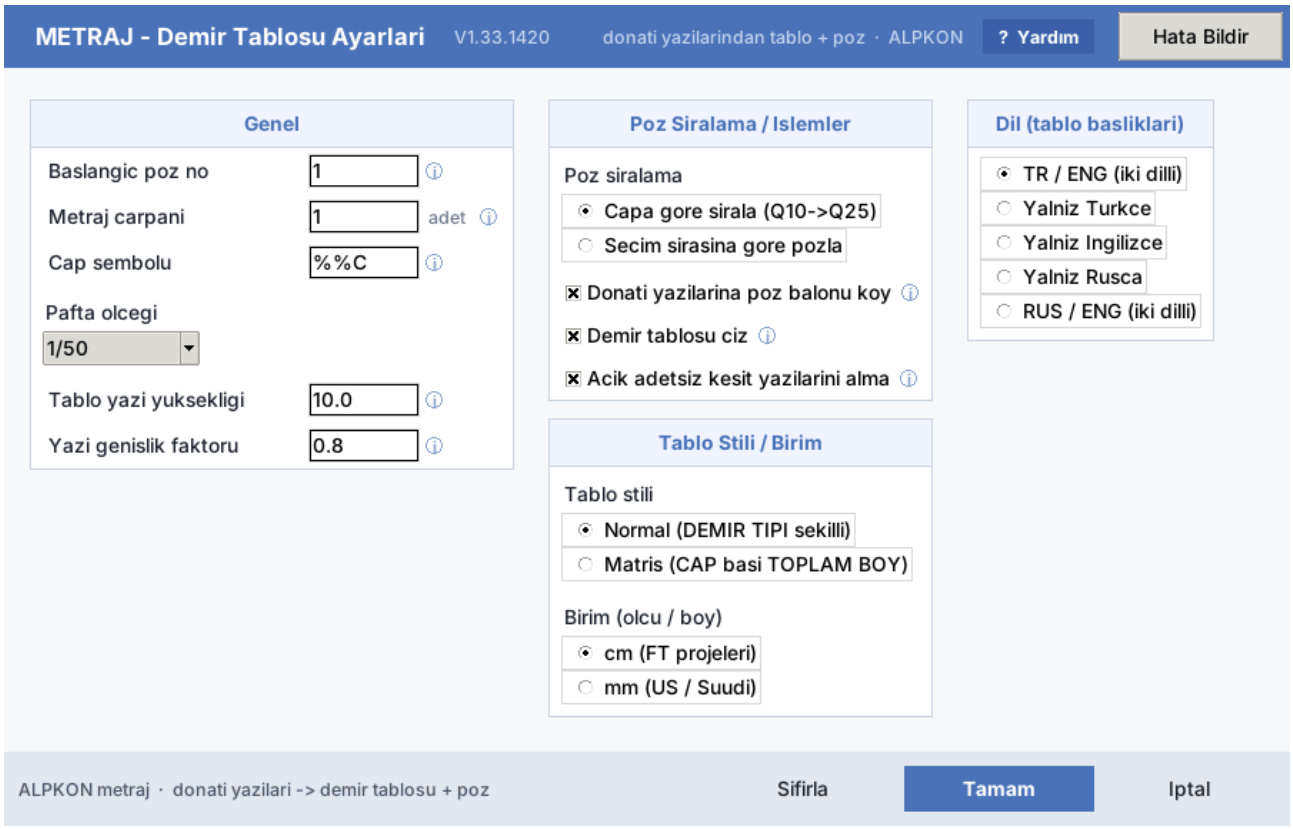
İlgili: D3MENFEZ, D3HATIL

16 Metraj

Çizimdeki donatı yazılarından ya da poz bloklarından demir tablosu, pafta toplam metrajı.

METRAJ
Demir tablosu (MTTABLO)

Çizimdeki donatı yazılarını (adet, Ø, aralık, L=) okur, pozları verir ve demir tipi şekilleriyle birlikte demir tablosunu çizer. Donatı şekli yazının STYLE adından okunur. MTTABLO adıyla da çalışır.



Komut penceresi

Kullanım

1. Ayar penceresinde tablo, dil, birim ve poz seçeneklerini gir.
2. Donatı yazılarını seç (TEXT/MTEXT).
3. Tablonun sol-üst köşesini tıkla.

İpuçları

- Yazıda L= yoksa donatı sayılmaz.
- Mevcut balonun üstüne ikinci balon çizilmez; numara yerinde güncellenir.



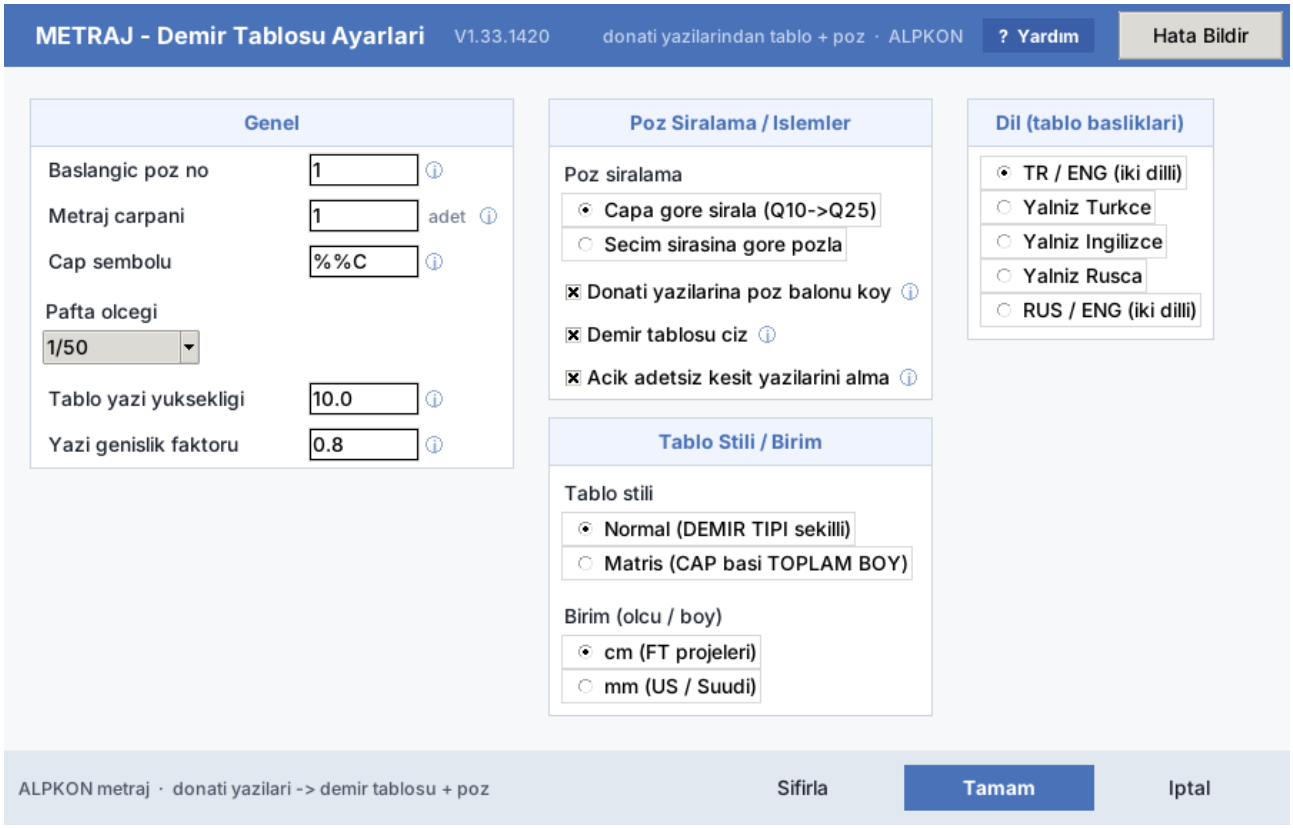
METRAJ - yazilardan demir tablosu

İlgili: MTTABLOGUNCELLE, MTPOZGUNCELLE, MTREVIZYON, MTPAFTA, MTDONATI, POZTIPLERI

MTTABLOGUNCELLE

Tabloyu aynı yerde yenile

Donatı değişince pozları ve demir tablosunu tek komutta yeniler: eski tablo silinir, yenisi aynı köşeye çizilir, balonlar yerinde güncellenir.



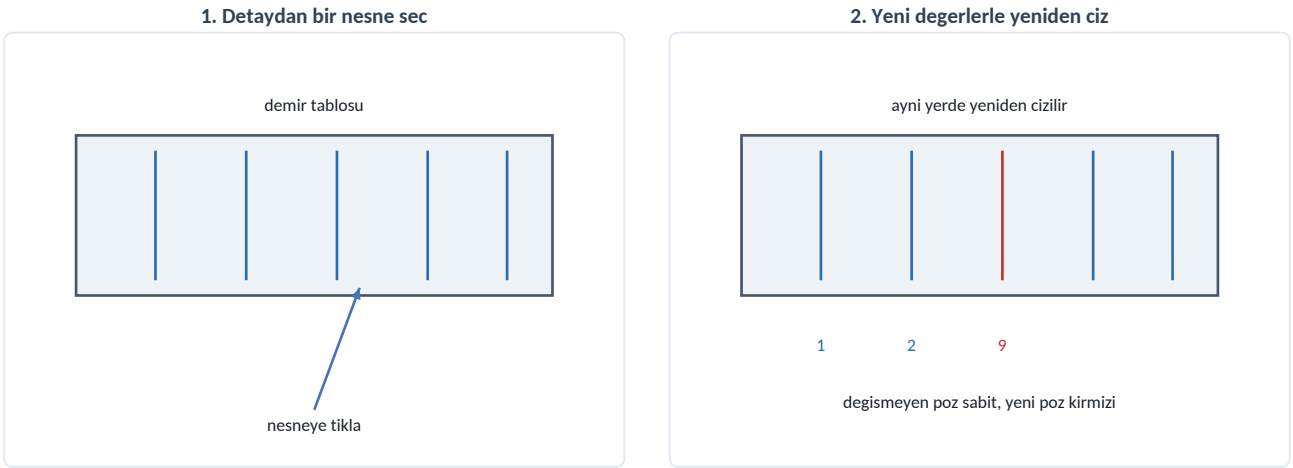
METRAJ ile aynı pencere açılır

Kullanım

1. Eski demir tablosunu pencereyle seç (tamamını).
2. Normal METRAJ akışı: ayarları onayla, donatı yazılarını seç.

İpuçları

- Motor çizimlerinde (perde/radye) revizyon için PERDEGUNCELLE / RADYEGUNCELLE daha doğrudur.

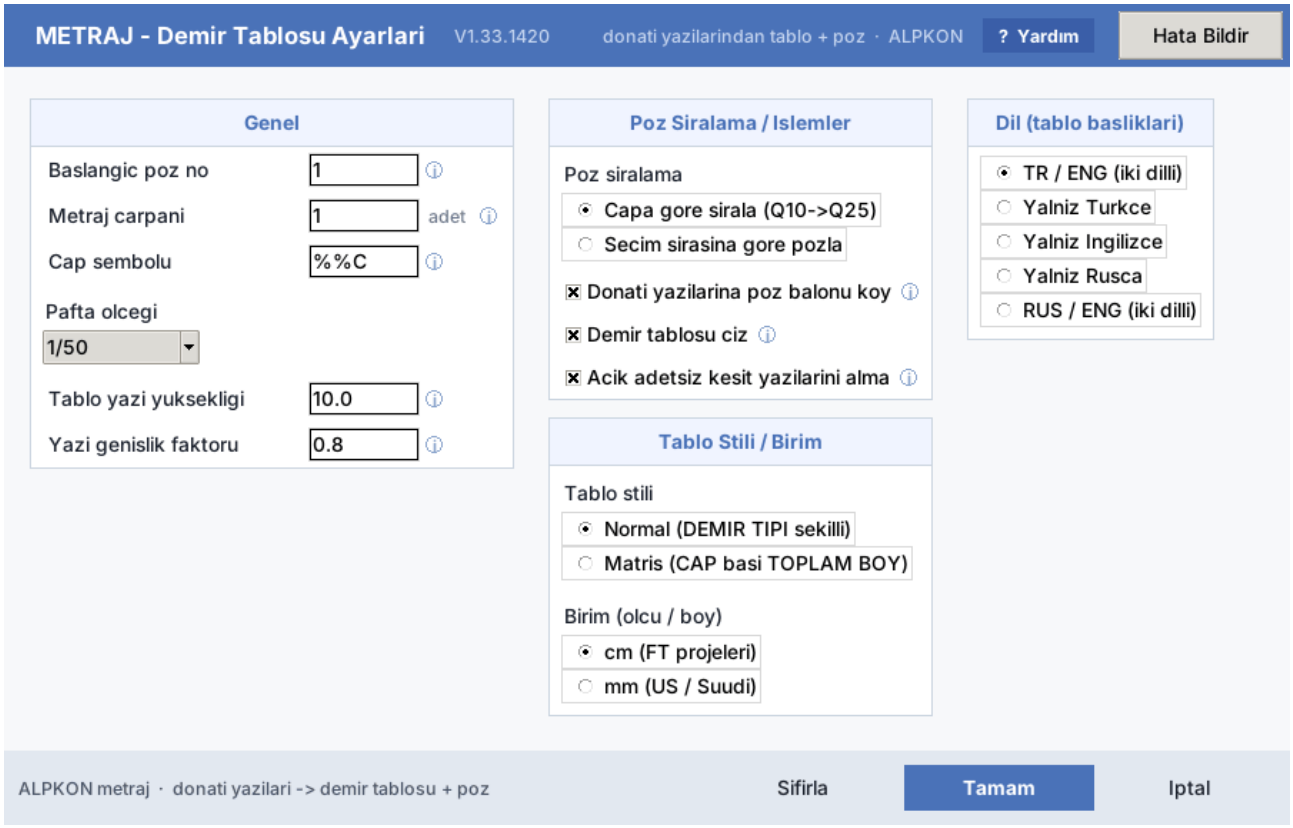


MTTABLOGUNCELLE - cizilmis detayi guncelle

İlgili: METRAJ, MTREVIZYON

MTREVIZYON
Saha revizyonu

İmalat sürerken revizyon: mevcut poz numaraları değişmez. Değişen donatı SON numaradan yeni poz alır ve kırmızı olur; iptal olan poz tabloda kalır ve "İPTAL OLDU" diye işaretlenir.



METRAJ ile aynı pencere açılır

Kullanım

1. Sahaya verilmiş mevcut demir tablosunu pencereyle seç.
2. Detayın yazılarını (callout + balonlar) seç.
3. Önizlemeyi oku ve onayla.

Eski pozlar sabit, degisen sona kirmizi

DEMIR TABLOSU	
1	12Ø16 L=450
2	8Ø12 L=300
3	IPTAL OLDU
4	6Ø10 L=210
5	10Ø16 L=480 (yeni)

MTREVIZYON - imalat surerken revizyon

İlgili: MTTABLOGUNCELLE, METRAJ

MTPAFTA
Pafta toplam metrajı

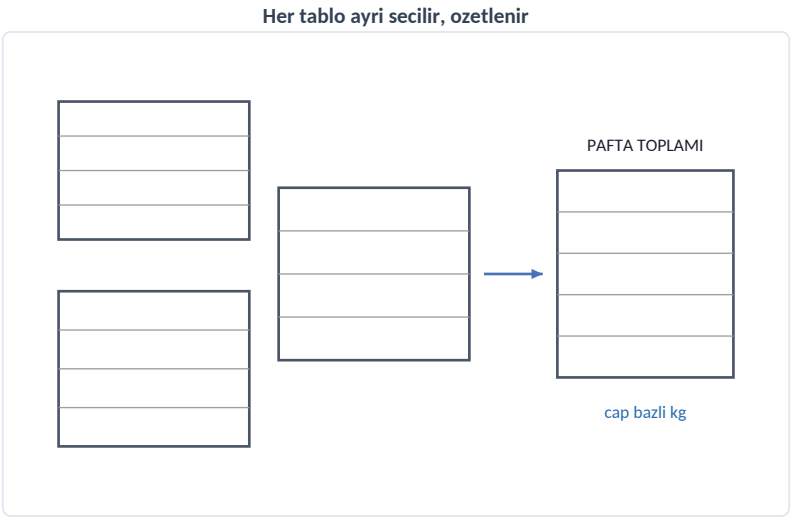
Paftadaki birden çok demir tablosunun (başka programların tabloları dahil) çap bazlı özetlerini okur ve tek PAFTA TOPLAM METRAJI tablosu çizer. Kg yeniden hesaplanmaz; birim × boy ile çapraz kontrol edilir.

Kullanım

1. Her tabloyu ayrı pencereyle seç (başlık satırı dahil); bitince Enter.
2. Başlık tanınmazsa sütunları tıklayarak göster.
3. Özet tablonun yerini göster.

İpuçları

- Her çapın ayrı sütun olduğu matris tablolar desteklenmez.

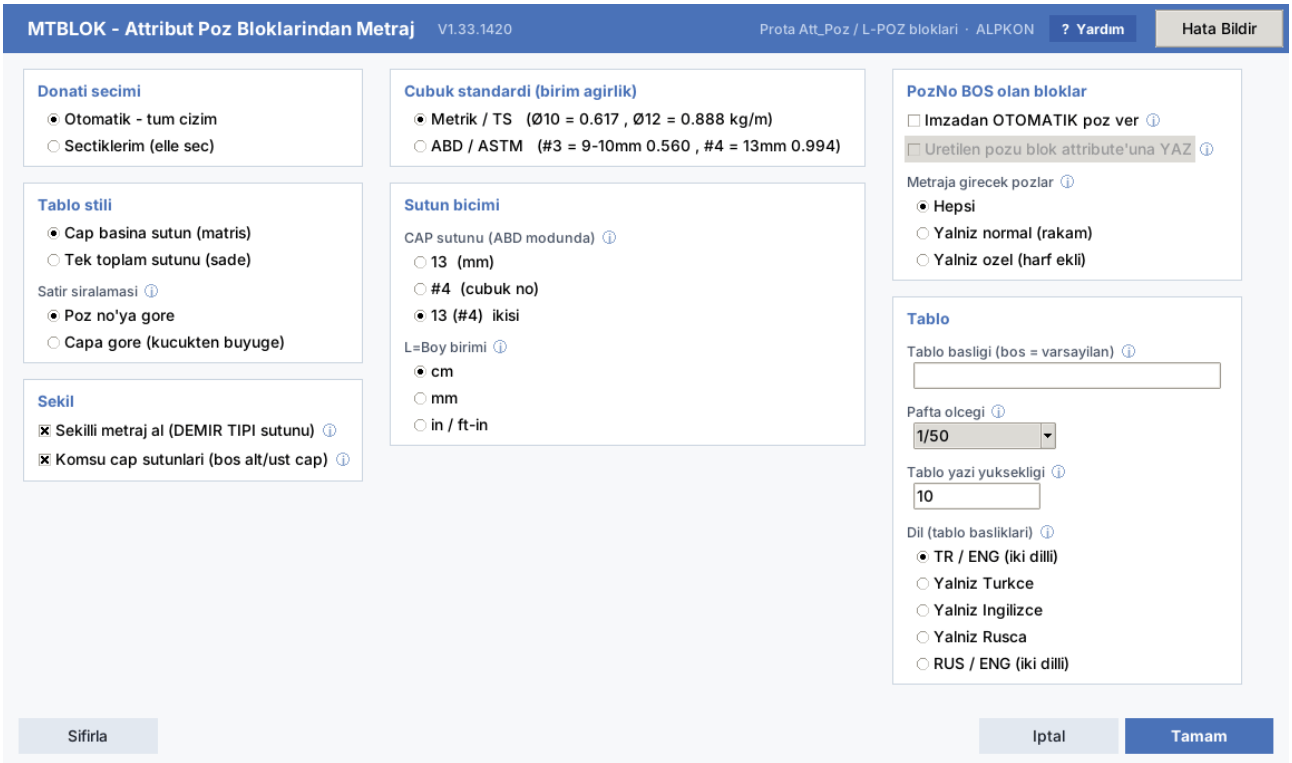


MTPAFTA - pafta toplam metraji

İlgili: METRAJ, MTBLOK

MTBLOK
Poz bloklarından metraj

Çizimdeki attribute'lu poz bloklarından (PozNo / Adet / Çap / Boy) metraj tablosu çizer. Aynı poz no'da farklı demir varsa ortalama almaz: ayrı satır yazar, poz no'yu kırmızı yapar ve uyarır.



Komut penceresi

Kullanım

1. Ayar penceresinde seçenekleri gir (boş PozNo'ya poz üretme dahil).
2. Poz bloklarını seç, tablonun yerini göster.

İlgili: MTPOZVER, MTPOZKONTROL, MTPAFTA

POZTIPLERI

Donatı şekil kodları (poz tipleri)

Demir tablosundaki DEMİR TİPİ figürü, donatı yazısının STYLE adından okunur (içeriğinden değil). Her donatı kendi şeklinin stilini alır: etriyeye, çiroza veya L'ye 01 verilmez. Ölçüler cm; L = açılmış toplam boy. Aşağıdaki kodlar metraj modülünün tanıdığı şekillerin tamamıdır.

Kullanım

1. Donatı yazısını TEXT olarak, DONATI YAZISI katmanına yaz: adet, Øçap/aralık ve L=boy (örn. 12Ø16/20 L=450).
2. Yazının STYLE'ını şeklin koduna ayarla (aşağıdaki liste) ya da MTSEKIL / MTDONATI ile çizgiden otomatik ayarlat.
3. METRAJ tabloyu çizerken şekli bu koddan çizer.

İpuçları

- 01 Düz: boy = L.
- 02a L (tek gönye): a = gönye; gövde = L − a. Örn. 0240.
- 03a / 03a-b U (iki gönye): gövde = L − a − b; tek sayı a = b. Örn. 0335.
- 07a-b Çiroz: a = 135° gönye, b = dik kanca; gövde = L − a − b.
- 06a-b Etriye (135°): a = iç en, b = iç yükseklik; kanca = (L − 2a − 2b) / 2. Örn. 0625-55.
- 05a-b Bölünmüş etriye: a = kol (kısa kenar), b = 135° kanca; gövde = L − 2a − 2b. Örn. 05138-12.
- UST a-b-c US tie (180° kancalı): a = dış genişlik, b = dış yükseklik, c = kanca uzantısı (tablo mm modunda).
- 09a-b Sehpa: a = yükseklik, b = alt ayak; tepe = L − 2a − 2b.
- 22a-b Kanca: a = dik kol, b = ayak; gövde = L − a − b.
- 08a-b Eğik (yukarı): a = dik gönye, b = eğik parça; gövde = L − a − b.
- 15a-b Eğik (aşağı): 08 ile aynı, eğik aşağı iner.
- 11a-b Krank (Z): a = eğik, b = üst yatay; alt yatay = L − a − b.
- 34a-b Kırıklı merdiven: a = iki uçtaki gönye, b = eğik; her yatay = (L − 2a − b) / 2. Örn. 3416-470.
- 35a Diz ilavesi: a = yatay kol; eğik = L − a.
- G1-a-b-c[-d-e] Guse tip 1 (kapalı konsol çubuğu); G2-gönye-bacak-taban Guse tip 2 (U-firkete).

- KNUa-b[-g] Kancalı U: a = kol, b = içe kanca, g = kanca ucunda aşağı gönye (seçimli); taban = L − 2a − 2b − 2g.
- SPRs Spiral / fretaj: s = adım; ADET = tur sayısı, BOY = bir turun açılmış boyu.
- CMBD Çember: D = halka çapı; L = πD + 25Ø bindirme.
- MTSEKIL çizgiden yalnız 01, 02, 03, 07, 06, 09, 22, 08'i tanır; diğerlerinin stilini çizen modül verir ya da elle atanır.
- Tanınmayan stil DÜZ sayılır (tabloda düz çizgi çıkar).



Donatı şekil kodları - DEMİR TİPİ (style adı = şekil)

İlgili: METRAJ, MTSEKIL, MTDONATI, MTPARCA

17 Poz

Poz balonu yerleştirme, kesit pozları, poz kontrolü ve yeniden pozlama.

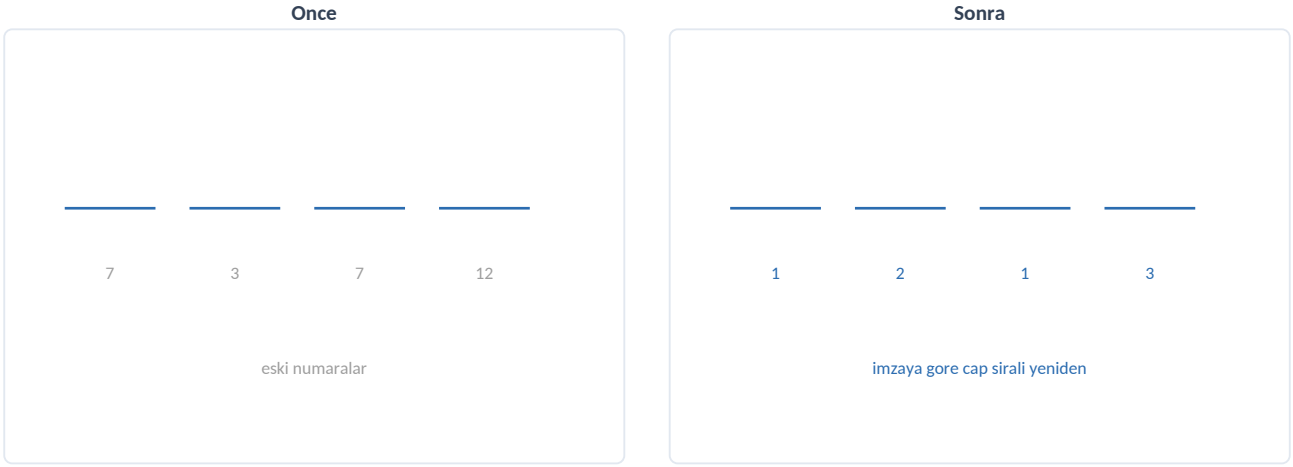
MTPOZGUNCELLE

Poz balonlarını yerinde güncelle

Boy değişti ya da araya yeni donatı eklendiyse: callout'lar METRAJ ile aynı kuralla yeniden numaralanır, mevcut balonların numarası yerinde değişir, balonu olmayan callout'a yeni balon eklenir.

Kullanım

1. Detayın yazılarını (callout + balonlar) pencereyle seç.
2. Önizlemeyi onayla.
3. Demir tablosunu METRAJ ile yeniden üret.



MTPOZVER / MTPOZGUNCELLE - pozlari yeniden numarala

İlgili: METRAJ, MTTABLOGUNCELLE

MTPOZVER

Seçilen detayı yeniden pozla

Seçtiğin poz bloklarını imzaya göre gruplar ve başlangıç numarasından çap sıralı olarak yeniden numaralar. Yalnız seçilen kapsam etkilenir; her detay kendi içinde pozlanabilir.

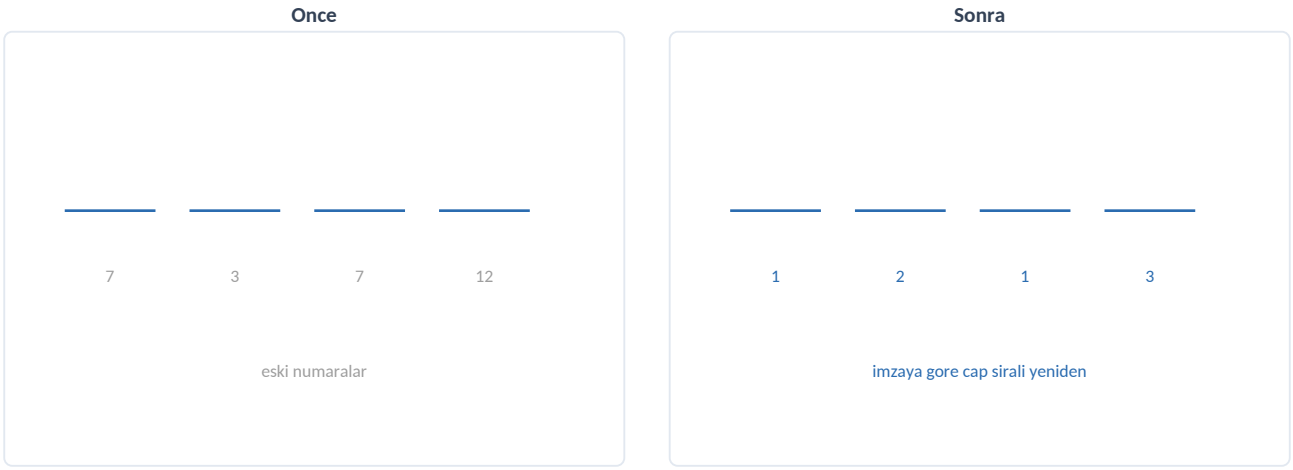
Kullanım

1. Poz bloklarını seç (bir detay).

2. Başlangıç poz no'yu gir, önizlemeyi oku.
3. Pozlar bloklara yazılsın mı sorusuna Evet de.

İpuçları

- Tek adımda geri almak için U.



MTPOZVER / MTPOZGUNCELLE - pozlari yeniden numarala

İlgili: MTPOZKONTROL, MTBLOK

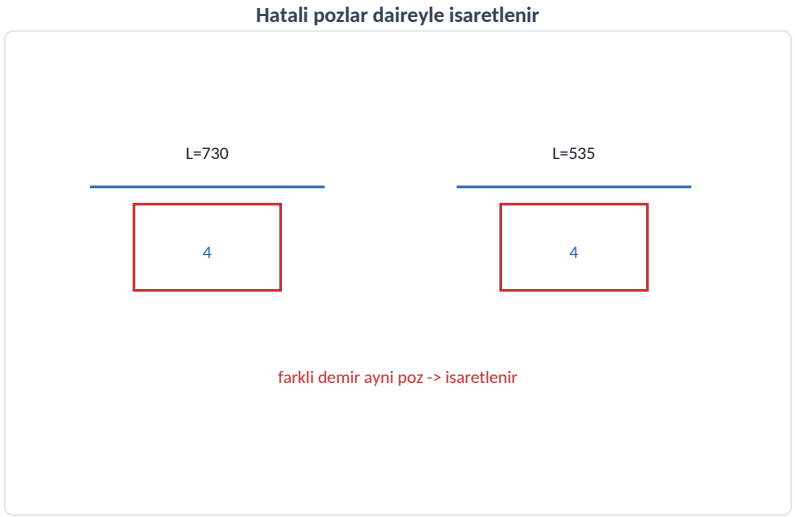
MTPOZKONTROL

Poz çakışması kontrolü

Aynı demirin farklı pozda, farklı demirin aynı pozda olduğu yerleri bulur ve çizimde daireyle işaretler. İkisi de metrajı bozar.

Kullanım

1. Kontrol edilecek poz bloklarını seç (Enter = tüm çizim).



MTPOZKONTROL - poz cakismasi

İlgili: MTPOZVER, MTBLOK

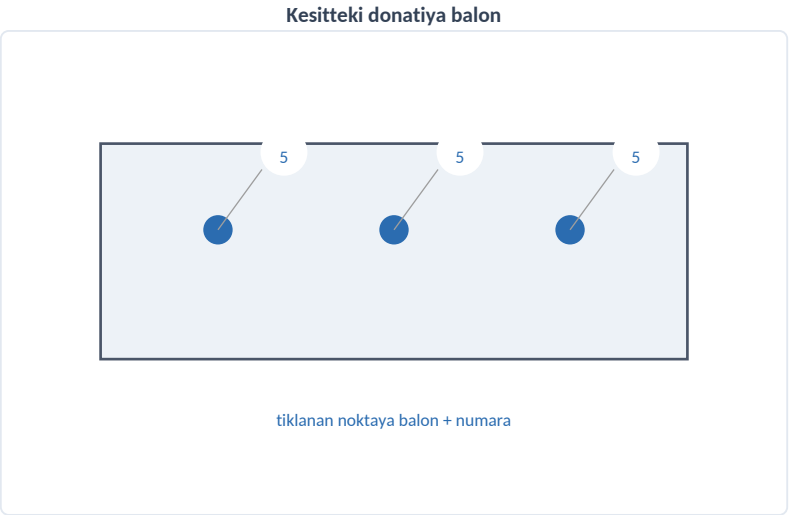
POZBALON

Poz balonu yerleştir

Tıkladığın her noktaya poz balonu (daire + numara) koyar.

Kullanım

1. Poz numarasını gir.
2. Balon noktalarını tıkla; [Poz] yeni numara, [Yatay]/[Dusey] yön; Enter bitirir.



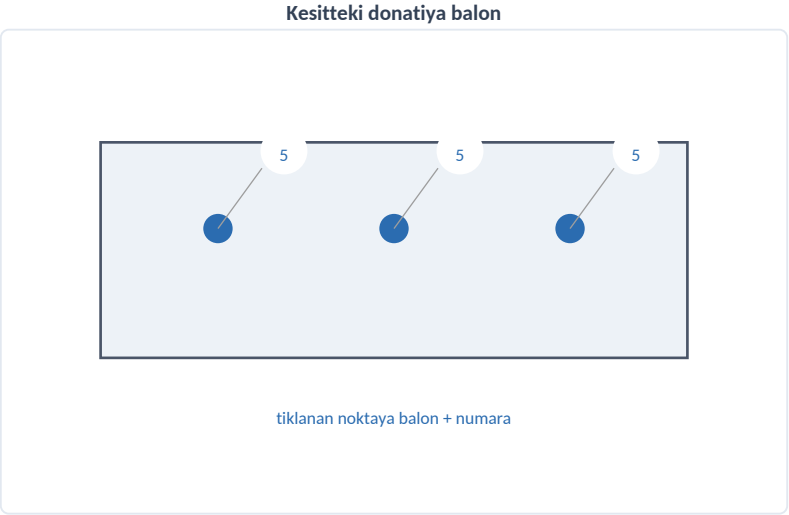
POZBALON / POZKESIT - poz balonu

İlgili: POZKESIT, POZTABLO

POZKESIT

Kesit donatısına poz

Kesitteki donatıya poz balonu koyar. Poz numarası bellekteki poz tablosundan gelir, bu yüzden önce METRAJ çalışmış olmalı. Eski adı KESITPOZ.



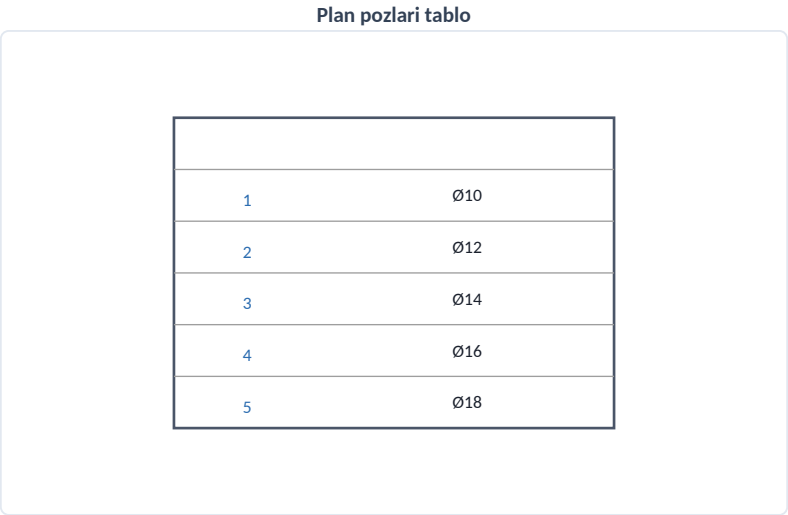
POZBALON / POZKESIT - poz balonu

İlgili: METRAJ, POZBALON

POZTABLO

Plan poz tablosu

Plan için poz tablosu çizer. Eski adı POZTABLOPLAN.



POZTABLO - plan poz tablosu

İlgili: METRAJ, POZBALON

18 Donatı Düzenleme

Çizilmiş donatının şeklini tanıma, boy ve parça boylarını çizimden güncelleme, yazı gizle/göster araçları.

MTDONATI

Donatıyı tek adımda güncelle

Donatı çizgisinin şeklini tanır, callout STYLE'ını doğru demir tipi koduna çevirir, L= boyunu ve parça boylarını ölçüp yazar; eksik parça yazısını ekler. MTSEKIL + MTBOYGUNCELLE + MTPARCA birleşimi.

Kullanım

1. Çizim ölçek çarpanını gir (2x çizimde 2; bir kez sorulur).
2. Donatı çizgilerine sırayla tıkla; callout en yakın L= yazısından bulunur. Bitirmek için Enter.

İpuçları

- Orijinal callout saklanır; MTBOYGOSTER ile geri alınır.
- Çok sayıda donatı için MTDONATITOPLU.



MTDONATI - cizgiden sekil + boy

İlgili: MTDONATITOPLU, MTSEKIL, MTBOYGUNCELLE, MTPARCA, POZTIPLERI

MTDONATITOPLU
Toplu donatı güncelle

Pencereyle seçilen bütün donatı çizgilerini (DONATI/ETRIYE katmanlı polyline ve line) tek seferde MTDONATI kuralıyla işler; sonda özet yazar.

Kullanım

1. Donatı çizgilerini pencereyle seç.
2. Özetteki atlanan ve düşük güvenli satırları kontrol et.

İpuçları

- Geri almak için KESITBOYGOSTER / MTBOYGOSTER.



MTDONATI - cizgiden sekil + boy

İlgili: MTDONATI

MTSEKIL
Geometriden donatı şekli

Donatı polyline'ından şekli (düz, L, U, çiroz, sehpa, etriye, kanca, eğik) tanır ve callout'un STYLE'ını doğru demir tipi koduna ayarlar; METRAJ bu kodu okur. Eski adı FTSEKIL.

İpuçları

- Temsili (basitleştirilmiş) çizgide yanlış tanıyabilir; düşük güvende uyarır.



MTDONATI - cizgiden sekil + boy

İlgili: MTDONATI, METRAJ, POZTIPLERI

MTBOYGUNCELLE
Ölçülen boyu L= yazısına yaz

Donatı çizgisinin açılmış boyunu ölçer ve callout'taki L= değerine yazar; adet, çap ve aralık korunur.

İpuçları
- Orijinal değer saklanır; MTBOYGOSTER ile geri alınır.



MTDONATI - cizgiden sekil + boy

İlgili: MTDONATI, MTPARCA

MTPARCA
Parça boylarını güncelle

Donatı çizgisini tanır, her parçanın (gövde, gönye, ayak) ölçülen boyunu gösterir; sen o parçanın yazısını sırayla seçersin ve değer yazılır. Eski adı FTPARCABOY.



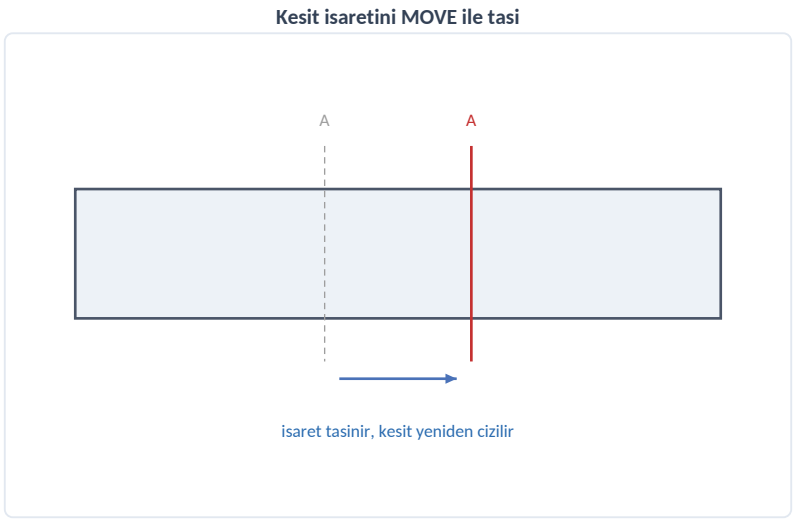
MTDONATI - cizgiden sekil + boy

İlgili: MTDONATI, MTBOYGUNCELLE

KESITGUNCELLE
Kesit işaretlerini güncelle

A-A / B-B kesit işaretlerini son hesaba göre yeniden çizer (yalnız kesit çizgisini taşır).

İpuçları
- Boşluk veya geometri değiştiyse önce PERDEGUNCELLE.



KESITGUNCELLE - kesit yerini tasi

İlgili: PERDEGUNCELLE

MTBOYGIZLE
Kesit boy yazılarını gizle

Kesitteki parça boy yazılarını gizler; MTBOYGOSTER geri getirir.



MTBOYGIZLE / MTBOYGOSTER

İlgili: MTBOYGOSTER

MTBOYGOSTER
Kesit boy yazılarını göster

Gizlenen boy yazılarını ve MTDONATI / MTBOYGUNCELLE öncesi saklanan orijinal callout'ları geri getirir.



MTBOYGIZLE / MTBOYGOSTER

İlgili: MTBOYGIZLE, MTDONATI

MTADETGIZLE
Donatı adedini gizle

Donatı yazısındaki adedi gizler; MTADETGOSTER geri getirir.



MTADETGIZLE / MTADETGOSTER

İlgili: MTADETGOSTER

MTADETGOSTER
Donatı adedini göster

Gizlenen adetleri donatı yazısına geri getirir.



MTADETGIZLE / MTADETGOSTER

İlgili: MTADETGIZLE

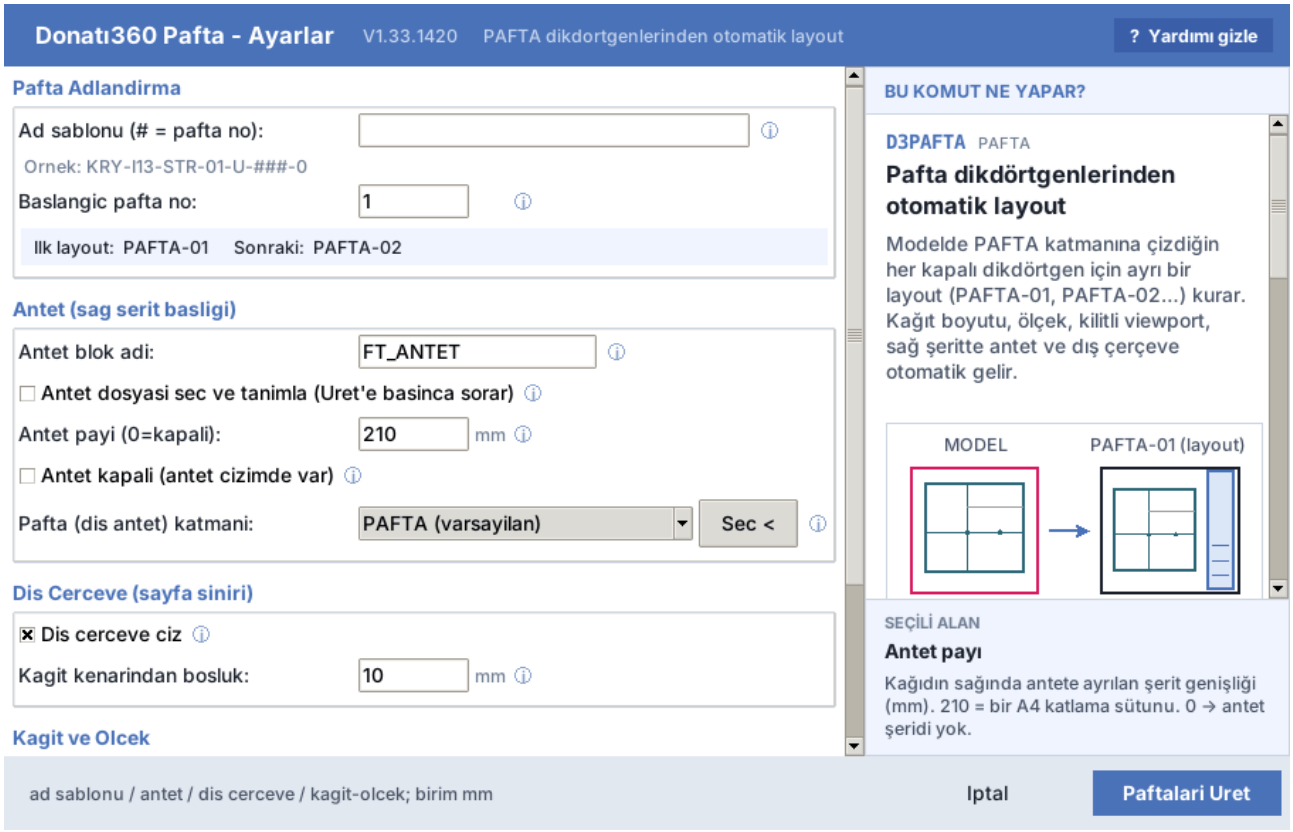
19 Pafta ve Layout

Pafta dikdörtgenlerinden layout üretimi, fiziksel kağıda bölme, antet, matchline ve dışa aktarma.

D3PAFTA eski ad: FTPAFTA

Pafta dikdörtgenlerinden otomatik layout

Modelde PAFTA katmanına çizdiğin her kapalı dikdörtgen için ayrı bir layout (PAFTA-01, PAFTA-02...) kurar. Kağıt boyutu, ölçek, kilitli viewport, sağ şeritte antet ve dış çerçeve otomatik gelir.



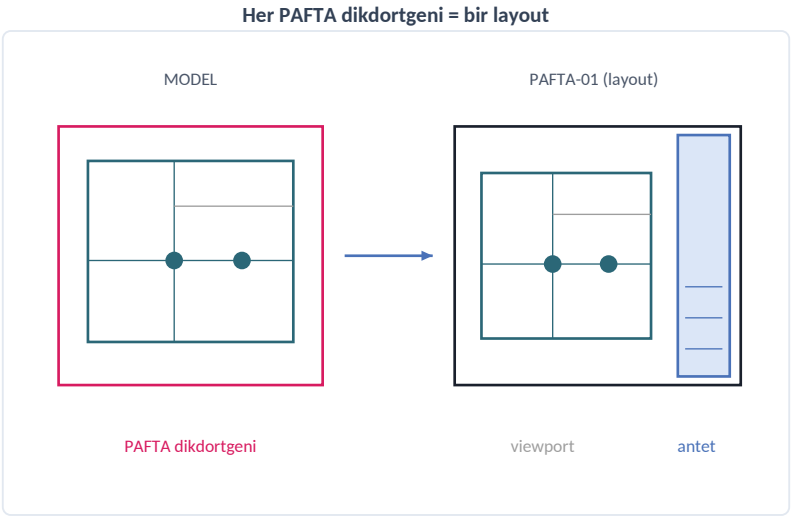
Komut penceresi

Kullanım

1. Her paftanın sınırını PAFTA katmanına kapalı dikdörtgen polyline olarak çiz (katman soneki önemsiz). Antet çizimde hazırsa bu menüde dış antet katmanını seç: o katmandaki çerçeveler ve antet blokları pafta olur; "Antet kapalı" ile antet tekrar eklenmez.
2. Sırayı sen belirlemek istersen PAFTA SIRA katmanına pafta içine numara yaz.
3. D3PAFTA'yı çalıştır; bu menüde ad şablonu, antet, çerçeve ve ölçeği ayarla.
4. "Paftaları Üret"e bas: her pafta için layout oluşturulur ya da güncellenir.

İpuçları

- Ölçek bir birim oranıdır: cm çizimde 1/50 → 5, 1/100 → 10; mm çizimde 1/50 → 50.
- Oto ölçekte paftanın kısa kenarı standart bir A kağıdına (15 mm tolerans) oturtulur; uzun kenarı sığmayan pafta ÖZEL (A4 katı) kağıt alır.
- Yeniden çalıştırmak güvenlidir: yalnız D3PAFTA'nın koyduğu viewport, antet ve çerçeve yenilenir; senin eklediklerin korunur.
- Özel şerit kağıtlar yazıcıda yoksa önce bir kez D3PAFTAKAGIT çalıştır (AutoCAD).



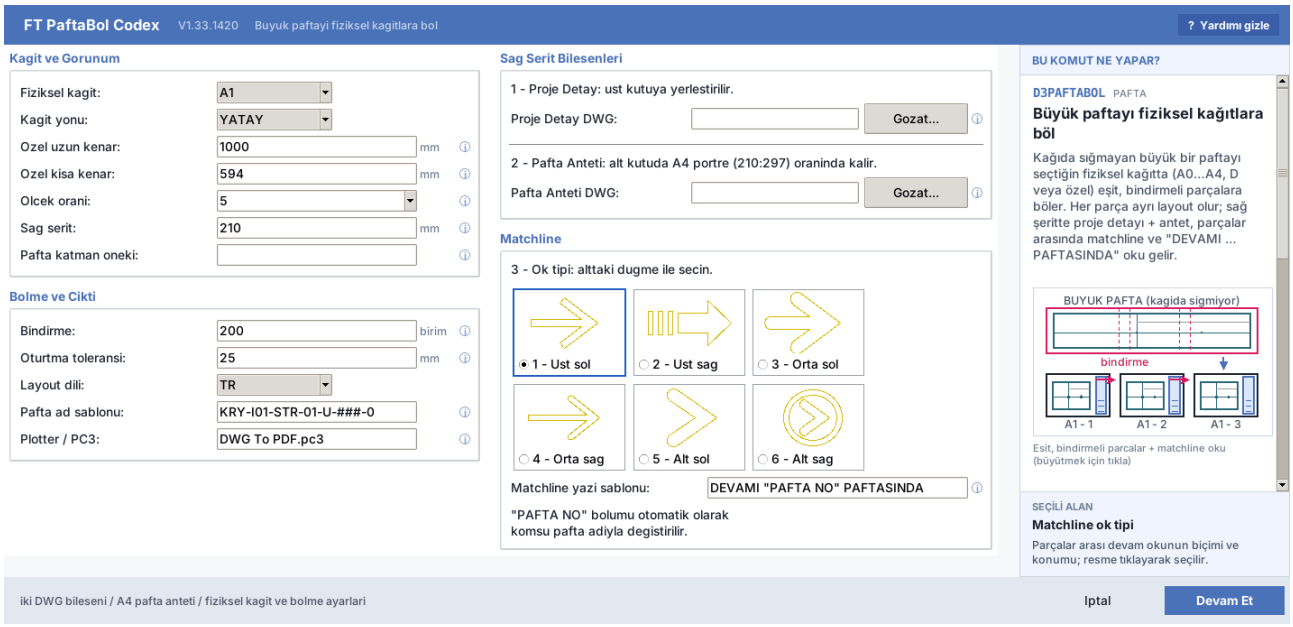
D3PAFTA - model paftasindan layout

İlgili: D3PAFTAAD, D3PAFTAANTET, D3PAFTAANTETALAN, D3PAFTAKAGIT, D3PAFTAMATCH, D3PAFTAZOOM, D3PAFTAEXPORT

D3PAFTABOL eski ad: FTPAFTABOL

Büyük paftayı fiziksel kağıtlara böl

Kağıda sığmayan büyük bir paftayı seçtiğin fiziksel kağıtta (A0...A4, D veya özel) eşit, bindirmeli parçalara böler. Her parça ayrı layout olur; sağ şeritte proje detayı + antet, parçalar arasında matchline ve "DEVAMI ... PAFTASINDA" oku gelir.



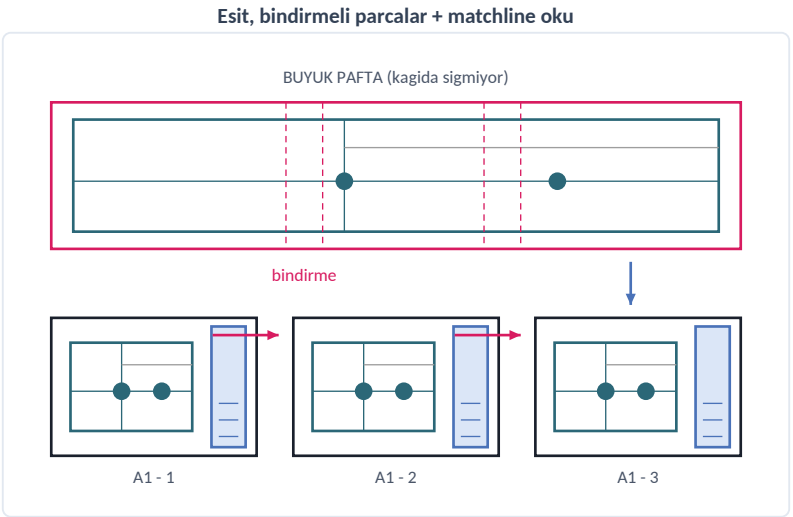
Komut penceresi

Kullanım

1. Menüde kağıt, yön, ölçek, sağ şerit ve bindirme ayarlarını yap.
2. Sağ şerit bileşenlerini seç: Proje Detay DWG (üst kutu) ve Pafta Anteti DWG (alt kutu).
3. Matchline ok tipini resimden seç, yazı şablonunu kontrol et.
4. "Devam Et" → bölünecek pafta dikdörtgenlerini çizimde seç.

İpuçları

- Antet ATTRIBUTE'ları pafta adından otomatik dolar: ad "-" ile bölünür, parçalar sırayla PROJE_KODU, YAPI_KODU... alanlarına yazılır.
- Kaynak antet/notlar DWG'si değiştiyse ANTETYENILE ile tüm paftalarda tazele.
- Kağıda zaten sığan pafta bölünmez, tek layout olur.
- KATMAN MODU: "Pafta katman öneki"ne örn. PAFTA CERCEVE yazarsan çerçeveler o katmanlardan otomatik alınır; ölçek katman adından okunur (PAFTA CERCEVE 1-5 = cm çizimde 1/50, 1-10 = 1/100), kağıt her çerçeve için en az sayfa veren A4-A0 seçilir.
- Kaynak DWG'ler bulunamıyorsa PBCTANI ile teşhis et.



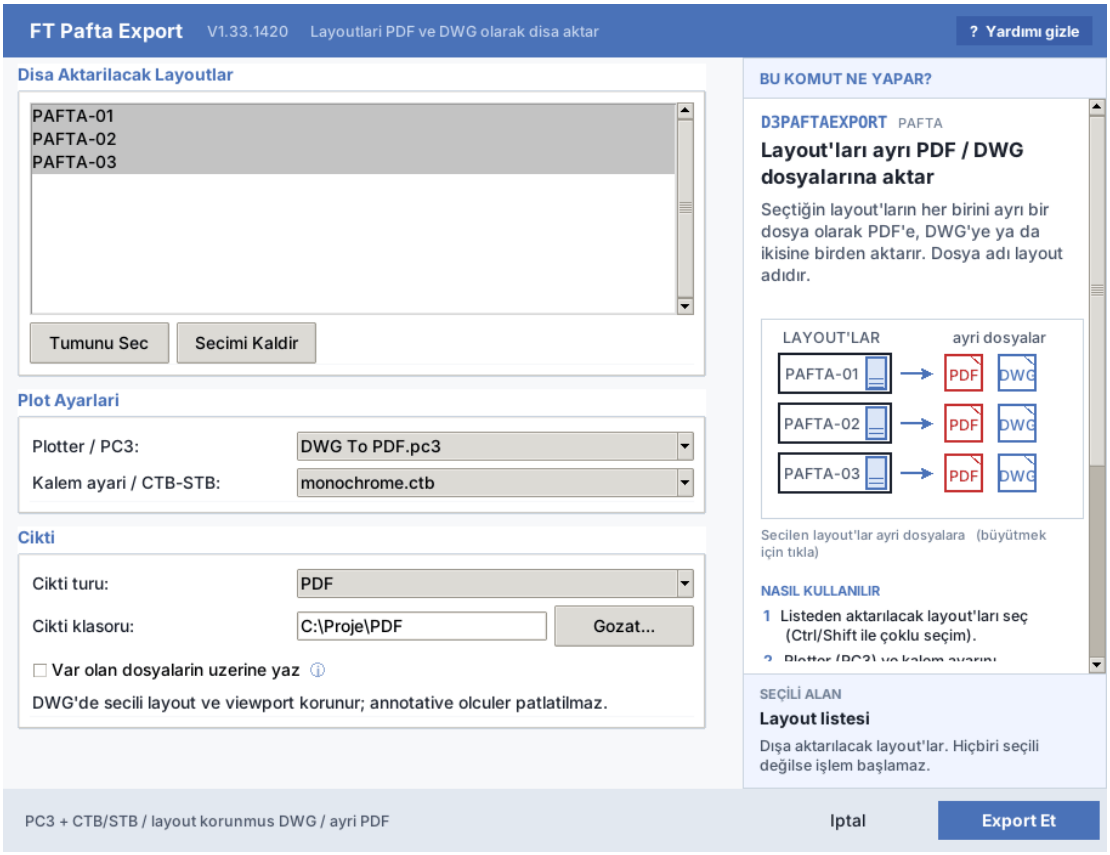
D3PAFTABOL - fiziksel kagitlara bolme

İlgili: ANTETYENILE, PBCTANI, D3PAFTAZOOM, D3PAFTAEXPORT, D3PAFTA

D3PAFTAEXPORT eski ad: FTPAFTAEXPORT

Layout'ları ayrı PDF / DWG dosyalarına aktar

Seçtiğin layout'ların her birini ayrı bir dosya olarak PDF'e, DWG'ye ya da ikisine birden aktarır. Dosya adı layout adıdır.



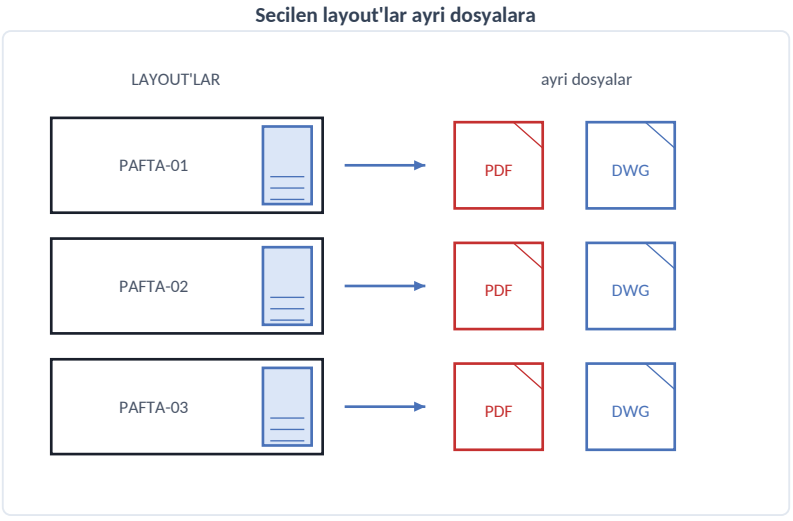
Komut penceresi

Kullanım

1. Listeden aktarılacak layout'ları seç (Ctrl/Shift ile çoklu seçim).
2. Plotter (PC3) ve kalem ayarını (CTB/STB) seç.
3. Çıktı türünü ve klasörünü belirle.
4. "Export Et"e bas.

İpuçları

- DWG çıktısında seçili layout ve viewport korunur; annotative ölçüler patlatılmaz.
- Aynı adlı dosyaların üzerine yazmak için kutuyu işaretle; yoksa mevcut dosya korunur.



D3PAFTAEXPORT - layout basina PDF / DWG

İlgili: D3PAFTA, D3PAFTABOL

PAFTALISTESI

Antetlerden pafta listesi tablosu

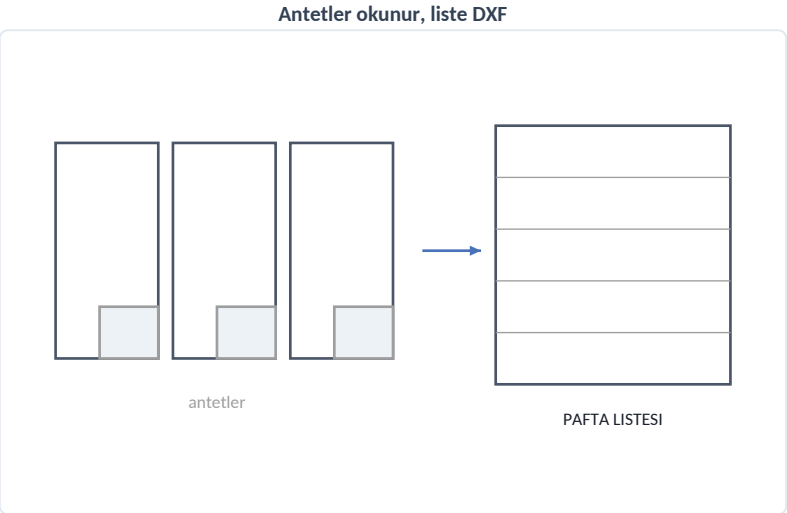
Açık çizimin pafta antetlerini okuyup pafta listesi tablosunu (VEDOMOST') hazırlayan Pafta Listesi arayüzünü açar. Çizim DXF'e çevrilmez: yazılar ve çerçeveler açık çizimden doğrudan okunur.

Kullanım

1. Pafta antetleri olan çizimi aç, PAFTALISTESI'ni çalıştır.
2. Arayüz açılınca okunan paftaları kontrol et.
3. Tabloyu arayüzden DXF olarak kaydet.
4. Tablo DXF'ini aç, COPYCLIP ile kopyala, asıl çizimde PASTEORIG ile yapıştır.

İpuçları

- Model alanındaki ve açık layout'taki yazılar okunur; antetler başka bir layout'taysa önce o layout'a geçin.
- Kayıt pencereleri asıl çizimin klasöründe açılır.
- Arayüz FT_Beton altındaki FT_PaftaListesi klasöründe olmalı.



PAFTALISTESI - antetlerden pafta listesi

İlgili: D3PAFTA, D3PAFTABOL, D3PAFTAEXPORT

ANTETYENILE

Antet / notlar bloğunu kaynaktan tazele

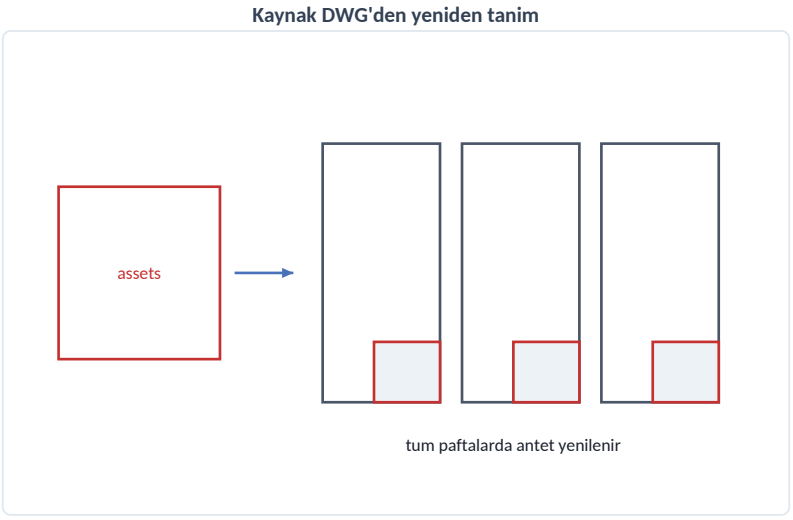
D3PAFTABOL'un kullandığı antet ve proje notları bloklarını assets klasöründeki kaynak DWG'lerden yeniden tanımlar; tüm paftalar bir anda güncellenir.

Kullanım

1. Kaynak DWG'yi (PBC_PAFTA_BASLIK / PBC_PAFTA_NOTES) güncelle.
2. ANTETYENILE'yi çalıştır.

İpuçları

- Bloklar içinde elle yaptığın düzenlemeler kaybolur.
- Attribute değerleri (pafta no vb.) bir sonraki D3PAFTABOL'da yeniden yazılır.



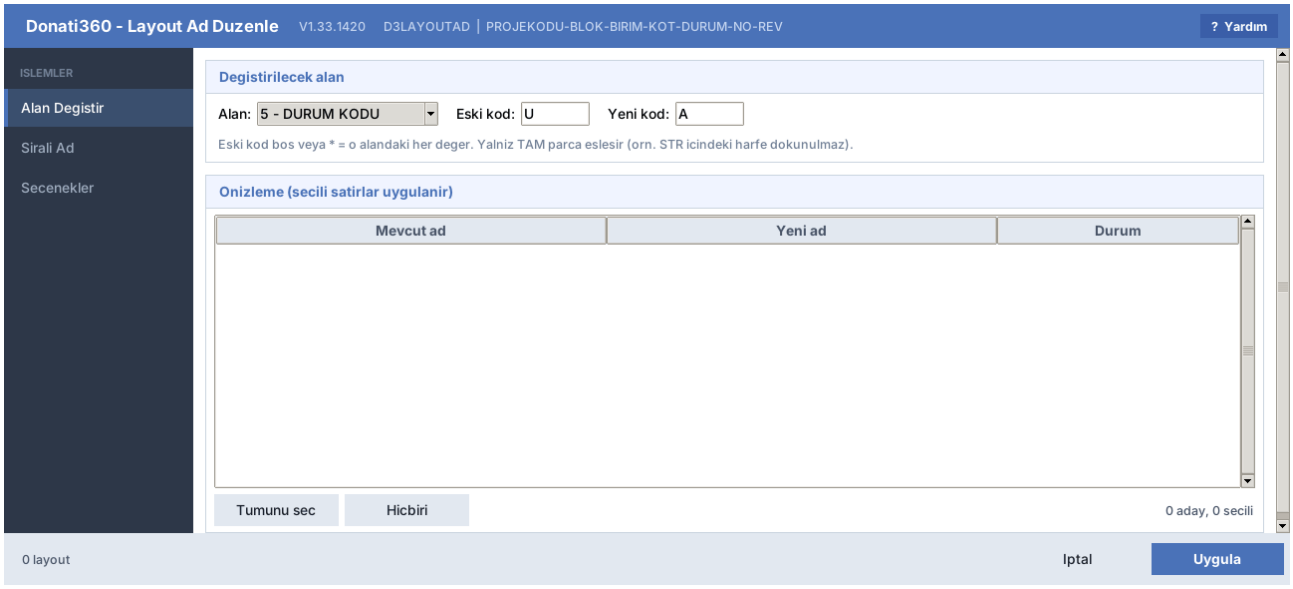
ANTETYENILE - antet bloklarini yenile

İlgili: D3PAFTABOL, PBCTANI

D3LAYOUTAD

Layout adlarını toplu düzenle

Layout adlarını proje ad standardına göre toplu değiştirir (PROJEKODU-BLOK-BİRİM-KOT-DURUM-PAFTANO-REV). İki işlem: bir alandaki kodu değiştir (...-U-002-D → ...-A-002-D) ya da seçili layout'lara sıralı ad ver (...-002-D, ...-003-D, ...).



Komut penceresi

Kullanım

1. Soldan işlemi seç: Alan Değiştir veya Sıralı Ad.
2. Alan Değiştir: alanı (5 = durum kodu), eski kodu (U) ve yeni kodu (A) gir.
3. Sıralı Ad: başlangıç adını (örn. KRY-I01-STR-01-U-002-D), numara alanını (6 = pafta no) ve artışı gir.
4. Önizlemede uygulanacak satırları seç (varsayılan hepsi), "Uygula"ya bas.

İpuçları

- Yalnız tam alan eşleşir: STR içindeki harfe veya başka alandaki U'ya dokunulmaz.
- Sıralı ad sekme sırasını izler; sıra yanlışsa önce layout sekmelerini sürükleyip diz.
- Hedef ad başka bir layout'ta zaten varsa o satır kırmızı görünür ve atlanır.
- Matchline yazılarındaki eski layout adları ve antetin ilgili alanları da güncellenir (Seçenekler sekmesi). Hepsi tek U ile geri alınır.

İlgili: D3PAFTAAD, D3PAFTABOL, D3PAFTAEXPORT

D3KAGITONAR

Eksik kağıt boyutlarını onar

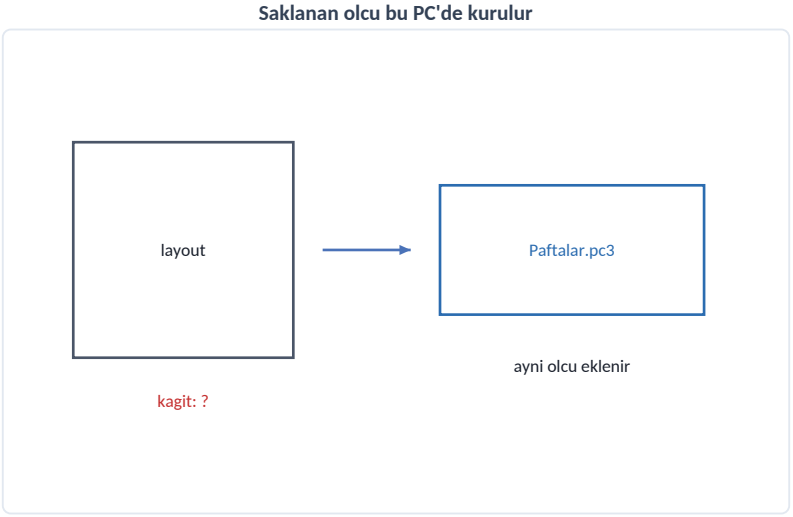
Başka bilgisayarda kağıt boyutu ayarlanmış paftalar bu bilgisayarda o kağıt tanımlı olmadığı için PUBLISH/PDF çıktısı vermiyorsa onarır. Her layout'un çizimde saklı gerçek kağıt ölçüsünü okur, aynı ölçüyü bu bilgisayardaki çıktı aygıtlarında arar; yoksa ölçüyü FT_Beton_Paftalar.pc3'e ekleyip layout'u ona bağlar.

Kullanım

1. Eski paftaların olduğu çizimi aç, D3KAGITONAR'ı çalıştır.
2. Komut satırındaki raporda hangi layout'un hangi kağıda bağlandığını kontrol et.
3. Çizimi kaydet; PUBLISH ve D3PAFTAEXPORT artık çıktı verir.

İpuçları

- Kağıdı zaten tanımlı layout'lara dokunulmaz.
- Ölçek, döndürme, çizim alanı ve orijin aynen korunur.
- D3PAFTAEXPORT bu kontrolü dışa aktarmadan önce kendiliğinden yapar.
- Senin DWG To PDF.pc3 / .pmp dosyaların değişmez; ölçüler ayrı FT_Beton_Paftalar.pc3'e eklenir.
- Eklenen kağıt ilk seferde görünmezse AutoCAD'i yeniden başlatıp komutu tekrarla.



D3KAGITONAR - kagit boyutu onar

İlgili: D3PAFTAEXPORT, D3PAFTAKAGIT, D3PAFTA

D3PAFTAAD eski ad: FTPAFTAAD

Pafta ad şablonu

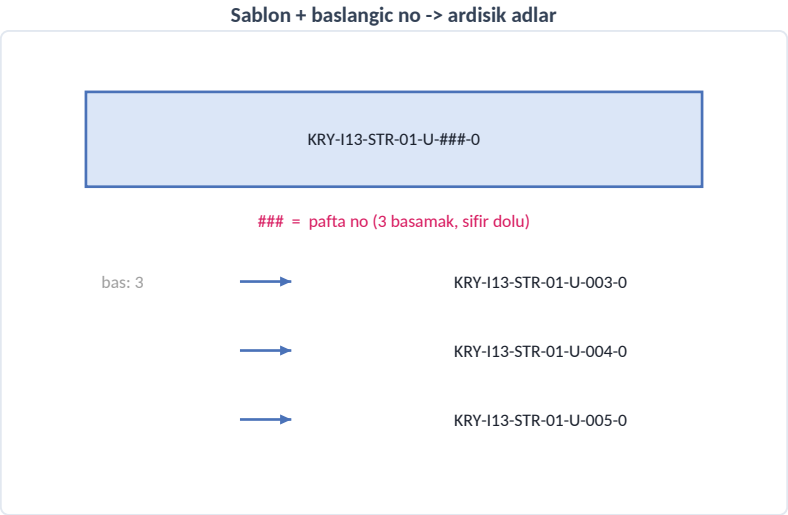
D3PAFTA'nın üreteceği layout adlarını proje kodlama standardına göre ayarlar. Şablon ve başlangıç numarası kalıcı saklanır.

Kullanım

1. Şablonu yaz: sabit kısımlar + pafta numarası için ardışık # bloğu.
2. Başlangıç numarasını gir; önizlemede ilk ve sonraki adı kontrol et.
3. "Kaydet"e bas. D3PAFTA artık bu adları kullanır.

İpuçları

- Örnek: KRY-I13-STR-01-U-###-0 + no 3 → KRY-I13-STR-01-U-003-0 (PROJEKODU-BLOK-BİRİM-KOT-DURUM-PAFTANO-REV).
- Yalnız # bloğu artar; kalan kısımlar proje boyunca sabittir.
- Aynı ayar D3PAFTA menüsünün "Pafta Adlandırma" bölümündedir.



D3PAFTAAD - layout adlari

İlgili: D3PAFTA, D3PAFTAANTETALAN

D3PAFTAANTET eski ad: FTPAFTAANTET

Antet dosyasını blok olarak tanımla

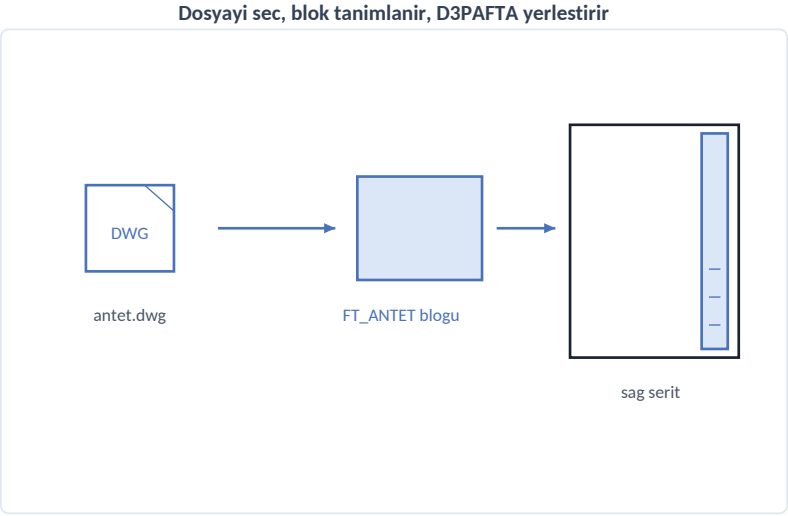
Seçtiğin antet DWG/DXF dosyasını çizimde FT_ANTET bloğu olarak tanımlar (tek tık; WBLOCK gerekmez). D3PAFTA bu bloğu her paftanın sağ şeridine yerleştirir.

Kullanım

1. D3PAFTAANTET'i çalıştır ve antet dosyasını seç.
2. Blok tanımlanır, geçici kopya silinir (tanım çizimde kalır).
3. D3PAFTA'yı yeniden çalıştır; antet paftalara gelir.

İpuçları

- DWG en güvenilir yoldur; DXF tanımlanamazsa dosyayı DWG olarak kaydet.
- Blok zaten varsa yeniden tanımlanır; yerleşmiş antetler de güncellenir.



D3PAFTAANTET - antet dosyasi -> blok

İlgili: D3PAFTA, D3PAFTAANTETALAN

D3PAFTAANTETALAN eski ad: FTPAFTAANTETALAN

Antette layout adı alanı

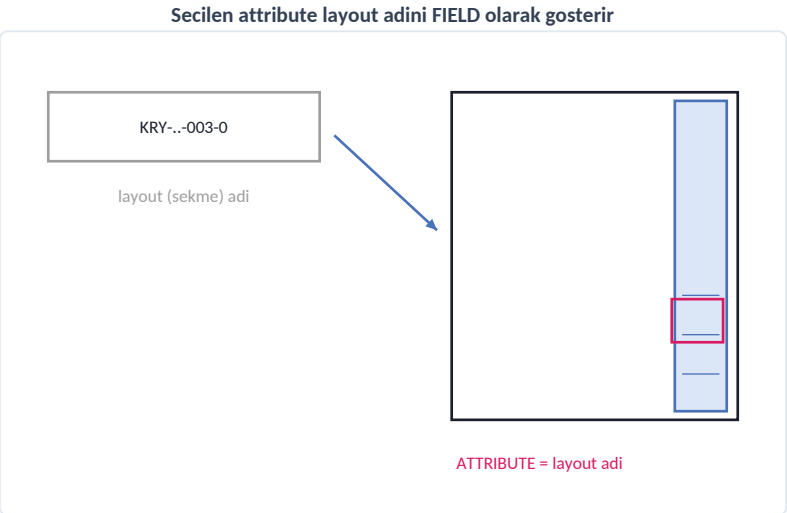
Antet içindeki bir ATTRIBUTE'u seçersin; o alana layout adı FIELD olarak bağlanır. Her pafta kendi layout adını otomatik gösterir.

Kullanım

1. Bir layout'ta antet içindeki değişken yazıyı (ATTRIBUTE) seç.
2. İstersen adın yalnız bir bölümünü al: başlangıç karakteri ve uzunluk.
3. Ayar tüm mevcut layout'lara uygulanır ve kalıcı saklanır; yeni üretilen antetler de otomatik alır.

İpuçları

- Layout adını değiştirdiğinde antet yazısı REGEN ile güncellenir.



D3PAFTAANTETALAN - antette layout adi

İlgili: D3PAFTA, D3PAFTAAD, D3PAFTAANTET

D3PAFTAKAGIT eski ad: FTPAFTAKAGIT

Şerit / özel kağıt boyutlarını AutoCAD'e ekle

D3PAFTA'nın ürettiği standart dışı şerit kağıtları (2100×594 gibi) içeren ayrı bir FT_Beton_Paftalar.pc3 çıktı aygıtı kurar. Senin DWG To PDF ayarına dokunmaz.

Kullanım

1. Bir kez çalıştır; Plotters klasörü otomatik bulunur.
2. Sonraki D3PAFTA çalıştırmalarında bu yazıcı otomatik seçilir.

İpuçları

- Yalnız AutoCAD (2026+ JSON PC3 biçimi); GstarCAD'de gerekmez/çalışmaz.
- DWG To PDF aygıtı kurulu olmalı (şablon olarak kullanılır).

İlgili: D3PAFTA

D3PAFTAMATCH eski ad: FTPAFTAMATCH

Komşu paftalar arasına match-line

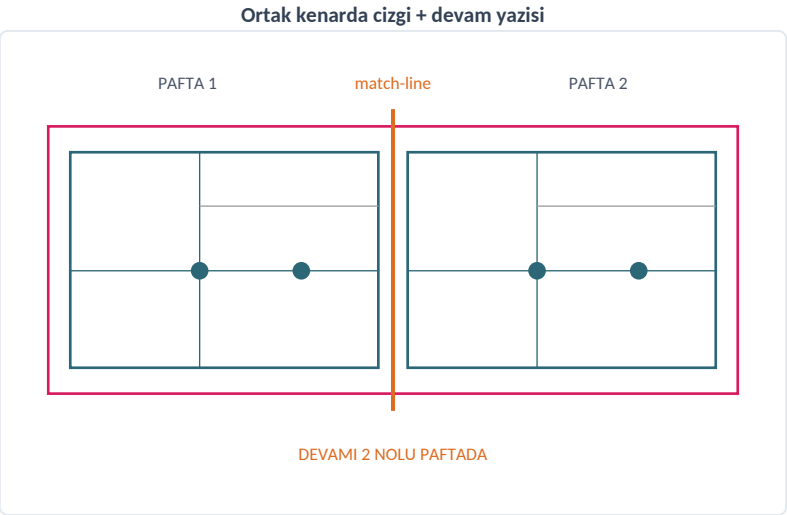
Büyük çizimi elle kağıt boyutunda paftalara böldüysen, modelde komşu paftalar arasına match-line ve "DEVAMI x NOLU PAFTADA" referansını çizer.

Kullanım

1. Paftalar PAFTA katmanında, sıra numaraları PAFTA SIRA katmanında olsun.
2. D3PAFTAMATCH'i çalıştır: her paftanın komşuya bakan kenarına çizgi + yazı gelir.

İpuçları

- Yazı dili proje dilinden gelir (TR / ENG / TR-ENG / RUS / RUS-ENG; D3AYAR).
- Layout ve viewport'lara dokunmaz; yalnız modele çizer.
- Otomatik bölme + matchline için D3PAFTABOL daha pratiktir.



D3PAFTAMATCH - komsu paftalar arasi match-line

İlgili: D3PAFTA, D3PAFTABOL

D3PAFTAZOOM eski ad: FTPAFTAZOOM

Pafta viewport görünümlerini kur

Bölme ile üretilen layout'larda viewport görünümünü (merkez, ölçek) kaydedilmiş bilgiden yeniden kurar ve kilitler.

Kullanım

1. Viewport'lar boş ya da kaymış görünüyorsa D3PAFTAZOOM'u çalıştır.

İpuçları

- Kurulamayan viewport için içine çift tıklayıp ZOOM E yap.

İlgili: D3PAFTA, D3PAFTABOL

PBCTANI

D3PAFTABOL kaynak teşhisi

D3PAFTABOL'un sağ şerit için okuduğu Proje Detay ve Pafta Anteti DWG'lerini kontrol edip komut satırına rapor yazar. Çizimi değiştirmez.

Kullanım

1. Antet veya notlar gelmiyorsa PBCTANI'yı çalıştır, raporu oku.

İlgili: D3PAFTABOL, ANTETYENILE

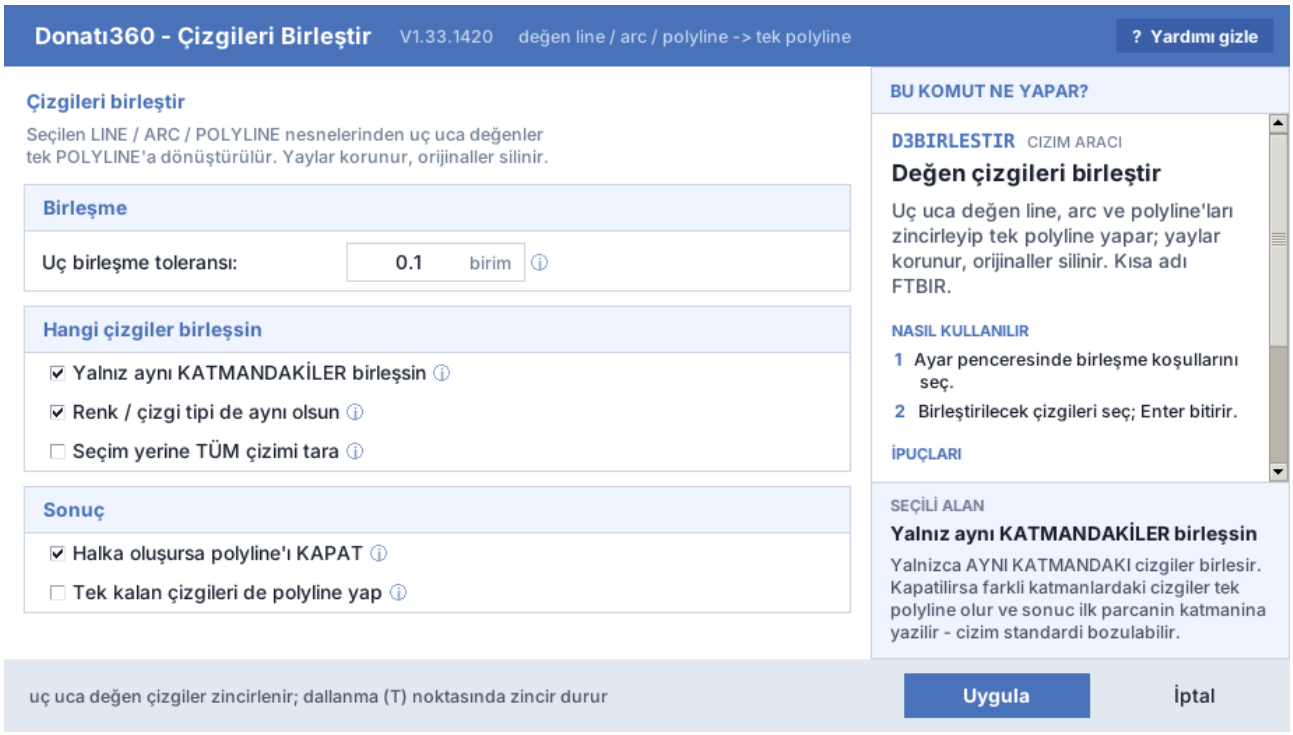
20 Çizim Araçları

Aks ve iç ölçüleri, kot simgeleri, birleştirme ve benzeri yardımcı çizim araçları.

D3BIRLESTIR eski ad: FTBIRLESTIR

Değen çizgileri birleştir

Uç uca değen line, arc ve polyline'ları zincirleyip tek polyline yapar; yaylar korunur, orijinaller silinir. Kısa adı FTBIR.



Komut penceresi

Kullanım

1. Ayar penceresinde birleşme koşullarını seç.
2. Birleştirilecek çizgileri seç; Enter bitirir.

İpuçları

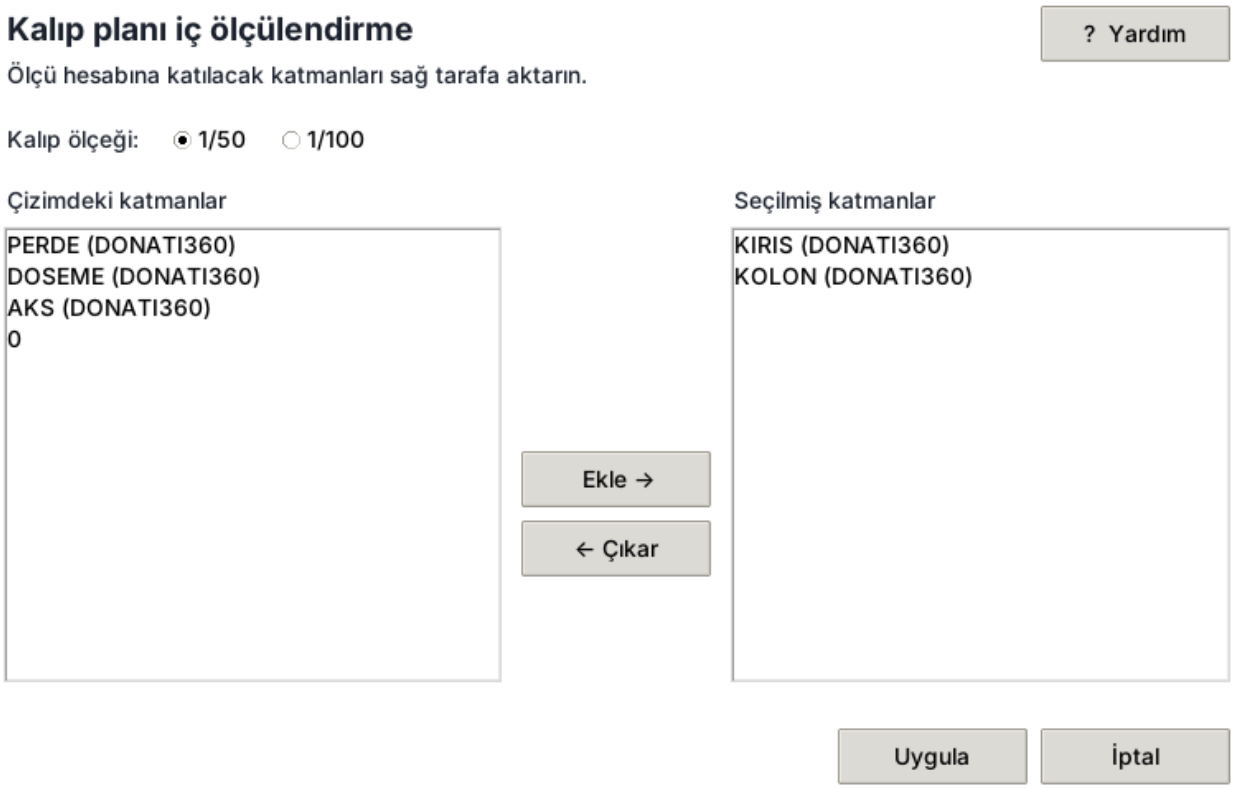
- Varsayılan: yalnız aynı katman, renk, çizgi tipi ve Z birleşir.
- Dallanma (T) noktasında zincir durur; halka oluşursa kapatılır.

İlgili: D3KALIPICOLCU

D3KALIPICOLCU eski ad: FTKALIPICOLCU

Kalıp planı iç ölçü zinciri

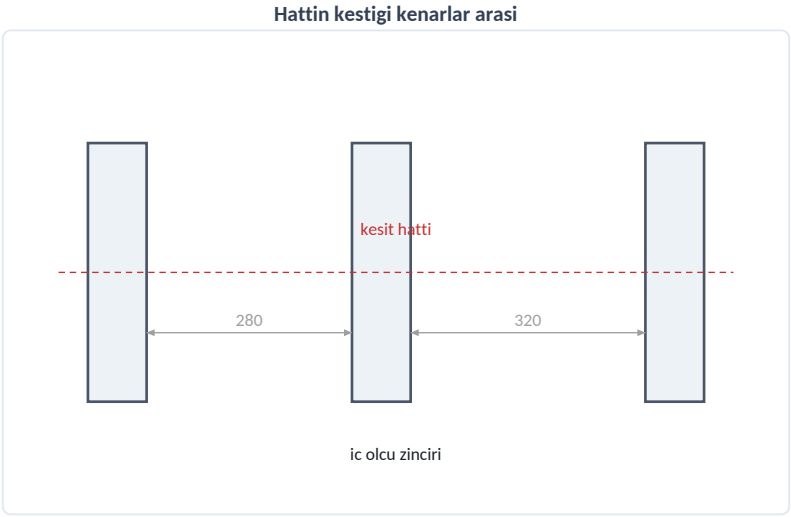
İki noktayla çektiğin kesit hattının seçili katmanlardaki (vars. KIRIS ve KOLON) çizgileri kestiği yerlerden iç ölçü zinciri üretir. Kısa adı KIO.



Komut penceresi

Kullanım

1. Ayar penceresinde katmanları ve ölçeği seç.
2. Kesit hattının iki ucunu, sonra ölçü zincirinin konumunu tıkla.
3. İstediğin kadar tekrarla; Enter bitirir.



D3KALIPICOLCU - kalip ic olculeri

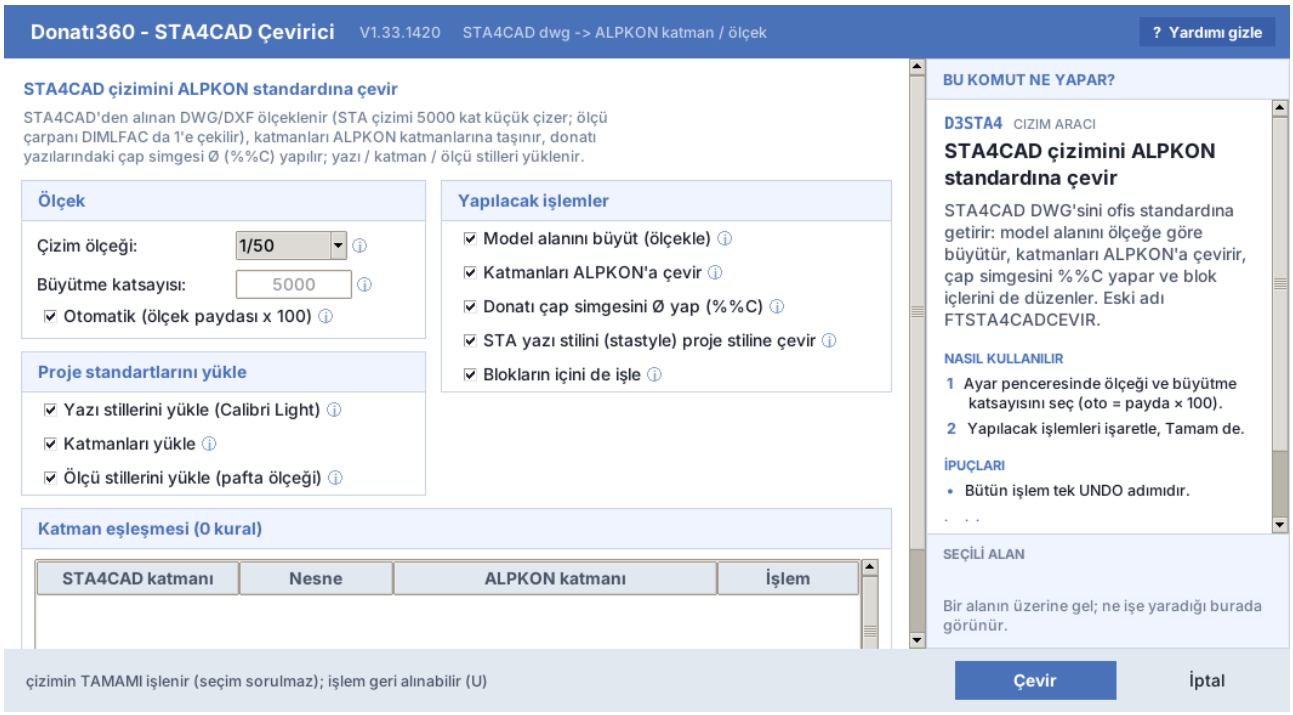
İlgili: D3KOLONAKSOLCU

D3KOLONAKSOLCU — Kolon aplikasyon aks ölçüleri (bkz. Bölüm 8)

D3STA4 eski ad: FTSTA4

STA4CAD çizimini ALPKON standardına çevir

STA4CAD DWG'sini ofis standardına getirir: model alanını ölçeğe göre büyütür, katmanları ALPKON'a çevirir, çap simgesini %%C yapar ve blok içlerini de düzenler. Eski adı FTSTA4CADCEVIR.



Komut penceresi

Kullanım

1. Ayar penceresinde ölçeği ve büyütme katsayısını seç (oto = payda × 100).
2. Yapılacak işlemleri işaretle, Tamam de.

İpuçları

- Bütün işlem tek UNDO adımıdır.

İlgili: D3KOLONTABLOOKU, D3KIRISPLANDONATI

21 Ayarlar ve Sistem

Proje standartları (katman, yazı, ölçü stili), kısayollar, yükleme, güncelleme, lisans ve yardım.

D3AYAR eski ad: FTAYAR

Proje standartları

Katman soneki, katman renk/çizgi tipleri, yazı ve ölçü stilleri, kalem kalınlığı, dil, dialog modu, lisans ve güncelleme ayarları tek panelde.



Komut penceresi

İlgili: D3KISAYOL, D3GUNCELLE

D3PYTHON eski ad: FTBPYTHON

Tam (tkinter'li) Python bul / seç

Dialoglar ve panel açılmıyorsa kullanılır: bilinen kurulum yerlerini tarar, tkinter içeren ilk Python'u seçer ve kalıcı kaydeder; bulamazsa dosyayı elle seçtirir.



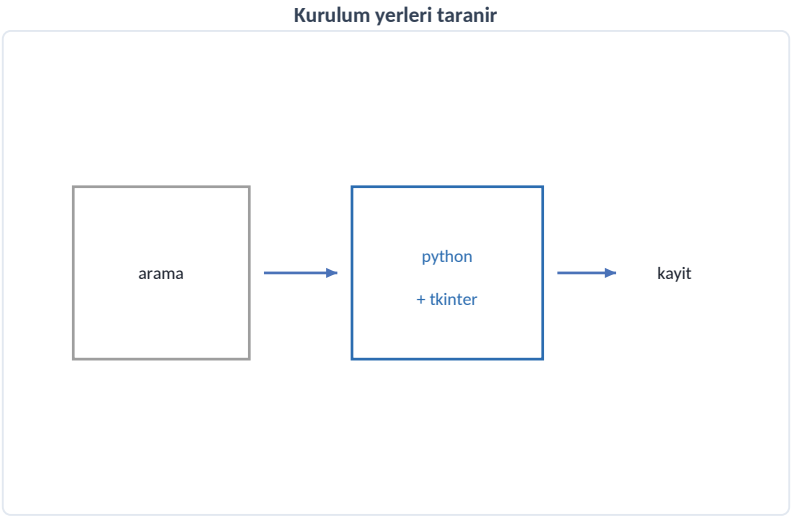
D3AYAR ile aynı pencere açılır

Kullanım

1. Komutu çalıştır; bulunan yol komut satırına yazılır.
2. Bulunamazsa python.exe'yi elle seç.

İpuçları

- Gömülü (embeddable) Python tkinter içermez.



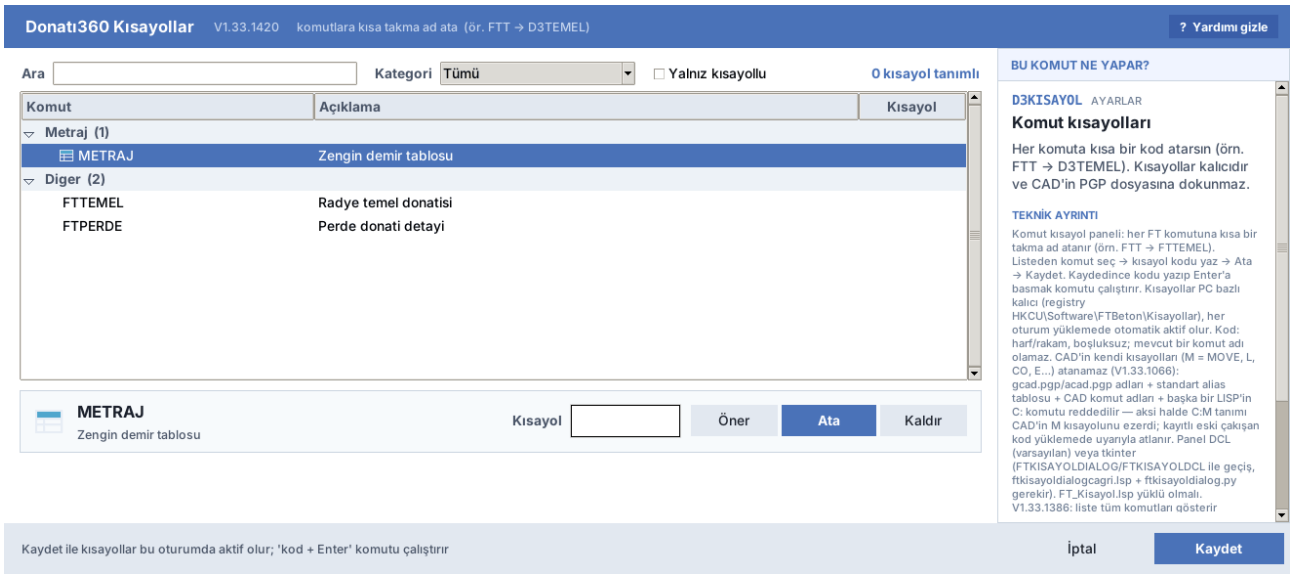
D3PYTHON - dialog Python'unu bul

İlgili: D3AYAR, D3YUKLE

D3KISAYOL eski ad: FTKISAYOL

Komut kısayolları

Her komuta kısa bir kod atarsın (örn. FTT → D3TEMEL). Kısayollar kalıcıdır ve CAD'in PGP dosyasına dokunmaz.



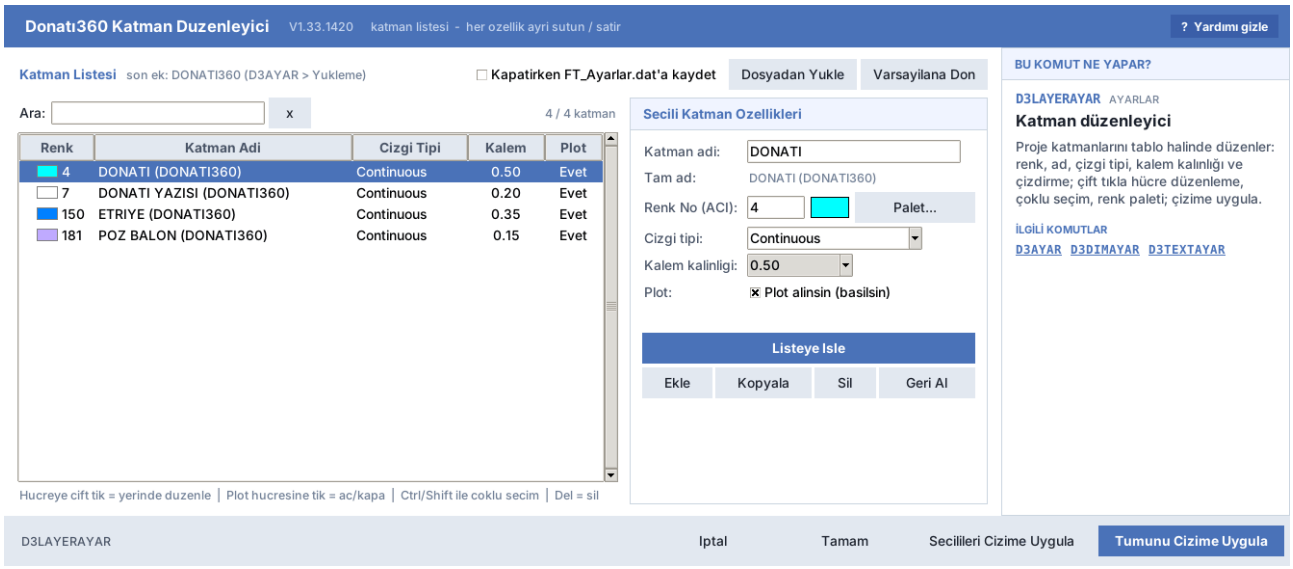
Komut penceresi

İlgili: D3PANEL, D3YARDIM

D3LAYERAYAR eski ad: FTLAYERAYAR

Katman düzenleyici

Proje katmanlarını tablo halinde düzenler: renk, ad, çizgi tipi, kalem kalınlığı ve çizdirme; çift tıkla hücre düzenleme, çoklu seçim, renk paleti; çizime uygula.



Komut penceresi

İlgili: D3AYAR, D3DIMAYAR, D3TEXTAYAR

D3DIMAYAR eski ad: FTDIMAYAR

Ölçü stili düzenleyici

Proje ölçü stillerini listeler ve değerlerini düzenleyip çizime uygular.



D3AYAR ile aynı pencere açılır



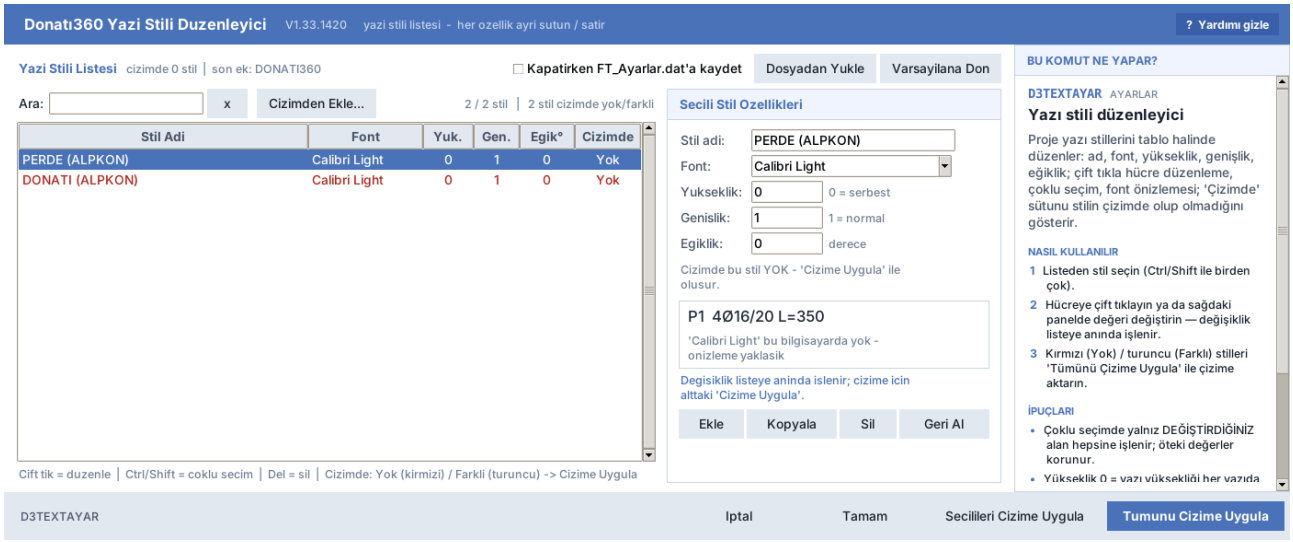
D3DIMAYAR - olcu stilleri

İlgili: D3AYAR, D3LAYERAYAR, D3TEXTAYAR

D3TEXTAYAR eski ad: FTTEXTAYAR

Yazı stili düzenleyici

Proje yazı stillerini tablo halinde düzenler: ad, font, yükseklik, genişlik, eğiklik; çift tıkla hücre düzenleme, çoklu seçim, font önizlemesi; 'Çizimde' sütunu stilin çizimde olup olmadığını gösterir.



Komut penceresi

Kullanım

1. Listeden stil seçin (Ctrl/Shift ile birden çok).
2. Hücreye çift tıklayın ya da sağdaki panelde değeri değiştirin — değişiklik listeye anında işlenir.
3. Kırmızı (Yok) / turuncu (Farklı) stilleri 'Tümünü Çizime Uygula' ile çizime aktarın.

İpuçları

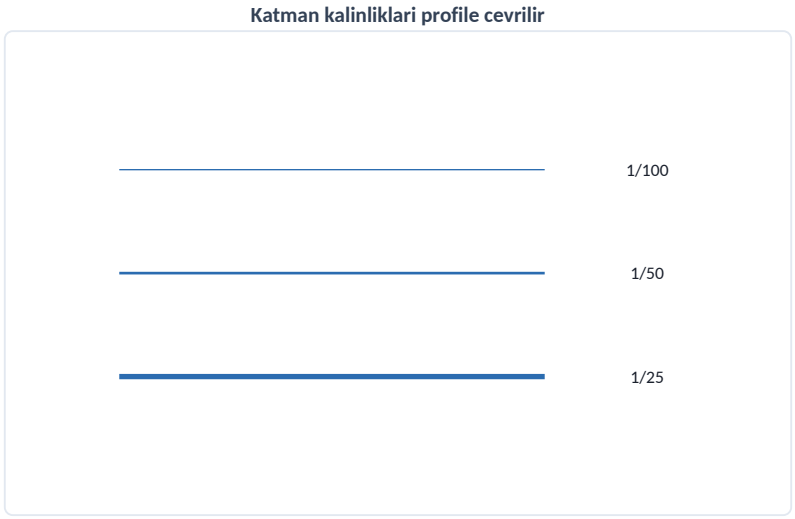
- Çoklu seçimde yalnız DEĞİŞTİRDİĞİNİZ alan hepsine işlenir; öteki değerler korunur.
- Yükseklik 0 = yazı yüksekliği her yazıda ayrı verilir (önerilen).
- Eğiklik derece girilir (AutoCAD STYLE penceresi gibi).
- 'Çizimden Ekle' çizimde olup listede olmayan stilleri alır.

İlgili: D3AYAR, D3LAYERAYAR, D3DIMAYAR

D3KALINLIK25 eski ad: FTKALINLIK25

Kalem kalınlığı 1/25

Bütün katmanların kalem kalınlığını 1/25 ölçek profiline çevirir.



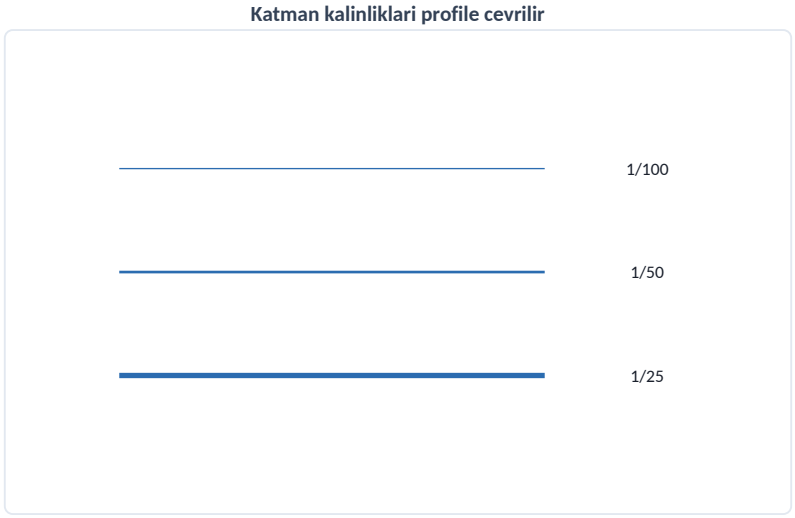
D3KALINLIK - olcege gore kalem kalinligi

İlgili: D3KALINLIK50, D3KALINLIK100, D3AYAR

D3KALINLIK50 eski ad: FTKALINLIK50

Kalem kalınlığı 1/50

Bütün katmanların kalem kalınlığını 1/50 ölçek profiline çevirir.



D3KALINLIK - olcege gore kalem kalinligi

İlgili: D3KALINLIK25, D3KALINLIK100, D3AYAR

D3KALINLIK100 eski ad: FTKALINLIK100

Kalem kalınlığı 1/100

Bütün katmanların kalem kalınlığını 1/100 ölçek profiline çevirir.



D3KALINLIK - olcege gore kalem kalinligi

İlgili: D3KALINLIK25, D3KALINLIK50, D3AYAR

D3GENIS eski ad: FTBGENIS

Gerçek çap genişlik şeridi

Detaylarda donatıyı gerçek çap kalınlığında şerit olarak gösterir ya da kapatır (FILLMODE).



D3GENIS - donati gercek cap kalinliginda

D3GUNCELLE eski ad: FTGUNCELLE

Sürüm kontrolü

Yüklü sürümü sunucudaki son sürümle karşılaştırır ve yeni sürüm varsa bildirir.



D3AYAR ile aynı pencere açılır

İlgili: D3YUKLE, D3AYAR

D3LISANS eski ad: FTLISANS

Lisans / deneme durumu

Lisans penceresini açar: bu bilgisayarın Makine ID ve Kullanıcı ID bilgisini, lisans ya da deneme durumunu (kalan gün) gösterir ve lisans talebi metnini hazırlar.



D3AYAR ile aynı pencere açılır

Kullanım

1. Ad soyad ve firmayı yaz, "Lisans Talebi Gonder"e bas; talep doğrudan lisans sunucusuna iletilir. İnternet yoksa "Kopyala" ile metni e-posta ile gönder.
2. Lisans kaydedildikten sonra "Lisansi Kontrol Et" ile durumu yenile; kilitli komutlar kendiliğinden açılır.

İpuçları

- Kayıtsız bilgisayarda 14 günlük deneme süresi vardır; süre bitince FT komutları kilitlenir (D3YUKLE, D3AYAR, D3GUNCELLE, D3PANEL, D3LISANS açık kalır).
- Lisans günde bir kez sunucudan kontrol edilir; internet yokken son başarılı kontrolden itibaren 7 gün çalışmaya devam eder.

İlgili: D3AYAR, D3YUKLE

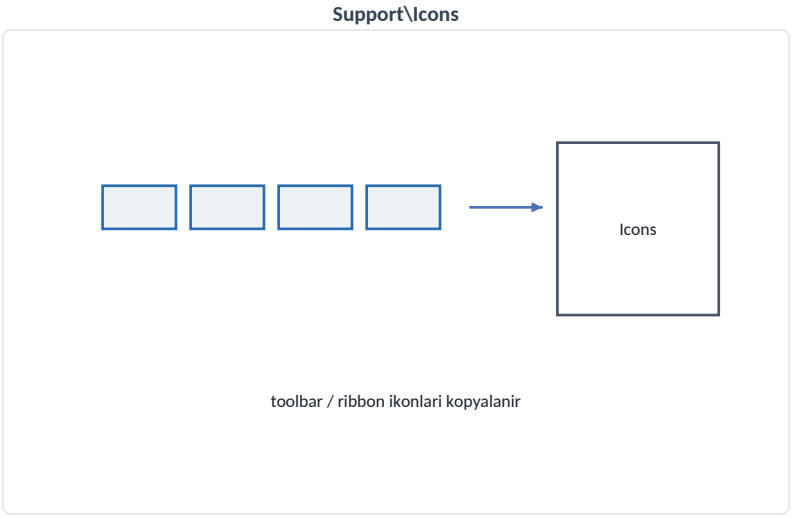
D3IKONKUR eski ad: FTIKONKUR

Toolbar ikonlarını kur

Toolbar ve ribbon ikonlarını CAD'in Support\Icons klasörüne kopyalar. Yüklemede eksikler kendiliğinden kopyalanır; elle çalıştırınca hepsi yenilenir.

İpuçları

- İkonların görünmesi için CAD'i bir kez yeniden başlat.



D3IKONKUR - ikonlari kur

İlgili: D3YUKLE

D3YUKLE eski ad: FTYUKLE

Modülleri yeniden yükle

Donatı360 modüllerinin tamamını sırayla yeniden yükler; eksik veya hatalı modül atlanır ve raporlanır.



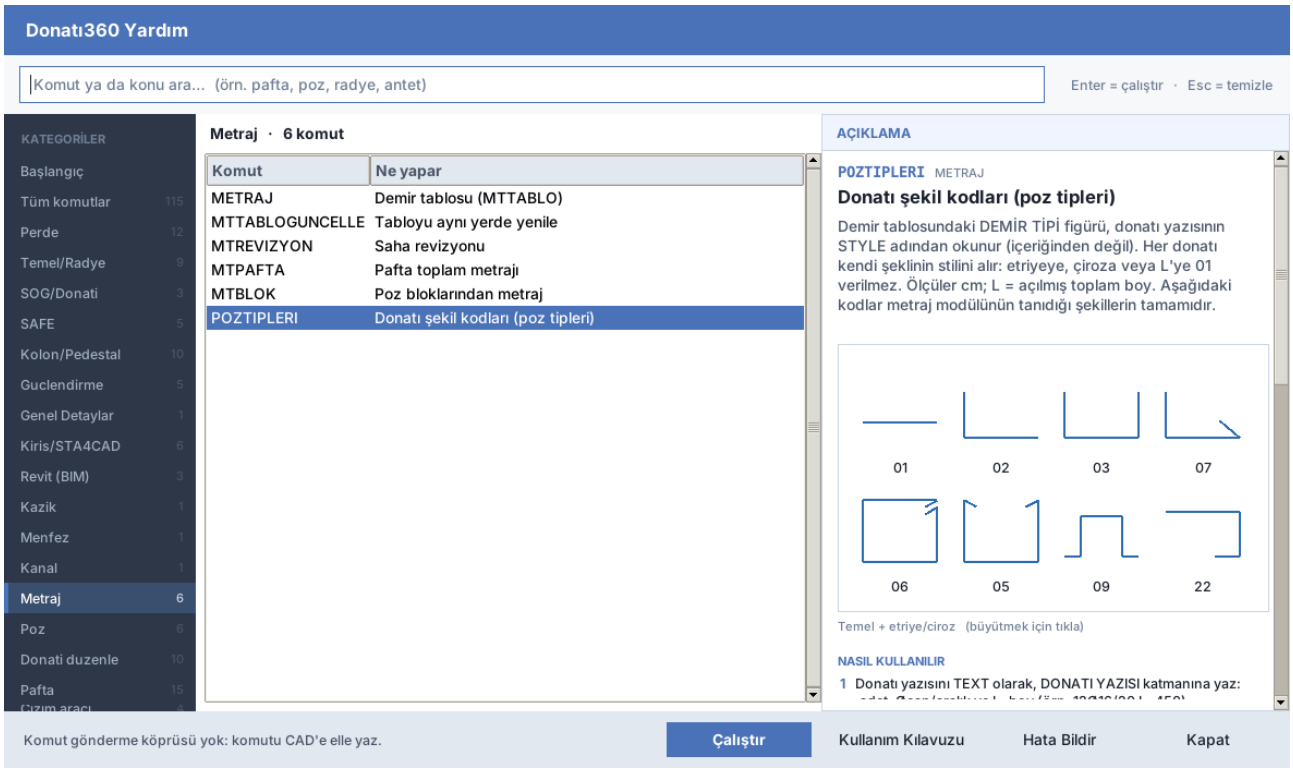
D3YUKLE - modulleri yeniden yukle

İlgili: D3GUNCELLE

D3YARDIM eski ad: FTBYARDIM

Yardım ve komut rehberi

Bu pencere. Tüm komutları kategoriye göre listeler, arar, ne yaptığını anlatır ve seçtiğin komutu CAD'e gönderir.



Komut penceresi

Kullanım

1. Soldan kategori seç ya da üstteki kutuya ara.
2. Komuta tıkla: sağda ne yaptığı ve nasıl kullanıldığı görünür.
3. Çift tıkla veya Enter'a bas: komut CAD'de çalışır.

İpuçları

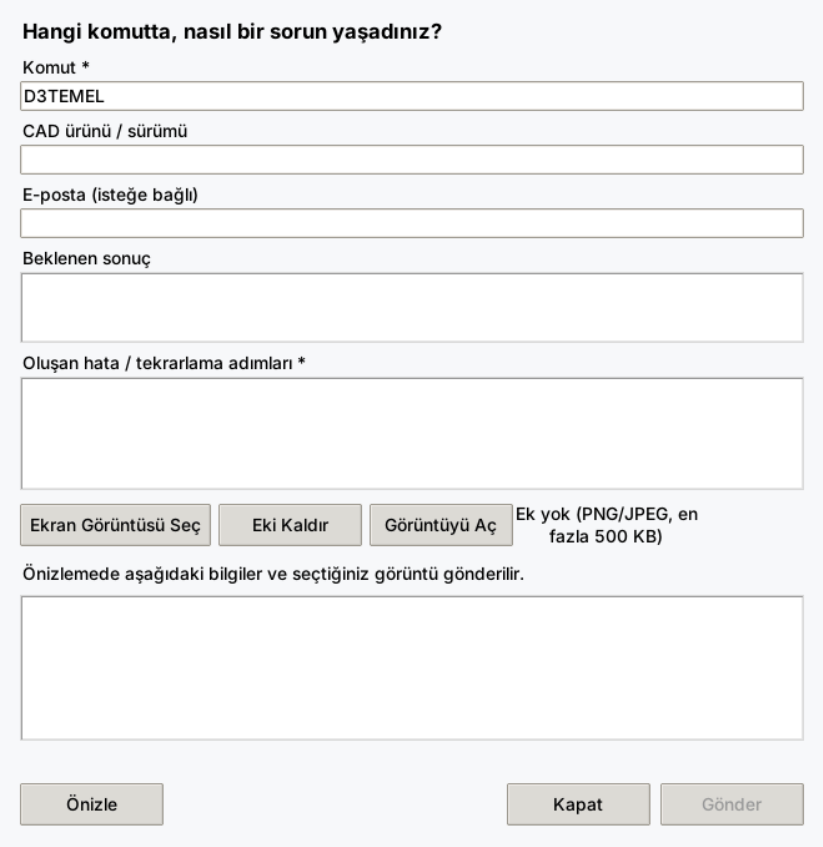
- Esc aramayı temizler.
- Python bulunamazsa D3YARDIM komut özetini komut satırına yazar.

İlgili: D3PANEL, D3KISAYOL, D3AYAR

D3HATABILDIR eski ad: FTHATABILDIR

Hata / Öneri Bildir

Komutla ilgili sorunu ya da önerinizi yöneticiye iletir. Program ve CAD sürümü otomatik eklenir. Her menünün başlığındaki "Hata / Öneri" düğmesi de bu formu açar (komut adı hazır gelir).



Komut penceresi

Kullanım

1. Bildirim türünü seç (Hata / Öneri).
2. Komut, beklenen sonuç ve oluşan hatayı (ya da önerini) yaz.
3. İstersen e-posta ve PNG/JPEG ekran görüntüsü ekle.
4. Önizle ile raporu kontrol et, ardından Gönder'e bas.

İpuçları

- Görüntü en fazla 500 KB olabilir. Gönderim başarısızsa formdaki bilgiler korunur.

İlgili: D3YARDIM, D3GUNCELLE

D3PANEL eski ad: FTPANEL

Komut paleti

CAD'den bağımsız, her zaman üstte duran küçük komut paleti. Kategoriye tıkla, komuta tıkla: komut CAD'e gönderilir.

İpuçları

- Kullanılmadığında yarı saydam olur; CAD dışına geçince arkaya düşer.
- Arama kutusuyla tüm kategorilerde komut bulunur.

İlgili: D3YARDIM, D3KISAYOL

22 Sık Sorulan Sorular

Dialog yerine eski klasik pencere açılıyor.
Modern dialoglar Python ile açılır. Paketteki gömülü Python bulunamazsa komut klasik DCL penceresine düşer. Klasik pencereyi kalıcı istersen D3AYAR'da dialog modunu "Klasik" seç.

Demir tablosunda şekiller çıkmıyor ya da yanlış.
Şekil, donatı yazısının yazı stilinden okunur. Yazı MTEXT'e çevrildiyse ya da stili değiştiyse tablo şekli bilemez. FTSEKIL ile çizilmiş çubuktan stili yeniden atayabilirsin.

Donatılara poz balonu gelmedi.
Dialogdaki "Metraj tablosu" seçeneği kapalıyken poz verilmez. Seçeneği açıp yeniden çiz ya da METRAJ / MTPOZVER ile sonradan pozla.

Bir komut "Unknown command" diyor.
Modül yüklenmemiş. D3YUKLE çalıştır, komut satırında EKSIK ya da HATA yazan modülü bul.

CAD'de .lsp değiştirdim ama değişiklik görünmüyor.
Aynı adlı eski bir .fas dosyası .lsp'yi gölgeliyordur. O .fas'ı sil ya da FTDERLE ile yeniden derle.

Matchline oku ya da pafta bileşeni çizilmedi.
Bu çizimler kurulum klasöründeki **assets** dosyalarını okur. Klasör eksikse komut ya kendi yedeğini çizer ya da komut satırında uyarır; kurulumu yeniden aç.

D3PAFTAKAGIT GstarCAD'de çalışmıyor.
Fiziksel kâğıda bölme yalnız AutoCAD'de çalışır; GstarCAD'de D3PAFTABOL kullan.

Katman adlarındaki sonek nedir, nasıl değişir?
Bütün katmanlar **AD (SONEK)** biçimindedir; varsayılan sonek DONATI360. D3AYAR'dan değiştirilir ve güncellemelerde korunur. Deneme sürümünde sonek değiştirilemez.

Lisansım ya da deneme süremi nereden görürüm?
D3LISANS penceresi lisans durumunu, bitiş tarihini ve sözleşmeyi gösterir; internetsiz lisans dosyası (.lic) da buradan yüklenir.

Yeni sürüm çıktı mı?
D3GUNCELLE denetler; yeni sürüm varsa indirip kurar.

23 Komut Dizini

Bütün komutlar alfabetik sırada. Komut adına tıklayınca PDF'te o komutun anlatımına gidilir.

Komut	Eski ad	Açıklama	Bölüm
ANTETYENILE	—	Antet / notlar bloğunu kaynaktan tazele	19
BAPGUNCELLE	—	Bodrum perdesi detayını güncelle	4
D3AYAR	FTAYAR	Proje standartları	21
D3BAGKIRIS	FTBAGKIRIS	Temeller arası bağ kirişi	11
D3BAP	—	Plandan çoklu perde boy kesiti	4
D3BIRLESTIR	FTBIRLESTIR	Değen çizgileri birleştir	20
D3DETAY	FTDETAY	Detay kataloğu — pafta ölçeğinde çizime ekle	10

Komut	Eski ad	Açıklama	Bölüm
D3DIMAYAR	FTDIMAYAR	Ölçü stili düzenleyici	21
D3DONATIBANT	FTDONATIBANT	İki nokta ile manuel donatı bandı	5
D3DONATITABLO	FTDONATITABLO	Kalınlık - donatı tablosu	5
D3EGIK	FTEGIK	Eğik temel paneli	5
D3GENIS	FTBGENIS	Gerçek çap genişlik şeridi	21
D3GUNCELLE	FTGUNCELLE	Sürüm kontrolü	21
D3GUSE	FTGUSE	Kısa konsol (guse) detayı	11
D3HATABILDIR	FTHATABILDIR	Hata / Öneri Bildir	21
D3HATIL	FTHATIL	Hatıl / parapet en kesit detayı	4
D3IKONKUR	FTIKONKUR	Toolbar ikonlarını kur	21
D3KADEME	FTKADEME	Temel kademe kesiti	5
D3KAGITONAR	—	Eksik kağıt boyutlarını onar	19
D3KALINLIK100	FTKALINLIK100	Kalem kalınlığı 1/100	21
D3KALINLIK25	FTKALINLIK25	Kalem kalınlığı 1/25	21
D3KALINLIK50	FTKALINLIK50	Kalem kalınlığı 1/50	21
D3KALIPICOLCU	FTKALIPICOLCU	Kalıp planı iç ölçü zinciri	20
D3KANAL	FTKANAL	U kanal donatısı	15
D3KAZIK	FTKAZIK	Fore kazık donatı detayı	13
D3KIRIS	FTKIRIS	Sürekli kiriş detayı	11
D3KIRISPLANDONATI	FTKIRISPLANDONATI	STA4CAD kiriş tablosu → plan	11
D3KIRISTABLOOKU	FTKIRISTABLOOKU	Kiriş donatı tablosunu hafızaya al	11
D3KISAYOL	FTKISAYOL	Komut kısayolları	21
D3KOLON	FTKOLON	Betonarme kolon detayı	8
D3KOLONAKSOLCU	FTKOLONAKSOLCU	Kolon aplikasyon aks ölçüleri	8
D3KOLONDURUM	FTKOLONDURUM	Çizilen / eksik kolon özeti	8
D3KOLONTABLOOKU	FTKOLONTABLOOKU	STA4CAD kolon tablosunu oku	8
D3LAYERAYAR	FTLAYERAYAR	Katman düzenleyici	21
D3LAYOUTAD	—	Layout adlarını toplu düzenle	19
D3LISANS	FTLISANS	Lisans / deneme durumu	21
D3MENFEZ	FTMENFEZ	Kutu menfez	14
D3MERDIVEN	FTMERDIVEN	Betonarme merdiven	11
D3OTOKOLON	FTOTOKOLON	Kolon tiplerini otomatik çiz	8
D3PAFTA	FTPAFTA	Pafta dikdörtgenlerinden otomatik layout	19
D3PAFTAAD	FTPAFTAAD	Pafta ad şablonu	19

Komut	Eski ad	Açıklama	Bölüm
D3PAFTAANTET	FTPAFTAANTET	Antet dosyasını blok olarak tanımla	19
D3PAFTAANTETALAN	FTPAFTAANTETALAN	Antette layout adı alanı	19
D3PAFTABOL	FTPAFTABOL	Büyük paftayı fiziksel kağıtlara böl	19
D3PAFTAEXPORT	FTPAFTAEXPORT	Layout'ları ayrı PDF / DWG dosyalarına aktar	19
D3PAFTAKAGIT	FTPAFTAKAGIT	Şerit / özel kağıt boyutlarını AutoCAD'e ekle	19
D3PAFTAMATCH	FTPAFTAMATCH	Komşu paftalar arasına match-line	19
D3PAFTAZOOM	FTPAFTAZOOM	Pafta viewport görünümlerini kur	19
D3PANEL	FTPANEL	Komut paleti	21
D3PARAPET	FTPARAPET	Parapet en kesit detayı	4
D3PB	FTBPB	Perde / döşeme boşluk detayı	4
D3PEDESTAL	FTPEDESTAL	Pedestal + tekil temel detayı	8
D3PERDEKESIT	FTPERDEKESIT	Perde donatı detayı (boy görünüşü)	4
D3POLIGONPERDE	FTPOLIGONPERDE	Çekirdek perde kesiti (L / T / U / E / F / Kutu)	4
D3PYTHON	FTBPYTHON	Tam (tkinter'li) Python bul / seç	21
D3REVIT	FTREVIT	Kalıp planı → Revit	12
D3REVITSOG	FTREVITSOG	SOG döşemesi → Revit	12
D3REVITTEMEL	FTREVITTEMEL	Temel planı → Revit	12
D3SAFEDOSEMEILAVE	FTSAFEDOSEMEILAVE	SAFE konturlarından ilave donatı	7
D3SAFEDXFAL	FTSAFEDXFAL	SAFE / SAP / STA4CAD kontur DXF'ini plana al	7
D3SAFEPOZLA	FTSAFEPOZLA	SAFE ilavelerini pozla	7
D3SOGDERZ	FTSOGDERZ	SOG derz kesme planı	6
D3SOGDONATI	FTSOGDONATI	SOG donatı planı (Q hasır / radye donatısı)	6
D3SOGMETRAJ	FTSOGMETRAJ	SOG toplu hasır metrajı	6
D3SOKET	FTSOKET	Soket (yuvalı) tekil temel	8
D3SOKETRAPOR	FTSOKETRAPOR	Soket temel Word hesap raporu	8
D3STA4	FTSTA4	STA4CAD çizimini ALPKON standardına çevir	20
D3TEMEL	FTTEMEL	Radye temel donatısı	5
D3TEMELKALINLIK	FTTEMELKALINLIK	Radye kalınlığını değiştir	5
D3TEMELKOT	FTTEMELKOT	Kot güdümlü temel	5
D3TEMELPANEL	FTTEMELPANEL	Manuel panel radye	5
D3TEXTAYAR	FTTEXTAYAR	Yazı stili düzenleyici	21
D3WORKSHOPAL	FTWORKSHOPAL	STA4CAD Workshop grafiğinden kontur	7
D3WORKSHOPALT	FTWORKSHOPALT	Son ALT ilave setini yerleştir	7
D3YARDIM	FTBYARDIM	Yardım ve komut rehberi	21

Komut	Eski ad	Açıklama	Bölüm
D3YUKLE	FTYUKLE	Modülleri yeniden yükle	21
GUCLENDIRMEPERDESI	—	Güçlendirme perdesi	9
GUCLENDIRMEPERDESIGUNCELLE	—	Güçlendirme perdesi detayını güncelle	9
HATILGUNCELLE	—	Hatıl / parapet yeniden çiz	4
KAOGUNCELLE	—	KAO ölçülerini yenile	8
KESITGUNCELLE	—	Kesit işaretlerini güncelle	18
KOLONMANTOLAMA	—	Kolon betonarme mantolama	9
KOLONMANTOLAMAGUNCELLE	—	Kolon mantolama detayını güncelle	9
KOLONMANTOLAMASABITLE	—	Kolon mantolama yerleşimini sabitle	9
METRAJ	—	Demir tablosu (MTTABLO)	16
MTADETGIZLE	—	Donatı adedini gizle	18
MTADETGOSTER	—	Donatı adedini göster	18
MTBLOK	—	Poz bloklarından metraj	16
MTBOYGIZLE	—	Kesit boy yazılarını gizle	18
MTBOYGOSTER	—	Kesit boy yazılarını göster	18
MTBOYGUNCELLE	—	Ölçülen boyu L= yazısına yaz	18
MTDONATI	—	Donatıyı tek adımda güncelle	18
MTDONATITOPLU	—	Toplu donatı güncelle	18
MTPAFTA	—	Pafta toplam metrajı	16
MTPARCA	—	Parça boylarını güncelle	18
MTPOZGUNCELLE	—	Poz balonlarını yerinde güncelle	17
MTPOZKONTROL	—	Poz çakışması kontrolü	17
MTPOZVER	—	Seçilen detayı yeniden pozla	17
MTREVIZYON	—	Saha revizyonu	16
MTSEKIL	—	Geometriden donatı şekli	18
MTTABLOGUNCELLE	—	Tabloyu aynı yerde yenile	16
PAFTALISTESI	—	Antetlerden pafta listesi tablosu	19
PBCTANI	—	D3PAFTABOL kaynak teşhisi	19
PEDESTALGUNCELLE	—	Pedestal yeniden çiz	8
PERDEBOYKESIT	—	Plandan perde boy kesiti (otomatik)	4
PERDEBOYKESIT2	—	Plandan perde kesiti (2 nokta)	4

Komut	Eski ad	Açıklama	Bölüm
PERDEGUNCELLE	—	Perdeleri yeniden hesapla ve çiz	4
POLIGONPERDEGUNCELLE	—	Poligon perde revizyonu	4
POZBALON	—	Poz balonu yerleştir	17
POZKESIT	—	Kesit donatısına poz	17
POZTABLO	—	Plan poz tablosu	17
POZTIPLERI	—	Donatı şekil kodları (poz tipleri)	16
RADYEGUNCELLE	—	Radye sınır / boşluk revizyonu	5